



Manuel d'utilisation du logiciel Domintell2 1.24

Mise à jour le 09.10.2015

© Tout droit réservé Trump SA



Utilisation du document

Ce document fournit aux utilisateurs des systèmes domotiques Domintell la marche à suivre de programmation pour le logiciel Domintell2. Il indique de manière claire les différentes étapes de la création d'une application.

Ce manuel est un support aux utilisateurs pour l'adaptation de leur programme *dap (Domintell Application Program).

Pour une meilleure utilisation du manuel, il est conseillé de participer aux formations techniques Domintell.

Les inscriptions en *italique* désignent les messages indiqués sur des commandes (bouton, case à cocher,...)

Les inscriptions en **gras** indiquent les menus et sous-menus à parcourir pour atteindre une fonction.

Table des matières

Utilisation du document.....	2
Opérations préliminaires à la programmation.....	7
Sélection du port de communication.....	7
Implémentation du système d'exploitation dans le Master.....	8
Vérification de la version des systèmes d'exploitation (O.S.).....	8
Le module DGQG01.....	8
Les écrans tactiles DTSC01 et DTSC03.....	9
Les écrans tactiles DTSC02, DTSC04 et les vidéophones DVIP01 et DVIP02.....	9
Chargement des polices d'écriture dans les écrans.....	11
Création d'une nouvelle application.....	11
Scan du réseau.....	11
Environnement de programmation.....	13
Écran principal.....	13
Organisation de la Maison (première colonne).....	13
Répartition des pièces et des étages.....	14
Création et suppression d'étages et/ou de pièces.....	14
Répartition des entrées et des sorties dans les pièces.....	15
Les modules Entrées (seconde colonne).....	15
Les modules Sorties (troisième colonne).....	15
Organisation de la programmation.....	15
Modification du nom des éléments.....	16
Déplacement des liens.....	16
.....	17
Organisation des horloges.....	17
Repérer des Entrées / Sorties.....	17
Rechercher des éléments dans l'application.....	18
Menu Affichage.....	18
Créer un rapport.....	18
Ajouter manuellement des modules.....	19
Remplacement de modules.....	20
Les modules.....	22
Entrée.....	22
Informations générales.....	22
DISM08 ; DISM04.....	23
DPBU01 ; DPBU02 ; DPBU04 ; DPBU06.....	24
DDIR01 ; DDIR02 ; DNIDIR01 ; DTDIR03 ; DAXDIR04.....	24
DMOV01 ; DMOV02 ; DTMOV03 ; DAXMOV04.....	25
DPBLCD01 ; DAXPBLCD01 ; DPBLCD02 ; DAXPBLCD02.....	25
DPBT01 ; DPBT02 ; DPBT04 ; DPBT06 ; DNKPB04 ; DNKPB06 ; DNIPB01 ; DNIPB02 ; DNIPB04 ; DNIPB06.....	30
DIN10V02.....	30
DVIP01 & DVIP02.....	31
DPBR04.....	32
DPBECO01 ; DPBECO02 ; DPBECO04 ; DPBECO06.....	33
DPULSE01.....	33

DPBL01 ; DPBL02 ; DPBL04.....	34
Sorties.....	35
Informations générales.....	35
DBIR01.....	36
DDIM01.....	36
DTRP01.....	37
DTRP02.....	38
DTRV01.....	38
DTRVBT01.....	39
DLED01.....	40
DOUT10V02.....	41
DMR01.....	42
DDMX01.....	42
DINTDALI01.....	43
DMV01.....	44
Afficheurs.....	44
Informations générales.....	44
DTSC02.....	45
DTSC04.....	46
Communications.....	47
Informations générales.....	47
DGSM01.....	47
DRS23201.....	49
Informations générales DETH0x.....	50
DETH03.....	52
Température.....	52
Informations générales : sonde de température.....	52
DTEM01.....	54
DFAN01.....	54
Divers.....	55
DRS23202.....	55
DRS23203 (B&O).....	56
DAMPLI01.....	56
DIREMIT01.....	59
DETH02.....	62
Modules non supportés en version 1.24.xx.....	63
Informations générales.....	63
DTSC01.....	64
DTSC03.....	64
DLCD02.....	64
DLCD03.....	64
DUSB01.....	64
DTEM02.....	65
DDCF77.....	65
DGRAFINT01.....	65
DETH04.....	65
DETH07.....	65
Les liens.....	66
Action de base.....	66

Paramétrage des liens.....	67
Types d'appuis sur le module d'entrée.....	67
Actions de base : Modules <i>sortie</i> de <i>type relais</i> sur entrée de type bouton poussoir.....	68
Actions de base : Modules de type Dimmer/ Variateur sur entrée de type bouton poussoir.....	71
Actions de base : Modules sortie de type Volet/ moteur à deux directions sur entrée de type bouton poussoir.....	72
Liens sur Module entrée analogique 0-10V : DINT10V02.....	74
Liens DRS23201, DUSB01, DRS23202, DETH02 , DRS23203 et DGSM01.....	75
Lien DMV01.....	79
Lien DAMPLI01.....	80
Création des liens sur les sorties du module DAMPLI01.....	80
Lien DIREMIT01.....	82
Lien DTSC02; DTSC04.....	83
Programmation des touches Actions.....	83
Sélection des icônes.....	83
Masquage de certains éléments sur l'écran tactile.....	84
Paramétrage des écrans.....	84
Masquage des menus.....	86
Lien de Verrouillage écran.....	87
Lien vidéo DTSC04.....	87
Création de liens multiples.....	88
Fonction avancée de l'application.....	90
Ambiance.....	91
Création de la liste des acteurs de l'ambiance.....	91
Création des scènes.....	91
Exécution des ambiances.....	92
Enregistrement d'ambiances.....	93
Groupe.....	93
Création d'un groupe.....	93
Modification d'un groupe.....	94
Création d'un lien <i>groupe</i>	94
Les Suiveurs.....	95
Suiveurs manuels.....	95
Suiveurs automatiques.....	95
Événements périodiques.....	96
Création d'un événement périodique.....	97
Création de liens à partir d'un événement périodique.....	98
Événement sur changement.....	98
Création d'un événement sur changement.....	99
<i>Lien conditionné, les conditions</i>	99
Ajout d'une condition.....	100
Type de conditions.....	101
Les variables.....	106
Création d'une variable.....	106
Paramétrage des variables.....	106
Modification de l'état des variables.....	107
Simulation de présence.....	108
Sélection des sorties à commander pendant la simulation.....	108

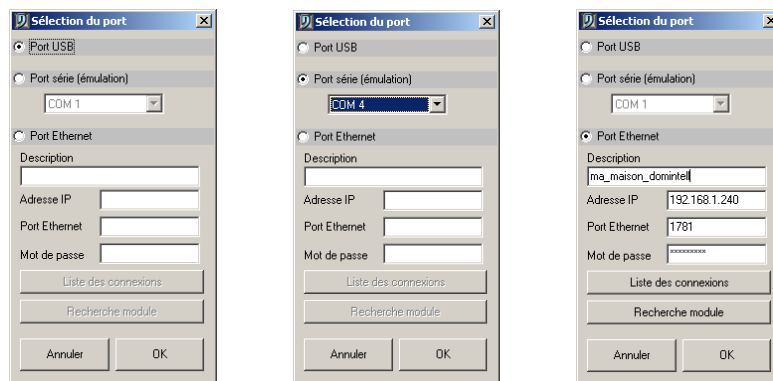
Activation de la simulation.....	109
<i>Horloges</i>	110
Type d'horloge.....	110
Création des horloges.....	110
Modification des paramètres d'une horloge.....	112
Création des liens sur une horloge.....	112
Gestion de la température.....	114
Type de régulations.....	114
<i>Régulation proportionnelle</i>	114
<i>Régulation tout ou rien</i>	115
<i>Régulation DFAN01</i>	116
Actions en fonction d'une valeur de température.....	116
Programmation de la climatisation.....	116
Choisir la <i>gestion du chauffage</i> et/ou du <i>refroidissement</i>	117
<i>Écart</i> de température.....	118
Mode température et mode de régulation,.....	118
<i>Mode de température</i>	118
<i>Mode régulation</i>	119
Paramétrage des sondes de température.....	119
Assignation des profils.....	119
Dépendance des sondes.....	121
Création d'un profil de température.....	122
Ajout d'un profil de température.....	122
<i>Modification d'un profil de température existant</i>	123
Suppression d'un profil.....	123
Support Technique.....	124
Étapes successives d'une installation standard.....	124
Dépannage.....	125
Diagnostic et prise de mesure.....	126
Vérifications du logiciel.....	126
Heure & écran du DGQG01.....	126
Pile du DGQG01.....	126
Consommation & coffrets électriques.....	126
Mesures sur le bus.....	126
Connexions.....	126
Fichiers log.....	128
Support technique.....	128
Support Technique.....	128

Opérations préliminaires à la programmation

Sélection du port de communication

La connexion au module DGQG01 (Master) nécessite le choix du port de communication (USB, Série ou Ethernet).

La sélection du port de communication s'effectue depuis le menu **Outils > Port de communication > Sélection du port**. Une boîte de dialogue propose la sélection du port à partir duquel le DGQG01 est connecté à votre PC.

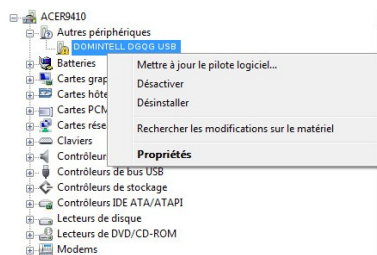


Pour valider la sélection, cliquer sur **OK**.

Pour connaître le statut de la connexion USB qu'utilise le module DGQG01 sur l'ordinateur, se rendre dans le **panneau de configuration de Windows > Système > onglet Matériel > Gestionnaire des périphériques**. La liste des ports doit contenir le contrôleur *Domintell DGQG01 USB*.



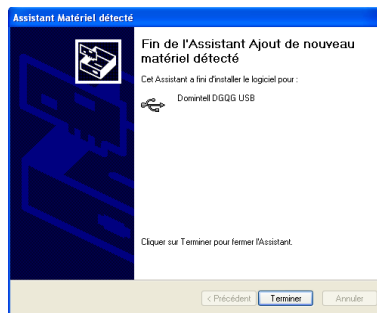
Si la liste du contrôleur de BUS USB ne comprend pas le driver *Domintell DGQG01 USB*, les pilotes du driver USB n'ont sans doute pas été installés. La connexion USB est reconnue, mais apparaît comme non installée.



Pour installer les pilotes USB, cliquer droit sur le périphérique à installer, sélectionner **Mettre à jour le pilote logiciel**.

Opter pour l'**installation automatique** si vous disposez d'une connexion Internet. Sinon, optez pour l'**installation manuelle**. Un assistant d'ajout de matériel apparaît. Indiquer à l'ordinateur l'emplacement du répertoire contenant les drivers. Ceux-ci se trouvent sur le CD d'installation ou sur notre site web PRO.

L'assistant trouve et installe les pilotes. Il vous avertit lorsque cette procédure unique est terminée.



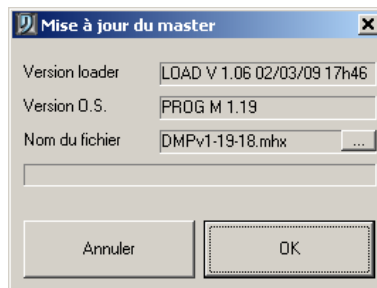
Cliquer sur *Terminer* pour clôturer l'installation des drivers.

Implémentation du système d'exploitation dans le Master

Le DGQG01 doit obligatoirement contenir la même version de système d'exploitation Domintell (Master O.S.) que celle installée sur l'ordinateur (compilateur).

Rem : Si la version installée sur l'ordinateur est supérieure à la version contenue dans le DGQG01, seule la fonction **lecture application** est possible.

Pour implémenter le système d'exploitation dans le Master, aller dans le menu **Outils > Flasher > Master**. La fenêtre de **mise à jour du master** apparaît.



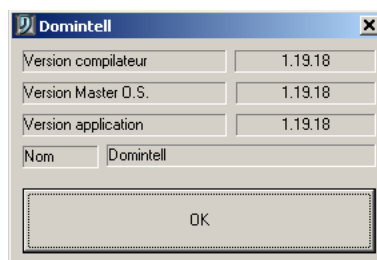
Si la version O.S. n'est pas à jour, effectuer le chargement en appuyant sur *OK* et confirmer la manipulation avec le bouton *Oui*. Le transfert du système d'exploitation au DGQG01 dure environ 8 minutes. Le transfert d'un système d'exploitation efface ce qui est contenu dans la mémoire du DGQG01.

Il est impossible de transférer une application dans le DGQG01 si les versions de système d'exploitation dans le DGQG01 et dans l'ordinateur ne sont pas identiques.

Vérification de la version des systèmes d'exploitation (O.S.)

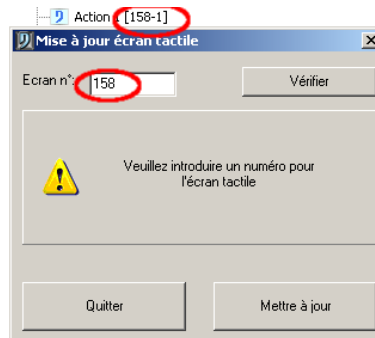
Le module DGQG01

La version de l'O.S. contenu dans le Master se vérifie à partir du menu **Aide > A propos**. La **Versión Master O.S.** et la **Versión compilateur** doivent être identiques. Dans le cas contraire, transférer la bonne version de l'O.S. dans le DGQG01 si des modifications doivent être transférées.

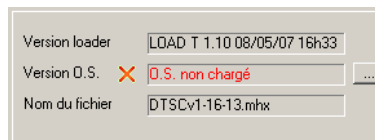


Les écrans tactiles DTSC01 et DTSC03

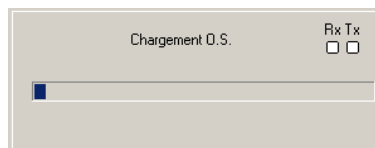
Les écrans tactiles DTSC01 et DTSC03 disposent d'un système d'exploitation. Pour vérifier si les écrans tactiles ont le même système d'exploitation que celui présent dans le DGQG01, vérifier leurs statuts dans le menu **Outils > Flasher > Écran DTSC01/03**. Entrer le numéro de série de l'écran tactile et **Vérifier**. Le transfert du système d'exploitation aux écrans tactiles DTSC01 et DTSC03 se fait par le câble BUS Domintell. Le transfert de l'O.S. dure environ 15 minutes.



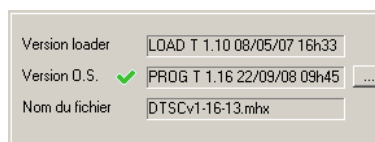
Si une mise à jour est nécessaire, l'écran suivant est affiché :



Cliquer sur le bouton *Mettre à jour* pour démarrer le transfert :



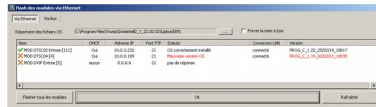
Après le chargement du système d'exploitation, la fenêtre affichera :



Les écrans tactiles DTSC02, DTSC04 et les vidéophones DVIP01 et DVIP02

Les écrans tactiles DTSC02 et DTSC04 ainsi que les vidéophones DVIP01 et DVIP02 disposent d'un système d'exploitation.

1. Le module est connecté au même réseau informatique que l'ordinateur de configuration.
- **Contrôler la version de l'O.S. du module.**
Via le menu **Outil > Flasher > Firmware des modules > Via Ethernet**. Dans la colonne **Statuts**, doit apparaître "OS correctement installé". Si l'O.S. n'est pas correctement installé, effectuer la mise à jour de la version de l'O.S.



- **Flasher / envoyer l'O.S. dans le module par le réseau ETHERNET**

Via le port FTP (21). Le module placé sur le réseau Intranet est par défaut configuré en mode DHCP (adresse IP dynamique). Pour effectuer le flash, l'ordinateur est connecté en Ethernet sur le même réseau que le module. L'ordinateur doit également disposer d'une connexion avec le Master (par USB ou par Ethernet via le module DETH03).

Effectuer le flash de l'O.S. via le software Domintell2. Dans le menu **Outil > Flasher > Firmware des modules > Via Ethernet**. Un pop-up de configuration apparaît, cliquer sur *flasher tous les modules*. Si le flash ne démarre pas, cliquer droit et sélectionner *Flasher le module*.

Attention, pendant la durée de transfert du software, le programme ne répond plus. L'évolution du transfert du fichier de flash est décrit par un pourcentage. Suite à ce transfert, la mise à jour a lieu et dure maximum 45 minutes

Ne pas couper l'alimentation de l'écran lors de sa mise à jour!

Dès que le transfert est terminé, quitter la fenêtre de flashage. La mise à jour se fait automatiquement.

Il est normal que l'écran effectue des redémarrages automatiques lors de la mise à jour. Durant la mise à jour de version, l'écran affiche le message *Updating O.S.*

Dès que l'O.S. est installé, le module redémarre. Quand la version est à jour, le module affiche "NO APPLICATION". Transférer la programmation au Master. Les modules sont prêts.

2. Le module n'est pas connecté au réseau Ethernet.

- **Contrôler la version de l'O.S. du module.** (voir le point ci-dessus)
- **Flasher / envoyer l'O.S. dans l'écran avec une carte µSD.**

Si l'écran n'est pas lié au réseau Ethernet de votre installation, flasher l'écran au moyen d'une carte mémoire de type micro SD (µSD). Connecter la carte à votre ordinateur. Dans le menu *Fichier* du software Domintell2, effectuer la copie des fichiers au moyen de la commande *Enregistrer sur carte SD*. Copier ces fichiers à la racine de la carte micro SD. Ne pas insérer les fichiers dans un répertoire. Les fichiers vont automatiquement se placer dans le répertoire racine de la carte. (Possibilité de *copie de l'application* et/ou *copie de l'O.S.* de l'écran).

- Si L'O.S. n'est pas à jour, sélectionner les 2 choix.
- Si l'OS est à jour, sélectionner uniquement l'application.

Insérer la carte micro SD dans le lecteur de carte de votre écran. Si l'O.S. et l'application sont sur la carte, le transfert se déroule automatiquement. Après quelques minutes, l'écran demande de retirer la carte micro SD. Après 30 minutes, l'application doit apparaître à l'écran.

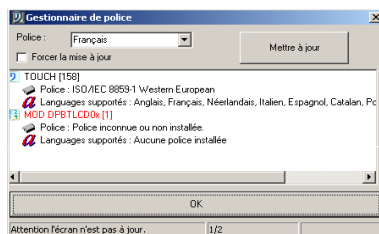
Si seule l'application est mise sur la carte, la mise à jour prend 30 secondes. Suivre les instructions sur l'écran.

Lorsque la mise à jour est terminée sur tous les écrans, effacer les fichiers présents sur la carte µSD.

Chargement des polices d'écriture dans les écrans

Les modules concernés par cette procédure sont : DTSC01, DTSC03, DPBTLCD0x, DAXPBLCD0x et DLCD03.

Charger les polices d'écriture dans les écrans à partir du menu **Outils > Flasher > Police**. L'écran suivant s'affiche :



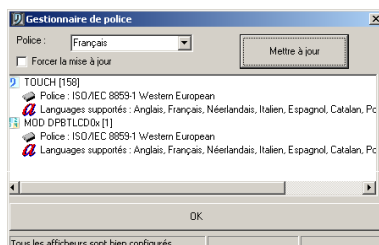
Cette étape est obligatoire si le nom du module apparaît en rouge dans le gestionnaire de police.

Vérifier le langage de **Police** sélectionnée. Si les noms des modules sont de couleur noire, il ne faut pas mettre à jour la police. Si par contre, le nom d'un ou plusieurs modules est rouge, effectuer la mise à jour en cliquant sur *Mettre à jour*.

L'état d'avancement de la mise à jour est indiqué dans le bas de la fenêtre.

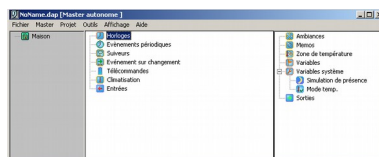
En cochant *Forcer la mise à jour*, la police sera transférée à tous les écrans (même si le module a déjà la bonne police installée).

Dès que le transfert est terminé, le nom de tous les modules doit devenir noir (si ce n'est pas le cas, recommencer l'opération).



Création d'une nouvelle application

Pour créer une nouvelle application, aller dans le menu **Fichier > Nouveau**. L'écran de configuration vide apparaît :

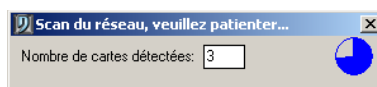


Scan du réseau

Le **scan du réseau** permet au programme de détecter tous les modules connectés au BUS¹. La détection des modules se fait à partir du menu **Master > Scan du réseau**. La

¹ BUS de communication Domintell de norme RS485 sur lequel sont reliés tout les modules domotiques.

progression du scan est illustrée par la fenêtre ci-dessous :

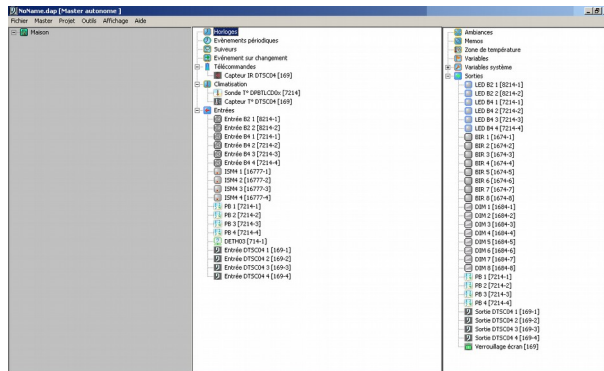


Tous les modules connectés au BUS apparaissent à l'écran lorsque la détection est terminée.

Environnement de programmation

Écran principal

Après avoir réalisé les opérations de base, l'écran se présente comme ceci :



Cet écran se divise en 3 parties :

- La colonne grise à gauche de l'écran affiche les différents **étages** et les différentes **pièces** qui composent le bâtiment. Il s'agit de l'arborescence du projet.
- La partie centrale de l'écran affiche la colonne des **entrées**. Les modules d'**entrées** contrôlent l'installation. Le résultat de la programmation par manipulation de « glisser déposer » d'une **sortie** sur une **entrée**, apparaît sur les modules d'**entrées**.
- La colonne à droite de l'écran affiche les **sorties**. Les **sorties** effectuent des actions sur le système.
- Certains modules sont pourvus à la fois d'**entrées** et de **sorties**. Ex : DGSM01, DPBT02,...

Organisation de la Maison (première colonne)

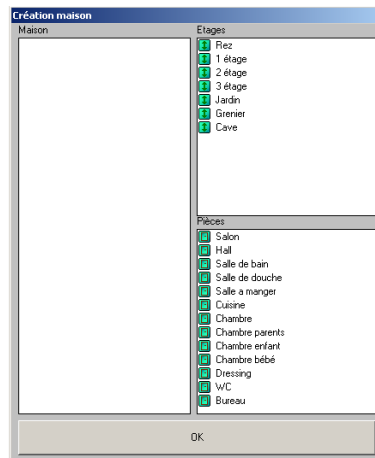
Pour clarifier la structure de l'installation, le programme Domintell permet d'établir une arborescence en deux niveaux de l'installation. Vous pourrez ainsi organiser les différentes **pièces** dans les **étages** du bâtiment et y répartir les différents organes d'**entrées** et de **sorties** connectés au BUS.

Si un écran tactile DTSC0x équipe l'installation, la première colonne permet de fournir une configuration par défaut des modules apparaissant sur l'écran.



Répartition des pièces et des étages

Ouvrir la fenêtre de création de maison. Dans le menu **Projet > Ajouter étage**. Ou, cliquer droit dans la première colonne > **Ajouter étage**.



La partie supérieure droite contient les **Étages** tandis que la partie inférieure droite contient les **Pièces**.

Pour ajouter des **étages**, sélectionner et glisser l'étage désiré vers la partie gauche de l'écran. Relâcher le bouton gauche de votre souris. L'étage apparaît maintenant à cet endroit.

Pour ajouter des **pièces**, sélectionner et glisser la **pièce** désirée sur un **étage** se trouvant dans la partie gauche de l'écran. Relâcher le bouton gauche de votre souris.



Cliquer **OK**, lorsque l'organisation des différents étages et des pièces est établie.

Création et suppression d'étages et/ou de pièces

Il est possible de créer de nouveaux **étages** et de nouvelles **pièces** ou de renommer les **étages (pièces)** existants.

Pour *ajouter* un étage, cliquer droit dans l'espace des **étages** > **Ajouter étage**. Un nouvel étage apparaît dans la liste, Renommer-le.

Pour *renommer* un étage, **sélectionner l'étage désiré > cliquer gauche > renommer l'étage**. Suite à ce changement, un écran de sélection d'icônes apparaît et permet d'attribuer une icône à cet étage. Pour choisir une autre icône, aller dans **Projet > sélection icônes**.

Pour *supprimer* un étage, **sélectionner l'étage désiré > clic droit > Supprimer**.

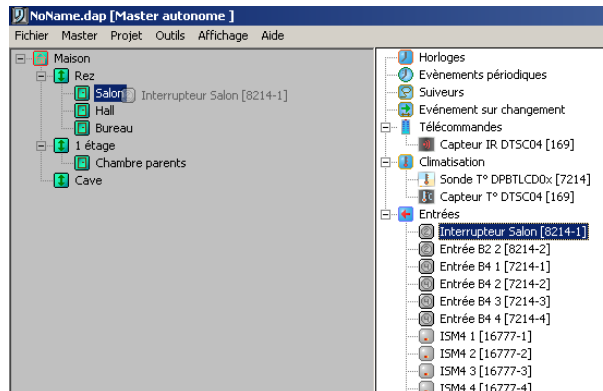
L'*ajout*, la *suppression* et la *modification* du nom d'une *pièce* s'effectue de la même

manière que pour un *étage*.

Répartition des entrées et des sorties dans les pièces

La répartition des éléments s'effectue :

. Soit à partir de l'écran principal. Sélectionner chaque composant utilisé (*entrée* ou *sortie*), tirer le composant vers la pièce où il est installé.

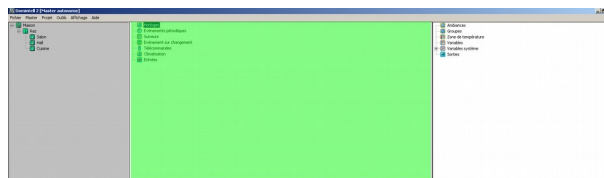


. Soit via le menu **Projet > Disposition**. Prendre les éléments *entrées* et les éléments *sorties* pour les trier dans l'arborescence.

Lors de la sélection d'un élément de l'arborescence, les *entrées* et *sorties* qui y sont triées apparaissent.

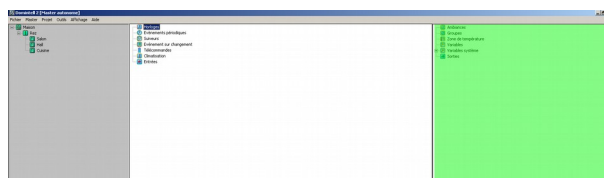
Les modules Entrées (seconde colonne)

Il s'agit de tous les modules permettant d'apporter une information de commande au DGQG01. La liste des modules se trouve au chapitre 'module' de ce manuel.



Les modules Sorties (troisième colonne)

Il s'agit de tous les modules pouvant être commandé par le DGQG01. Ces modules effectuent des actions en fonction de la programmation contenue dans le DGQG01. La liste des modules est repris au chapitre 'module' de ce manuel.

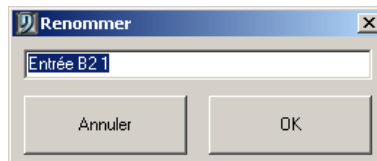


Organisation de la programmation

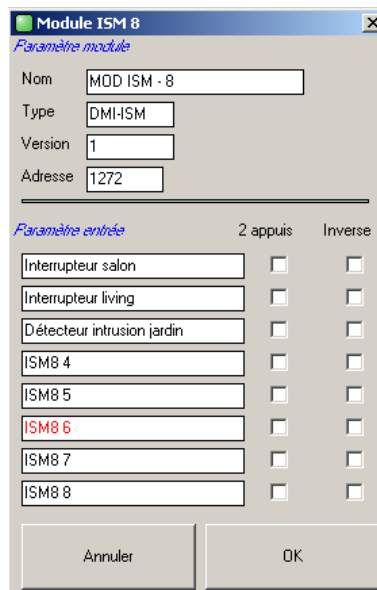
Les points suivant permettent de modifier l'ordre des liens au sein de l'application.

Modification du nom des éléments

Toutes les **entrées** et toutes les **sorties** peuvent être renommées dans le but de faciliter la programmation. Il en va de même pour les groupes, les variables, les sondes de température, les capteurs IR et les horloges. Pour changer le nom d'un élément, **sélectionner l'élément > clic droit > Renommer**.



Pour renommer tous les éléments d'un module, **sélectionner un des éléments du module > clic droit > Éditer**. Renommer chaque élément du module.



L'élément par lequel est édité le module apparaît en rouge dans la liste.



Renommer tous les composants permet une aisance future dans la programmation. Utiliser des noms simples et intuitifs.

Déplacement des liens

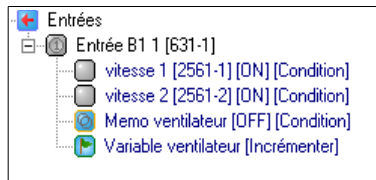
Lorsque plusieurs **sorties** sont liées à une même **entrée**, il est possible de modifier l'ordre des liens sur cette **entrée**. Effectuer un clic droit sur un des liens et *Remonter le lien* ou *Descendre le lien*.



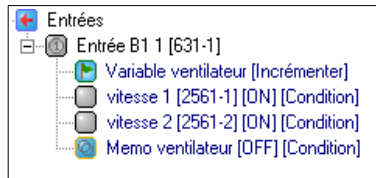
L'ordre des liens est important lorsqu'ils ont comme condition la valeur d'une variable. Ce déplacement de lien permet une meilleure ergonomie du programme.



Exemple : Si l'incrémentation de vitesses de ventilation s'effectue en fonction de la valeur d'une variable et que celle-ci est incrémentée à chaque pression sur le bouton désigné. Alors, si la variable est en première position, elle sera incrémentée et les actions suivantes s'effectueront en fonction de la nouvelle valeur de la variable.



Si la variable est placée en dernière position, les liens s'effectueront en fonction de l'ancienne valeur de la variable et ensuite la variable sera incrémentée



Organisation des horloges

Afin d'organiser votre programmation comme bon vous semble, il vous est également possible de déplacer les horloges créées. A partir d'un clic droit sur une des horloges, sélectionner l'option *Remonter horloge* ou *Descendre horloge*.

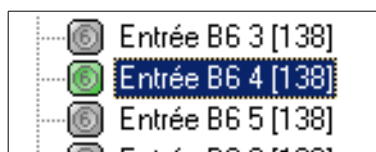
Pour trier les horloges par ordre chronologique, effectuer un clic droit sur l'icône *Horloges* et sélectionner l'option *Trier*.



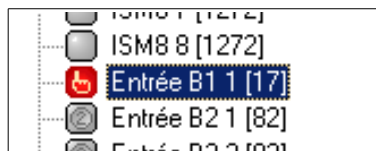
Il ne s'agit que d'une fonctionnalité d'ergonomie. Déplacer une horloge n'influence pas son enclenchement à l'heure choisie.

Repérer des Entrées / Sorties

Utiliser l'option de **Master autonome PC actif** pour repérer facilement les éléments de type **Entrée** et /ou **sortie**. Connecter le PC au DGQG01. Sélectionner le mode **Master autonome PC actif**. Une action sur une **Entrée** sera indiquée par la coloration verte de l'icône de l'**Entrée** concernée.



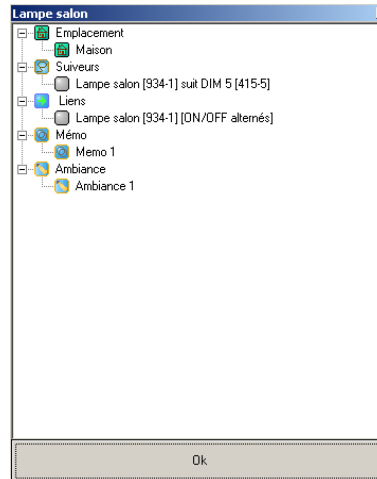
L'option **Garder dernière action** met en évidence la dernière **Entrée** activée (menu **Affichage > Garder dernière action**).



Pour modifier l'état des **Sorties** à partir du PC, cliquer sur l'icône de la **Sortie** concernée. L'état est signalé par le changement couleur ou le changement de symbole de l'icône. Le mode **Master autonome PC actif** gère uniquement l'appui court.

Rechercher des éléments dans l'application

La fonction de **Recherche** est applicable pour toutes les **Entrées**, les **Sorties**, les **Variables** et les **Groupe**s. Elle situe le ou les emplacements des éléments dans le fichier de configuration et met en évidence les liens qui s'y rapportent. A partir de l'élément à rechercher, effectuer un clic droit et sélectionner l'option **Rechercher**. La fenêtre illustrée ci-dessous indique tous les endroits où est répertorié l'élément.



La sélection d'un des emplacements dans cette fenêtre indique directement l'emplacement du lien qui s'y rapporte dans le programme de configuration.

Menu Affichage.

Le menu **Affichage** gère l'ergonomie de l'affichage PC. Les options contenues dans ce menu indiquent pour chaque composant :

- Son numéro de série : **Afficher n° de série**
- L'endroit de l'habitation où se trouvent ses **Entrées** ou ses **Sorties** : **Afficher pièce/étage**
- Son type : **Afficher Type**

Le menu permet aussi :

- L'affichage ou non de la barre de progression d'un transfert d'application : **Afficher information sur transfert**
- De choisir une langue parmi les 23 proposées : **Selection langue**
- De développer ou de réduire tous les liens du programme : **Fermer tous les lien / ouvrir tous les liens.**

Créer un rapport

Un rapport indique tous les détails de la programmation. Il est généré à partir du menu **Outils > Création rapport**. Ce document donne une vue d'ensemble de l'application à l'utilisateur durant et après la programmation.

Les **Entrées** sont classées selon leur emplacement. Les informations suivantes sont renseignées :

- sortie(s) pilotée(s)

- type d'action associée à chaque sortie
- paramètres du lien

Les **horloges** ainsi que leurs paramètres y sont mentionnés.

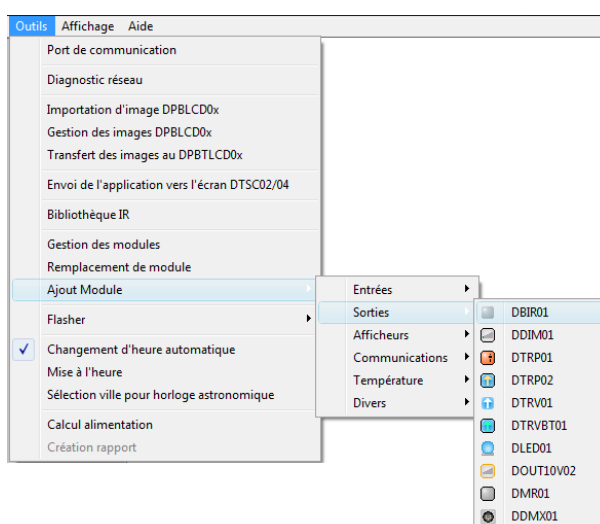
Enregistrer l'application avant de générer la création de rapport.

✓ Afin de faciliter la compréhension du rapport par l'utilisateur final, il est primordial de renommer clairement tous les éléments de l'installation. Cette manipulation est faite de manière intuitive et coordonnée.

Ajouter manuellement des modules

Ajouter des modules virtuels à partir du menu **Outils > Ajout module**. Sélectionner le type puis le module à ajouter.

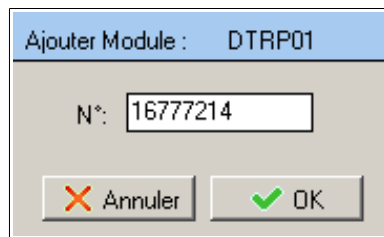
✓ Réaliser la programmation virtuelle d'une installation avant le câblage et le scan des modules. Cet outil permet la création d'application de test pour se familiariser avec l'environnement Domintell2. Il ne s'agit pas d'un simulateur de fonctionnement de l'installation.



Le module sélectionné dispose d'une adresse virtuelle. Ce **numéro de série** peut être modifié. Cliquer sur **OK** pour valider

✓ Sans connaissance du numéro de série du module qui sera finalement installé, conserver le numéro de série inscrit par défaut.

Si ce numéro de série est inchangé, le nouveau module apparaît dans la fenêtre principale du programme avec la mention *[non scanné x]*



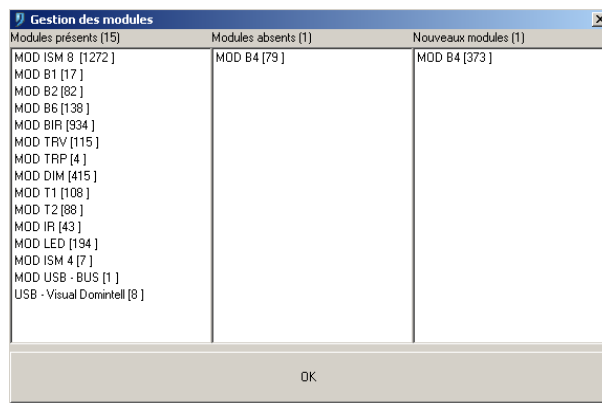
Après le câblage des modules domotiques, remplacer les modules virtuels présents dans le programme par les modules installés. Suivre les instructions décrites au point « remplacement de module ».

Remplacement de modules

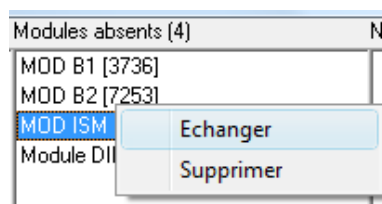
Remplacer un module virtuel ou défectueux de même type sans effectuer de modification de programmation.

En cas de module défectueux, effectuer d'abord le remplacement physique sur le BUS. Scanner le réseau (menu **Master > Scan du réseau**). Un message signale l'absence d'un module, cliquer sur **OK**. L'écran de **Gestion des modules** apparaît. Il se compose de 3 colonnes :

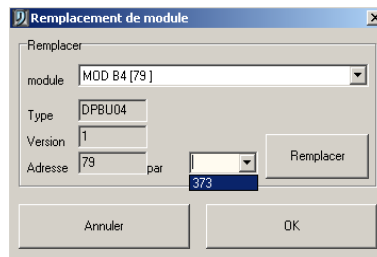
- *Modules présents* : Les modules détectés sur le réseau y sont indiqués. Le nombre entre [] représente le nombre de modules scannés.
- *Modules absents* : Les modules non détectés sur le réseau (modules déconnectés ou défectueux) y sont indiqués. Le nombre entre [] représente le nombre de modules absents.
- *Nouveaux modules* : Les modules détectés lors du dernier *scan du réseau* sont indiqués. Le nombre entre [] représente le nombre de nouveaux modules scannés.



Dans la colonne des **modules absents**, effectuer un clic droit sur le module à remplacer et sélectionner *Échanger*.



Utiliser le menu déroulant et sélectionner le numéro du module à remplacer. Validez en appuyant sur le bouton *Remplacer*. Cliquer sur **OK**,



Après cette manipulation, les colonnes *Modules absents* et *Nouveaux modules* sont vides. Cliquer sur *OK* et transférez l'application au master pour que le changement soit effectif.

Les modules

La répartition des titres suivants suit l'ordre établi dans le menu d'**ajout de module** du logiciel Domintell2. Il s'agit de la description des caractéristiques logicielles des modules.

Certains modules sont pourvus à la fois d'entrées et de sorties. Ex : DGSM01, DPBT02,... Ils apparaissent dans la colonne centrale (**Entrée**) ainsi que dans la colonne de droite (**Sorties**).

 Par exemple : Le module DGSM01 envoie un SMS pour avertir d'une intrusion. Et il reçoit un SMS pour enclencher toutes les lampes de l'installation et faire fuir le voleur.

Entrée

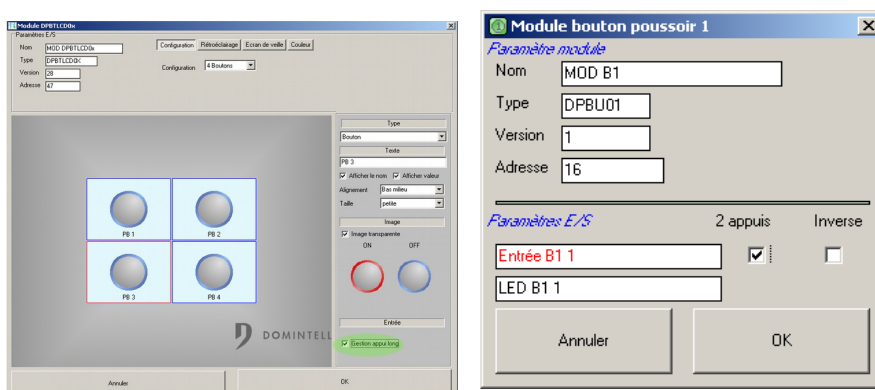
Informations générales

Les modules de type **entrée** apparaissent dans la partie centrale du programme Domintell2, dans la colonne des **entrées**. C'est au moyen des **entrées** qu'il y a un contrôle de l'installation. Dans la colonne des **entrées** apparaissent les liens de programmation.

.Gestion du double appui :

La fonction **double appui** enclenche la *sortie* du lien sur un *appui court* ou sur un *appui long* de l'**entrée**. Un appui est considéré comme *long* après une période fixe de 0,4 seconde.

Pour pouvoir sélectionner un *appui long*, il est nécessaire de sélectionner la fonction 2 *appuis* dans les paramètres du module d'**entrée**.



 Ne pas valider l'*appui long* sans programmation du lien sur ce bouton utilisant les deux types d'appuis. Sans programmation, une personne lente risque de dépasser le temps d'*appui court* et arriver dans la période *longue*. Donc ne pas avoir d'action.

Inversion du signal d'entrée :

La fonction *inverse* permet d'inverser le signal transmis par un capteur. Elle est intéressante lorsque le contact du capteur est normalement fermé (NC).

Cette fonction est accessible à partir de l'écran de paramétrage de chaque module d'entrée de type bouton ou DISM0x.

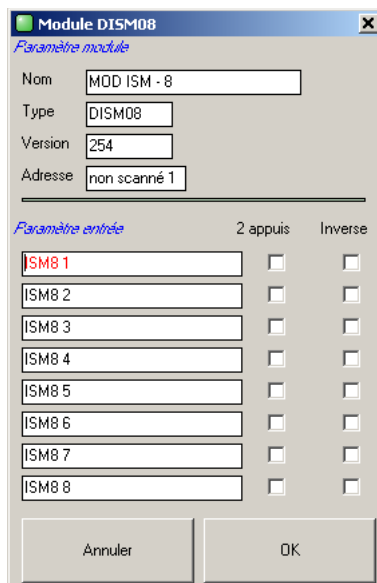
DISM08 ; DISM04

Description

Le module permet le raccordement direct de boutons poussoirs ou de toutes autres **entrées**, détecteurs, etc. libres de potentiel.

Fil blanc	Commun
Fil brun	Entrée 1
Fil rouge	Entrée 2
Fil orange	Entrée 3
Fil jaune	Entrée 4
Fil vert	Entrée 5
Fil bleu	Entrée 6
Fil violet	Entrée 7
Fil gris	Entrée 8

Édition du module



Paramètre module		
Nom	MOD ISM - 8	
Type	DISM08	
Version	254	
Adresse	non scanné 1	
Paramètre entrée		
	2 appuis	Inverse
ISM8 1	☒	☐
ISM8 2	☐	☐
ISM8 3	☐	☐
ISM8 4	☐	☐
ISM8 5	☐	☐
ISM8 6	☐	☐
ISM8 7	☐	☐
ISM8 8	☐	☐
Annuler OK		

. Paramètre module : *Nom, type, version firmware et adresse* du module. Seul le nom du module est modifiable.

. Paramètre entrée : Noms des canaux **entrées**, *2 appuis* et *fonction inverse*. (description dans l'information générale du titre **Entrée**)

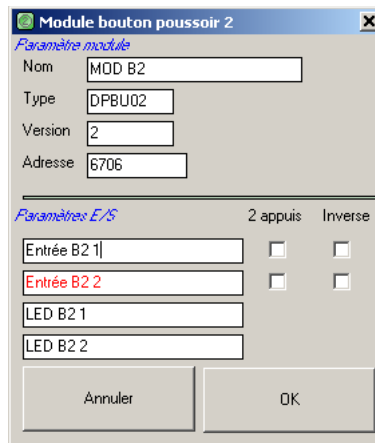
DPBU01 ; DPBU02 ; DPBU04 ; DPBU06

Description

Boutons poussoirs avec témoins lumineux. Gamme Bticino Light/Living. Il existe 4 types de modules : 1, 2, 4, 6 boutons poussoirs avec témoins lumineux.

Témoin lumineux programmable. L'intensité des témoins lumineux n'est pas gérée par le logiciel Domintell2.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom, type, version firmware et adresse* du module. Seul le nom du module est modifiable.

. Paramètre E/S : Noms des boutons **entrée**, noms des témoins lumineux de **sorties**, 2 appuis et fonction inverse. (description dans l'information générale du titre **Entrée**)

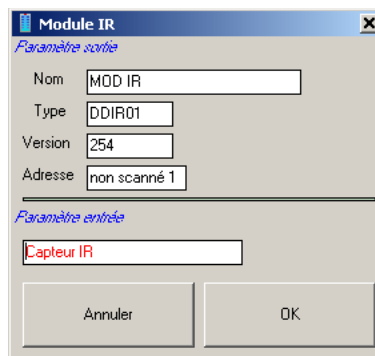
Informations supplémentaires

DDIR01 ; DDIR02 ; DNIDIR01 ; DTDIR03 ; DAXDIR04

Description

Capteur infra-rouge qui permet la réception du signal d'une télécommande Domintell ou d'une télécommande infrarouge universelle. Ce module permet le décodage des 32 canaux de commande IR utilisés par Domintell.

Édition du module



. Paramètre sortie : *Nom, type, version firmware et adresse* du module. Seul le nom du module est modifiable.

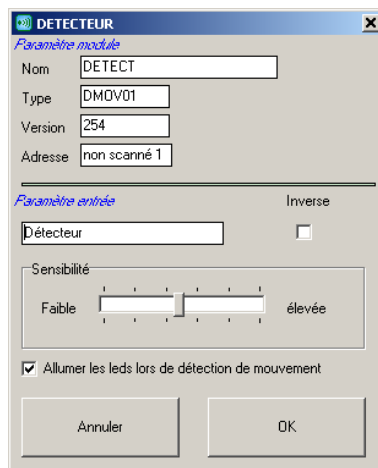
. Paramètre Entrée : Nom du capteur IR.

DMOV01 ; DMOV02 ; DTMOV03 ; DAXMOV04

Description

Détecteur de mouvement PIR. Réglage de la sensibilité par le logiciel de configuration. Un témoin de détection (témoin lumineux rouge) peut être activé lors de la configuration.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom, type, version firmware et adresse du module. Seul le nom du module est modifiable*

. Paramètre entrée : *Nom du détecteur de présence. Fonction inverse. (description dans l'information générale), gestion de sensibilité de détection. Option d'allumage du témoin lumineux du module en cas de détection, Allumer les témoins lumineux lors de détection de mouvement.*

DPBLCD01 ; DAXPBLCD01 ; DPBLCD02 ; DAXPBLCD02

Description

Écran tactile de contrôle. Réglage du nombre d'entrées et sorties utilisées dans le logiciel de configuration. Configurations possibles : 1, 2, 4 ou 6 zones d'appuis.

PBLCD01 = version sans capteur de T° intégré. PBLCD02 = version avec capteur de température intégré.

Zones d'appuis possibles : bouton poussoir LCD, menu audio DAMPLI01, menu climatisation, menu climatisation DFAN01, menu ventilation DMV01, horloge numérique.

Type d'écran de veille possible : horloge numérique, horloge analogique, affichage de la température, image personnalisée.

L'intensité lumineuse du rétro-éclairage est gérée par le logiciel Domintell2.

Possibilité d'utiliser des images personnalisées au format *.bmp (bitmap) selon les dimensions indiquées au point *Importation et gestion d'images dans bibliothèque*.

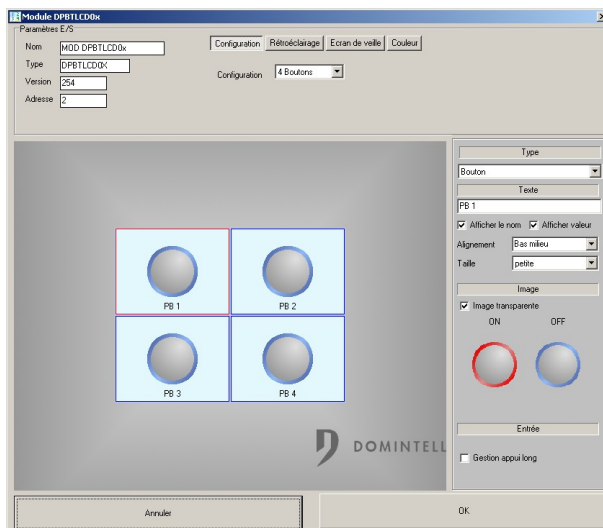
La programmation de régulation climatique du capteur de température du PBLCD02 est expliquée au point : *Informations générales : Sondes de température*.

■ Édition du module

Éditer le PBLCD0x par un clic-droit sur un des éléments entrées ou sorties du module.

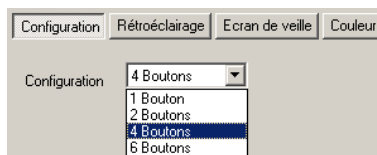
■ Fenêtre principale de configuration

La configuration de l'aspect du PBLCD0x s'effectue à partir de cette écran :



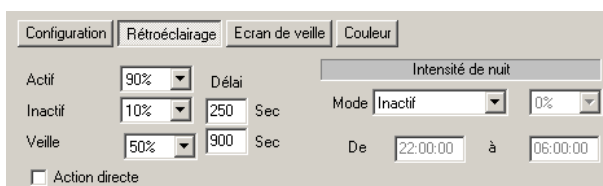
1) Choix du nombre de boutons à afficher

L'écran dispose d'une, de deux, de quatre ou de six zones d'appuis/affichages. Par défaut il s'agit de boutons poussoirs. Il est possible de sélectionner un menu ou l'affichage de l'horloge numérique.



Si des liens sont présents, il est possible que certaines configurations de boutons ne soient plus possibles. Pour disposer de ces configurations, il faut supprimer des liens sur les entrées/sorties du PBLCD0x.

2) Options de rétro éclairage

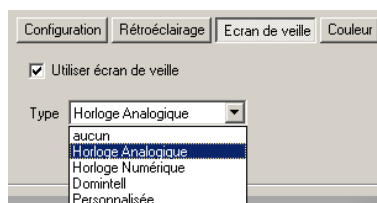


Il existe trois modes de fonctionnement du rétro-éclairage : *Actif*, *Inactif* (modification de l'intensité après le temps d'inactivité spécifié) et *Veille* (lorsque l'écran est inactif, l'affichage de l'écran de veille et la modification de l'intensité s'opère après le temps indiqué).

Possibilité de modifier l'intensité lumineuse de l'écran lors du passage en mode nuit. L'utilisateur indique lui-même la plage horaire (mode *Utilisateur*) ou se base sur l'*horloge Astronomique*.

L'option d'*action directe* permet une réaction instantanée lors de l'appui sur l'écran, sans attendre l'extinction de l'écran de veille. Cette option est disponible à partir de la **version 65** du firmware des PBLCD.

3) Écran de veille



L'Option '*Utiliser écran de veille*' enclenche après un période donnée le *type* d'écran de veille sélectionné sur le PBLCD:

- *Horloge Analogique* : l'heure est affichée sous la forme d'une horloge à aiguilles.
- *Horloge Numérique* : l'heure est affichée sous la forme numérique.
- *Domintell* : Écran noir avec une ligne bleue et un petit logo Domintell sont affichés.
- *Personnalisée* : Image issue de la bibliothèque. L'image ne peut pas contenir plus de 32.000 pixels (h*I). La taille habituelle est de 200x150 pixels. Il est possible d'insérer des images « plus étirées » tout en respectant la taille limite.

Importation et gestion d'images dans la bibliothèque

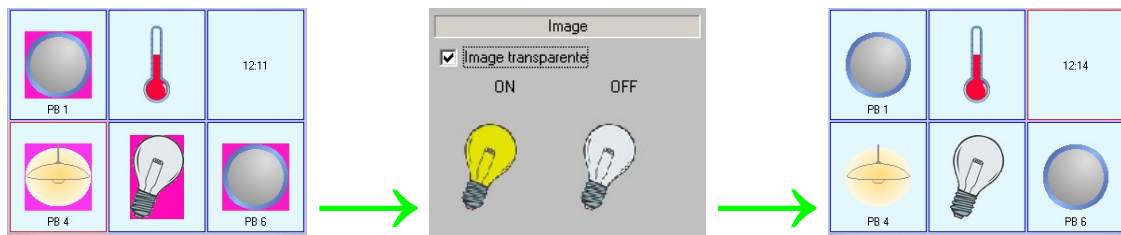
Les images supportées pas les modules PBLCD doivent respecter certains critères de format et de taille.

Les images doivent absolument être sauveées sous format *.bmp (bitmap) 24 bits.

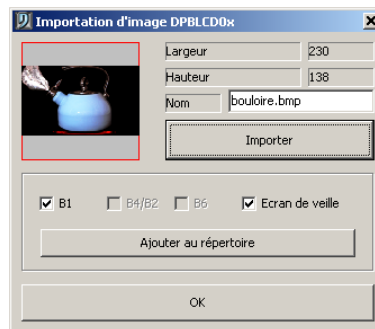
Suivant la zone d'affichage (écran de veille ou bouton) des dimensions sont à respecter. La taille maximale pour le module PBLCD est de 32000 pixels. La largeur maximale d'affichage est de 318 pixels et la hauteur maximale est de 138 pixels. Il n'est pas possible de remplir l'entièreté de l'écran avec un image.

Type de configuration	Hauteur x Largeur
B1	238 x 318
B2-B4	118 x 158
B6	200 x 150

 Le format *.bmp (bitmap) 24 bits ne gère pas la transparence. Pour retirer le rendu « carré » d'une image et permettre sa découpe, il est possible de sélectionner l'option de *transparence* dans la fenêtre de configuration du module PBLCD. Cette manipulation permet de ne pas afficher tous les pixels ayant la même couleur que le pixel en haut à gauche de l'image. Il y a lieu de placer une couleur dont vous êtes certain qu'elle n'apparaît pas autre-part sur l'image. Dans l'exemple ci-dessous, il s'agit de la couleur magenta.



Il est possible d'ajouter des images à la bibliothèque du PBLCD via le menu **Outils > Importation d'images PBLCD**.



Dans la fenêtre, cliquer sur *Importer*. Une fenêtre de saisie demande l'emplacement de l'image. Sélectionner le fichier *.bmp (bitmap) désiré et cliquer sur *OK*. Le programme place automatiquement le fichier dans le/les répertoires appropriés. Si l'image est trop grande, un message d'erreur apparaît. Cliquez sur *Ajouter au répertoire*, pour confirmer l'emplacement de l'image. Pour importer une autre image, cliquer à nouveau sur *Importer*. Pour terminer l'importation des fichiers *.bmp (bitmap), cliquer sur *OK*.

La gestion de la bibliothèque est possible via le menu **Outils > Gestion des images PBLCD**.

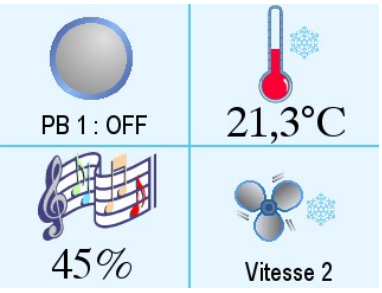
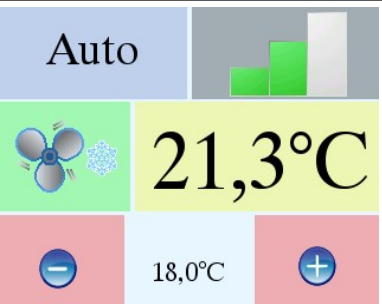
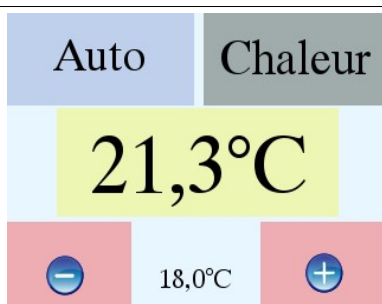
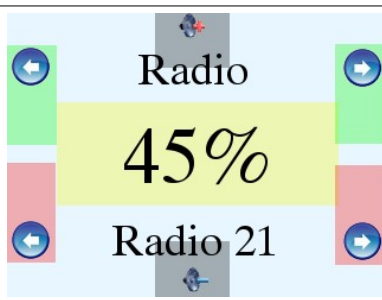


Cette fenêtre permet de gérer les répertoires d'images du PBLCD. Possibilité de renommer et supprimer les fichiers présents dans les répertoires de gestion d'images.

■ Différents écrans disponibles du PBLCD

Les modules PBLCD disposent d'une configuration de 1 à 6 zones d'appuis, utilisées comme bouton poussoir tactile ou permettant l'affichage de menus. Les menus sont disponibles si les modules liés à ces menus sont présents dans l'application.

Pour faciliter la prévisualisation du lecteur, les zones d'appui illustrées ci dessous ont été coloriées. Les zones coloriées en jaune sur les différentes captures permettent de revenir au menu principal.

	Menu <i>principal</i> Le menu principal permet d'exécuter des liens de type <i>bouton</i> ou d'accéder aux fonctions des menus. Si une zone n'est pas configurée, il est conseillé de choisir l'horloge comme type de bouton pour éviter des appuis intempestifs sur cette zone de l'écran.
	Menu <i>Fan</i> (seulement avec PBLCD02 + DFAN01) Un module DFAN01 doit être présent dans l'application et il doit être lié (régulation) à la sonde du PBLCD. Ce menu permet la gestion de la régulation DFAN01. Possibilité de changer le mode de température (<i>Auto, Absence, Confort et Gel</i>); de changer la <i>vitesse</i>; de changer la température désirée.
	Menu <i>Température</i> (uniquement avec DPBLCD02) Permet la gestion de la température liée à la sonde du module. Possibilité de changer le <i>mode</i> de la sonde (zone bleue) ainsi que sa température de consigne (zones rouges).
	Menu <i>Son</i> (uniquement si DAMPLI01 présent) Permet la gestion d'une (seule) des 4 sorties HP du module DAMPLI01 par zone tactile. Ce menu permet de modifier le <i>volume</i> et la <i>source</i> audio. Il permet dans la partie <i>tuner</i>, de modifier la <i>station</i>. Dans les 4 parties auxiliaires possibles, il permet d'envoyer des codes IR (précédant et suivant) si la configuration dispose d'un module DIREMIT01.



Menu *Ventilation* (uniquement si DMV01 présent)

Un module DMV01 (Ventilation Mécanique Contrôlée) doit être présent dans l'application.

Ce menu permet de sélectionner une des 3 *vitesses* de ventilation du DMV01.

DPBT01 ; DPBT02 ; DPBT04 ; DPBT06 ; DNKPB04 ; DNKPB06 ; DNIPB01 ; DNIPB02 ; DNIPB04 ; DNIPB06

Description

Boutons poussoirs design avec témoins lumineux. Les témoins lumineux bleus et rouges sont dimmables couleur par couleur. Le contour du bouton passe du bleu au rouge en fonction de l'état de la sortie (Fonction suiveur). *Gestion de nuit* permettant la gestion de l'intensité des témoins lumineux en fonction de l'horloge *Astronomique* ou d'une période déterminée par l'Utilisateur. Fonction de *clignotement* des témoins lumineux selon une période personnalisable.

Édition du module

. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Paramètre E/S : *Noms* des boutons **entrée**, *nom* des témoins lumineux de **sortie**, *2 appuis* et *fonction inverse*. (description dans l'information générale du titre **Entrée**).

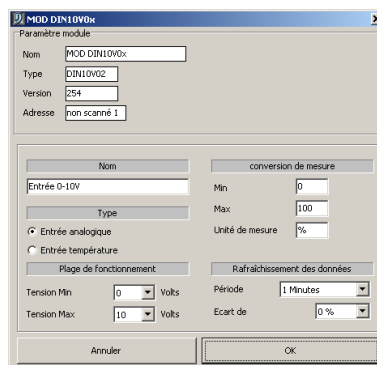
. Gestion des intensités : Réglage des niveaux d'intensité des témoins lumineux. Sélection du mode *gestion de nuit*. Mode *Inactif*, l'*intensité* reste en mode *jour*. Mode *Astronomique*, le changement d'intensité *jour-nuit* s'effectue en fonction du lever et du coucher du soleil. Mode réglage *Utilisateur*, le changement se fait en fonction de la période désirée.

DIN10V02

Description

Module de réception d'un signal analogique d'entrée 0-10V sur le BUS. Le module est paramétré à l'aide du logiciel de configuration comme **entrée** ou comme interface sur une **sonde de température** 0-10V. La plage de mesure est segmentée en maximum 100 valeurs. Nombre d'entrées : 1.

■ Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

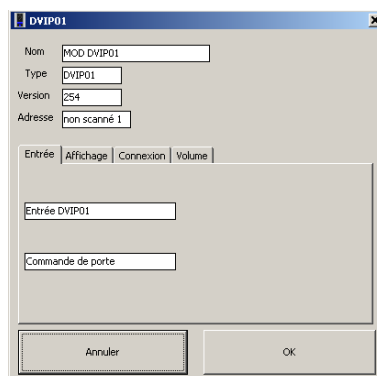
. Paramètre : *Nom* de l'entrée 0-10V. Choix du **type** de donnée 0-10V, *donnée analogique* ou *donnée température*. Gestion de la **plage de fonctionnement** par réglage de la tension *min.* et *Max.* mesurée. Fenêtre de **conversion de mesure**, par défaut en valeur %. **Rafraîchissement des données** selon une *période* ou un *écart* de tension déterminé.

DVIP01 & DVIP02

■ Description

Module vidéophone intégré au système domotique Domintell. Protocole de transfert audio et vidéo sous IP. Affiche et communique avec les écrans DTSC04. Présence des paramètres d'**affichage** O-LED et du **volume** dans logiciel de configuration Domintell.

■ Édition du module



. Caractéristiques générales : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Entrée : *Nom* du bouton d'entrée *DVIP01* (appel), *nom* de la fonction de *commande de porte*.

. Affichage : Choix de **disposition**, champs **texte**, type d'**alignement**, **Aperçu** direct du rendu final.

. Connexion : Choix de mode *DHCP* ou insertion d'une *adresse IP* fixe. Possibilité d'appliquer directement les changements de connexion en appuyant sur le bouton *Appliquer*.

. Volume : Sélection du niveau de volume du haut parleur.

■ Informations supplémentaires

Possibilité de disposer de l'image statique du vidéophone par requête ftp de cette forme :

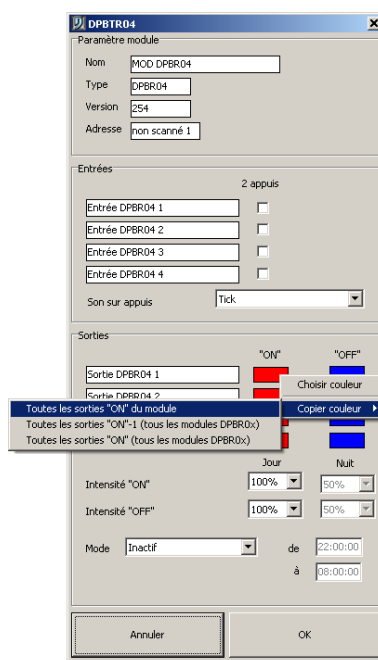
ftp://dvp0x_ip/di_screenshotd/

DPBR04

■ Description

Bouton poussoir tactile design avec témoins lumineux. Configuration de la couleur des témoins lumineux pour chaque bouton. Choix de 16 millions de couleurs. Clignotement des témoins lumineux possible. Possibilité d'envoi d'une couleur précise lors d'un événement. Un signal sonore peut être émis lors de l'appui.

■ Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Entrées : Noms des boutons **entrée**, *2 appuis*, sélection du *son sur appuis*.

. Sorties : Noms des témoins lumineux de **sortie**, sélection de la couleur du témoin lumineux « *ON* » et « *OFF* ». Par clic droit, possibilité de choisir individuellement les couleurs des états « *ON* » et « *OFF* » des témoins lumineux. Roue de sélection de couleur et champs de valeurs disponibles. Possibilité de dupliquer un choix de couleur sur *toutes les sorties* du module ou *sur tous les boutons* (ex : chaque 1^{er} bouton de l'installation) ou *de tous les boutons des modules DPBR0x* présents sur l'installation.

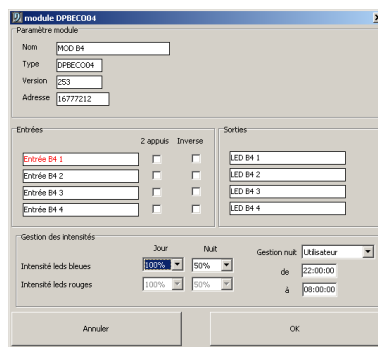
Réglage des niveaux d'intensité des témoins lumineux en période *jour* et *nuît*. Sélection du mode de gestion *inactif*, *utilisateur* (changement d'intensité en fonction de la période sélectionnée) et *Astronomique* (changement d'intensité en fonction du lever et du coucher du soleil).

DPBECO01 ; DPBECO02 ; DPBECO04 ; DPBECO06

Description

Boutons poussoirs design avec témoins lumineux. Témoins lumineux uniques, rouges et dimmables.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Entrées : Noms des boutons **entrée**, *2 appuis*, et *fonction inverse*. (description dans l'information générale du titre **Entrée**).

. Sorties : Noms des témoins lumineux de **sortie**.

. Gestion des intensités : Réglage des niveaux d'intensité des témoins lumineux en période *jour* et *nuît*. Sélection du mode de gestion *inactif*, *utilisateur* (changement d'intensité en fonction de la période sélectionnée) et *Astronomique* (changement d'intensité en fonction du lever et du coucher du soleil).

La gamme DPBECO0x dispose uniquement d'un témoin lumineux ON, rouge.

DPULSE01

Description

Interface le BUS domotique à un triple compteur d'impulsion permettant le monitoring des consommations. Les trois entrées indépendantes d'impulsions sont paramétrables par le logiciel de configuration .

■ Édition du module

Nom	Type	Impulsions	Valeur	Unité de mesure	Unité de T°
Entrée DPULS01 1	Electricité	0	0		seconde
Entrée DPULS01 2	Eau	0	0		seconde
Entrée DPULS01 3	Gaz	0	0		seconde
Combinaison d'entrées	Autre	0	0		seconde

. DPULS01: *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Configuration: *Nom* du capteur connecté, *Type* de consommation, Nombre d'*impulsions*, *Valeur* de mesure d'impulsion, *Unité de mesure* de la consommation, échelle de *Temps*.

. Combinaison de capteurs: Outils pour d'addition/ soustraction de données collectées.

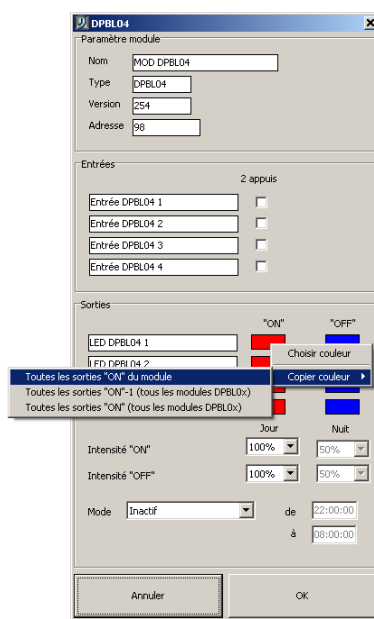
. Valeur: Option de lecture, en *mode PC actif*, des valeurs d'enregistrement. Possibilité de remise à zéro des valeurs enregistrées.

DPBL01 ; DPBL02 ; DPBL04

■ Description

Bouton poussoir design de la marque Lithoss. Module découlant du partenariat entre Domintell et Lithoss. Témoins lumineux configurables par bouton avec un choix de 8 couleurs prédéfinies. Clignotement des témoins lumineux possible. Possibilité d'envoi d'une couleur précise lors d'un événement.

■ Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Entrées : Noms des boutons **entrée**, *2 appuis*.

. Sorties : Noms des témoins lumineux **sortie**, sélection de la couleur du témoin lumineux « *ON* » et « *OFF* ». Par clic droit, possibilité de choisir individuellement les couleurs des états « *ON* » et « *OFF* » des témoins lumineux. Choix de 8 couleurs prédéfinies. Possibilité de dupliquer un choix de couleurs sur *toutes les sorties* du module ou *sur tous les boutons* (ex : chaque 1^{er} bouton de l'installation) ou *de tous les boutons des modules DPBL0x* présents sur l'installation.

Réglage des niveaux d'intensités des témoins lumineux en période *jour* et *nuit*. Sélection du mode de gestion *inactif*, *utilisateur* (changement d'intensité en fonction de la période sélectionnée) et *Astronomique* (changement d'intensité en fonction du lever et du coucher du soleil).

Sorties

Informations générales

La colonne à droite de l'écran affiche les **Sorties**. Elles effectuent les actions domotiques.

DBIR01

Description

Module 8 sorties relais bipolaires. Option de commutation des relais par micro-interrupteurs. Fonction opérationnelle lorsque le contact sans potentiel est fermé (par un interrupteur ou une connexion directe). Cette option permet de commander les relais manuellement sans la présence du Master. Lorsque les micro-interrupteurs sont basculés, l'unité centrale de la domotique ne peut plus commander ce circuit.

Possibilité de consulter la durée de fonctionnement des différentes **sorties**. Possibilité de définir une *consommation* statique théorique.

Édition du module

. **Paramètre module** : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. **Paramètre sortie** : *Nom* des **sorties**. *Durée* d'enclenchement des relais disponible en *mode PC Actif*. Possibilité de remise à zéro de la *durée* de fonctionnement. Champ de consommation théorique permettant une gestion théorique des consommations.

DDIM01

Description

Module d'interface dimmer (variateur). Carte de sortie pour la commande de 1 à 8 dimmers de type DDxxx.

Édition du module

Effectuer un clic droit sur une des **sorties** du module **DDIM01** et sélectionnez l'option *Éditer* pour accéder à la fenêtre de paramétrage du module.

✓ Cliquer sur les flèches horizontales pour faire dérouler les différents menus accessibles. Selon la version du module, certains menus peuvent ne pas être accessibles.

. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

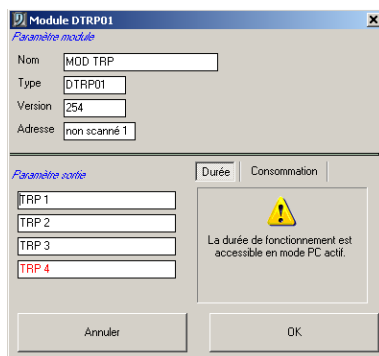
. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. Option de mémorisation du niveau d'intensité du dimmer avant sa dernière extinction (*mémoriser dernière valeur*). Possibilité de consulter la *durée* de fonctionnement des sorties. Option de *Valeur* minimal disponible à partir de la version firmware 32. Possibilité de définir une *consommation* statique théorique. A partir de la version firmware 34, disponibilité du *Mode single edge* pour le contrôle des modules DD10V et DD400L.

DTRP01

Description

Module télérupteur, pour la commande de 1 à 4 télérupteurs. Lors de commande manuelle des télérupteurs, l'unité centrale de la domotique actualise le statut des cartes.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

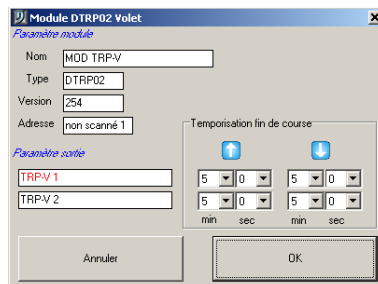
. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. *Durée* d'enclenchement des périphériques télérupteurs TL2001 en *mode PC Actif*, possibilité de remise à zéro de la *durée* de fonctionnement. Possibilité de consulter la *durée* de fonctionnement des différentes sorties. Possibilité de définir une *consommation* statique théorique.

DTRP02

Description

Module télérupteur inverseur pour la commande de moteurs à deux sens de rotation. La configuration de commande de 2 x 2 télérupteurs inverseurs permet l'enclenchement de moteurs à double direction de course. Lors du basculement manuel des télérupteurs TL1001, l'unité centrale de la domotique actualise le statut des cartes. Possibilité de réglage d'un *temps de fin de course* pour la montée et la descente.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

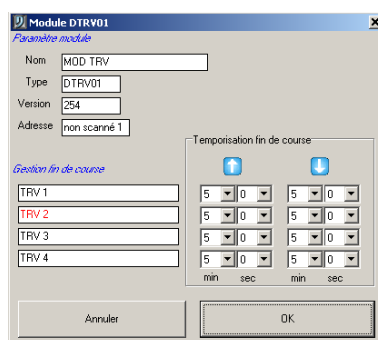
. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. Gestion de *temporisation de fin de course*.

DTRV01

Description

Module 4 volets 230V, pour la commande de moteurs à deux sens de rotation. (volets, screens, écran de projection, tente solaire, etc. Deux connexions sans potentiel permettent la commande manuelle de descente et de montée générale des 4 sorties. Le module est également équipé de témoins lumineux de visualisation indiquant l'état du relais. Gestion de volet, de type 'Américain' (volet à lamelles), par impulsion (*mode pulse*).

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. Gestion de *temporisation de fin de course*.

✓ À partir de la version 3 du firmware du module DTRV01, les paramètres de temps de montée et de descente sont accessibles uniquement dans la fenêtre de paramétrage du module (clic-droit sur une des sorties du module > option **Éditer**).

DTRVBT01

Description

Module volets DC (direct current) basse tension (Max 24 Volt) pour la commande d'un moteur à deux sens de rotation. Utilisation des *paramètres de consommation* pour le réglage de sensibilité de fin de course. *Durée* et retour de *fin de course* programmable.

Édition du module

Module DTRVBT01

Paramètre module

Nom: MOD TRVBT
Type: DTRVBT01
Version: 254
Adresse: non scanné 1

Paramètre sortie

TRV BT: 5 0 5 0

Paramètres consommation

Puissance: 0 Watts ☒ Mesurer la consommation
Tension d'alimentation: 0 Volts
Sensibilité: Elevée Faible

Retour fin de course volet

☐ Haut ☐ Bas

Commande manuelle

La commande manuelle n'est accessible qu'en mode PC Actif.

Annuler OK

. Paramètre module : Nom, type, version firmware et adresse du module. Seul le nom du module est modifiable.

. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. Gestion de *temporisation de fin de course*.

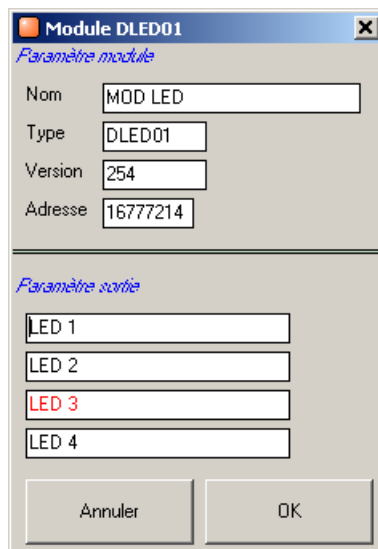
. Paramètre de consommation : Réglage de la *puissance* et de la *tension d'alimentation* du moteur. Gestion de la sensibilité d'arrêt. L'option de *Retour de fin de course volet* permet le retour de course inverse du moteur. Il évite de laisser une tension mécanique dans les armatures. En mode PC actif, *Commande manuelle* direct du module.

DLED01

Description

Module 4 témoins lumineux programmé en fonction de l'état du consommateur, en fonction d'un statut de l'application ou allumés en permanence.

Édition du module



Module DLED01

Paramètre module

Nom: MOD LED

Type: DLED01

Version: 254

Adresse: 16777214

Paramètre sortie

LED 1

LED 2

LED 3

LED 4

Annuler OK

. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

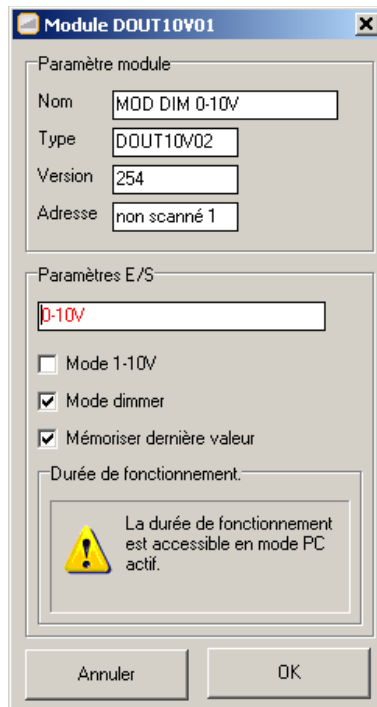
. Paramètre sortie : Nom des **sorties**.

DOUT10V02

Description

Module de sortie 0/1-10v sur BUS. Le module (connecté directement sur le BUS) permet la gestion de systèmes et d'appareils commandés par un signal analogique de 0 à 10 V ou 1 à 10 V. Sélection des *modes* : 0 - 10 Vdc et 1 - 10 Vdc dans les *paramètres E/S* du module.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

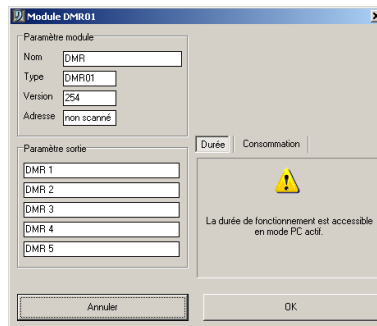
. Paramètre E/S : Nom de la **sortie**. Basculement en *mode 1-10V* (Mode normal : 0-10V), Disponibilité du *mode dimmer*. En décochant cette option, il n'est plus possible d'utiliser un appui long pour dimmer la sortie DOUT10V02 (sécurité utilisée lorsque le module gère une régulation climatique). Option de *mémoire de dernière valeur*. *Durée d'enclenchement* de la sortie disponible en *mode PC Actif*. Possibilité de remise à zéro de la *durée de fonctionnement*.

DMR01

Description

Module 5 sorties relais monopolaires. Le module est équipé de micro-interrupteurs pour l'activation des relais sans la présence du Master. Module équipé de témoins lumineux de visualisation de l'état des relais. Possibilité de consulter la *durée de fonctionnement* des différents canaux. Possibilité de définir une *consommation* statique théorique.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

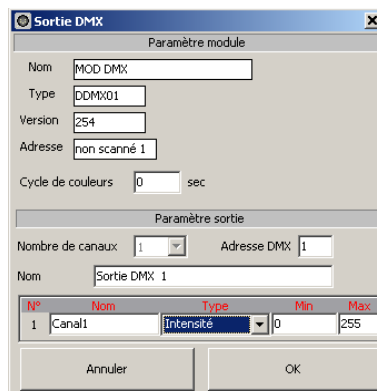
. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. *Durée* d'enclenchement des relais disponible en *mode PC Actif*. Possibilité de remise à zéro de la *durée* de fonctionnement. Champ de consommation théorique permettant une gestion théorique des consommations.

DDMX01

Description

Interface maître pour protocole DMX512. Contrôleur de périphérique DMX (digital multiplexing). Permet le contrôle dynamique périphériques DMX (ex : éclairage de type strip led RGB). Supporte les fonctions dimmer et la gestion de LED's RGB. Nombre de sorties DMX gérées : 64 (max 8 drivers DMX de 8 sorties).

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware, *adresse* du module et durée minimale du cycle de couleur. Seul le *nom* du module et la durée du *cycle de couleur* sont modifiables.

. Paramètre sortie : Choix du *nombre de canaux* utilisés (Max 8 canaux par

modules esclaves DMX). Adresse *DMX* du premier canal utilisé par l'esclave DMX configuré. Nom de l'esclave DMX. Configuration des canaux DMX de l'esclave : *Nom*, *Type* (*Rouge*, *Vert*, *Bleu* et *Intensité*). Valeur minimale (*Min*) et maximale (*Max*) entre 0 et 255.

■ Informations supplémentaires :

La fonction de cycle de couleur DMX débute par la variation du canal *Rouge* de l'interface DMX.

DINTDALI01

■ Description

Interface maître pour protocole DALI² (Digital Adressable Lighting Interface). Permet le contrôle dynamique d'un éclairage lié à un périphérique DALI. Supporte les *fonctions dimmer*. Capacités : max 64 appareils DALI disponibles par interface DINTDALI01. Protocoles DALI compatibles en version 1.24.00 : Type 0 (Fluorescent Lamps) ; Type 6 (LED). Fonction de *commissionnement* DALI (équivalent au scan du réseau Domintell). Fonction de *gestion des interfaces DALI* : Accès aux réglages des paramètres internes DALI. Suivant le type d'appareils DALI connectés accès aux statistiques de l'appareil.

■ Édition du module

The screenshot shows a window titled 'Commissionnement DALI' with a subtitle 'Gestion appareillage DALI - Commissionnement'. It contains four input fields: 'Nom' (set to 'MOD DINTDALI01'), 'Type' (set to 'DINTDALI01'), 'Version' (set to '254'), and 'Adresse' (set to 'non scanné 1'). A 'Commissionnement DALI' button is to the right. Below the fields, a red message states: 'Aucune sortie DALI n'est associée au module. Veuillez effectuer un commissionnement.' At the bottom are 'Annuler' and 'OK' buttons.

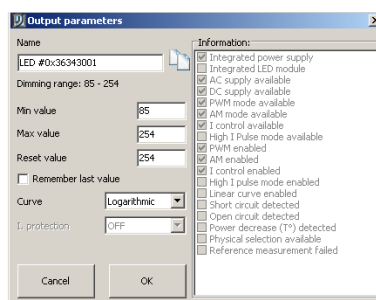
Name	Type	EAN code	Serial #	Version	Short addr.
LED #0x00000000	6	0x000000000000	0x00000001	1,5	0
TL #0x05AC5C58	0	0x03AF08BEA0CD	0x05AC5C58	30,2	1
LED #0x36343001	6	0x0830EBF99CC0	0x36343001	30,10	2
TL #0xD3B00858	0	0x03AF08BEA0CD	0xD3B00858	30,2	3

. Fenêtre principale: *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable. Bouton d'activation de la procédure de commissionnement DALI.

. Gestion appareillage DALI : Liste de *Modules présents*, de *Nouveaux modules* et de *Modules absents*.

. Commissionnement : Liste, paramètres et caractéristiques des appareils DALI détectés. *Nom*, *Type* DALI, Code EAN, Numéro de série (*Serial #*), *Version*, Adresse (*short addr.*).

■ Informations supplémentaires



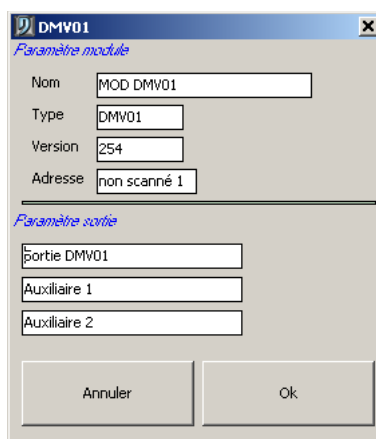
Accès aux paramètres et informations avancées par clic droit sur le nom de l'appareil DALI repris dans la liste de commissionnement. La modification de ces valeurs doit être faite par un professionnel disposant des connaissances suffisantes en programmation DALI. Outil de rapport de maintenance disponible.

DMV01

■ Description

Module interface pour ventilation mécanique. Fonctionne avec 3 vitesses de ventilation pour le contrôle de la plupart des appareils de ventilation à double flux. Trois sorties contrôlent les vitesses de ventilation, 2 sorties sont libres (ex : permet l'enclenchement d'un circuit d'éclairage).

■ Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Paramètre sortie : Nom des **sorties**. Le premier groupe de 3 relais monopolaires compose la *Sortie DMV01*. Le second groupe de relais reprend 2 relais *auxiliaires*.

Afficheurs

Informations générales

Les afficheurs reprennent les écrans de gestion globale de l'installation.

DTSC02

Description

Écran tactile couleur TFT. Permet la visualisation et la commande générale des éléments présents sur le BUS (éléments domotisés). Permet la modification, le réglage et l'ajustement de la régulation climatique, des horloges et de la gestion audio. Le module dispose d'une sonde de température, d'un récepteur IR, d'un lecteur de carte micro SD (µSD), d'une connexion au réseau Ethernet et d'un verrouillage par code d'accès. Réglage de l'intensité du rétro-éclairage. Réglage de l'heure et de la date. Fonction cadre photo déroulant disponible.

Édition du module

The screenshot shows a software window titled "DTSC02". It has a standard Windows-style title bar with a close button. The window is divided into several sections. At the top, there are four labeled text input fields: "Nom" (containing "MOD DTSC02"), "Type" (containing "DTSC02"), "Version" (containing "254"), and "Adresse" (containing "non scanné 1"). Below these fields is a tabbed interface with four tabs: "Entrée", "Sortie", "Configuration IP", and "Verrouillage écran". The "Entrée" tab is currently selected. Under the "Entrée" tab, there are four rows, each consisting of a text input field and a checkbox. The input fields are labeled "Entrée DTSC02 1", "Entrée DTSC02 2", "Entrée DTSC02 3", and "Entrée DTSC02 4". The checkboxes are all currently unchecked. Above the checkboxes, the text "2 appuis" is displayed. At the bottom of the window, there are two buttons: "Annuler" (Cancel) and "OK".

- . Fenêtre générale : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

- . Entrée : Noms des boutons **entrées**, *2 appuis* (description dans l'information générale du titre **Entrée**)

- . Sortie : Noms des témoins lumineux **sorties**.

- . Configuration IP : Choix du mode de gestion de l'adresse IP du module. Gestion DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ou par adresse IP fixe.

- . Verrouillage écran : Champs du *nom* et choix de code d'accès à 4 chiffres. Un seul code possible. Le code **0000** empêche l'apparition d'un pavé numérique permettant de rentrer le code. Le verrouillage écran est alors activé/désactivé par une autre *entrée*.

■ Informations supplémentaires

Outil de capture d'écran disponible via la page http://<ip_du_dtsc>:17480. redirection automatique vers l'image générée dans le ftp://<ip_du_dtsc>/di_screenshot/SCR_*.png

Pour connaître l'adresse IP du module, utiliser les outils de diagnostic mis à votre disposition : Le logiciel GdethTester, le menu **ETH DIAGNOSTIC** présent sur le master (DGQG01) ou la fenêtre de **flash du module via Ethernet (Outils > Flasher > Firmware modules > Via Ethernet)**

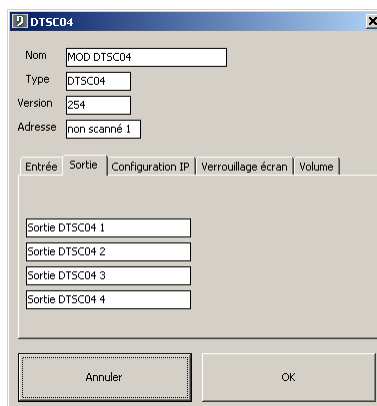
DTSC04

■ Description

Écran tactile couleur TFT et vidéophone. Permet la visualisation et la commande générale des éléments présents sur le BUS (éléments domotisés). Permet la modification, le réglage et l'ajustement de la régulation climatique, des horloges et de la gestion audio. Le module dispose d'une sonde de température, d'un récepteur IR, d'un lecteur de carte micro SD (μ SD), d'une connexion au réseau Ethernet et d'un verrouillage par code d'accès. Réglage de l'intensité du rétro-éclairage. Réglage de l'heure et de la date. Fonction cadre photo déroulant disponible.

Possibilité d'affichage de flux vidéo IP de caméra de surveillance présente sur le réseau Ethernet. Outil de recherche de caméra IP Axis. Outil d'implémentation manuel de caméra IP. Réglage de l'heure et de la date. Explication au chapitre (p. 88).

■ Édition du module



- . Fenêtre générale : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

- . Entrée : Noms des boutons **entrées**, 2 *appuis* (description dans l'information générale du titre **Entrée**)

- . Sortie : Noms des témoins lumineux **sorties**.

- . Configuration IP : Choix du mode de gestion de l'adresse IP du module. Gestion DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) ou par adresse IP fixe.

- . Verrouillage écran : Champs du *nom* et choix de code d'accès à 4 chiffres. Un seul code possible. Le code **0000** empêche l'apparition d'un pavé numérique permettant de rentrer le code. Le verrouillage écran est alors activé/désactivé par une autre *entrée*.

- . Volume : Réglage du volume audio en cas de présence d'un DVIP0x sur

l'installation.

■ Information supplémentaires

Outil de capture d'écran disponible via la page http://<ip_du_dtsc>:17480. redirection automatique vers l'image générée dans le ftp://<ip_du_dtsc>/di_screenshotd/SCR_*.png

Pour connaître l'adresse IP du module, utiliser les outils de diagnostic mis à votre disposition : Le logiciel GdethTester, le menu **ETH DIAGNOSTIC** présent sur le master (DGQG01) ou la fenêtre de **flash du module via Ethernet (Outils > Flasher > Firmware modules > Via Ethernet)**

Communications

Informations générales

DGSM01

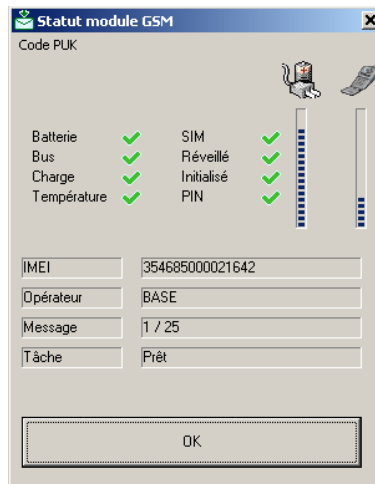
■ Description

Module de communication par message textes SMS. Permet l'exécution d'actions sur le système et la réception de messages provenant de l'installation. Annuaire d'émission et de réception de messages configurables. Une batterie incorporée permet l'envoi de messages d'alarme à tout moment. Fonction d'envoi de messages d'alarme en cas de coupure et de restauration d'alimentation électrique. Outil de diagnostic du statut du DGSM01. Possibilité d'envoi et de réception de messages SMS à 200 numéros de téléphone.

■ Édition du module

. Options générales : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Statut : En *mode PC Actif*, le Bouton de *Statut*, permet de visualiser l'état des paramètres suivants: Niveau de *Batterie*, Connectique au *BUS*, Mise en *Charge*, Niveau de *température* du module, détection de carte *SIM*, État de *Réveil* du DGSM01, *Initialisation* du DGSM01, Validation du code *PIN*. Menu Code PUK. Après insertion de 3 codes PIN erronés, la carte SIM se bloque. Insérer le code PUK de la carte SIM dans le menu Code PUK pour la débloquent.



. Paramètre entrée/sortie : Noms de l'**entrée** et de la **sortie**.

. Envoi de message : Permet l'envoi d'un message personnalisé, au choix, *sur perte d'alimentation* et /ou *sur restauration d'alimentation*. Les messages sont envoyés à un seul numéro possible, le *N°alarme* .

. Option GSM : Champs de *code PIN*. Toujours utiliser un code PIN. Ne pas utiliser le code 0000, il est interprété comme code d'une carte SIM non initialisée. *N° centre de message* : Pour plus d'information référez vous à la liste disponible sur le site PRO de Domintell ou consultez votre opérateur téléphonique.

■ Informations supplémentaires

. Configuration via le software Domintell2

Lors de la mise en service, la batterie doit être chargée pour permettre l'envoi d'un message. Pour atteindre un niveau de charge suffisant, attendre au moins 3 heures.

Veuillez insérer la carte SIM à la fin de la configuration du module.

Effectuer un scan du réseau, le module DGSM01 apparaît dans la colonnes d'entrée et dans la colonne de sortie. En effet, le DGSM01 peut recevoir et émettre des SMS.

Cliquer droit sur l'icône représentant le module. (colonne d'entrée ou de sortie au choix). Ensuite cliquez sur Éditer.

Un Pop-up de configuration apparaît.

Valider, aux choix les messages d'alarme pour l'information de la perte d'alimentation et de la remise sous tension.

Introduisez le numéro d'alarme du propriétaire de l'utilisateur du DGSM01 (ex: +32487326101)

Introduisez le numéro de serveur sms de votre opérateur téléphonique. Liste (SMS_Message_Service_2008.pdf) disponible sur le site PRO de Domintell.

Proximus : +32475161616 Base : +32486000005 Mobistar : +32495002530

Tous les numéros doivent être encodés sous la forme : + *indicatif pays* *numéro*

Introduisez le code PIN de la carte SIM. Ne pas sélectionner le code 0000

Transférer l'application au Master.

À la fin du transfert de l'application, vous pouvez introduire la carte SIM dans le module DGSM01.

Contrôler le statut du module GSM.

. Autre :

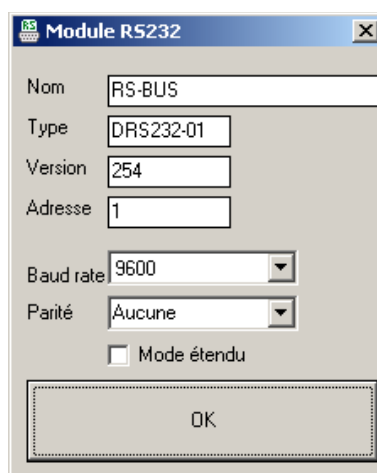
La recharge d'une carte prépayée ne peut se faire avec le module DGSM01 ou le logiciel Domintell2. Utiliser un téléphone portable pour recharger la carte prépayée.

DRS23201

■ Description

Module d'interface entrée/sortie pour protocole RS232. Permet l'interconnexion avec des systèmes tels que air conditionné, alarmes, home vidéo etc... Informations émises et reçues par voie de messages textes. Connexion vers les périphériques par connecteur RS232 femelle (DB9). Librairie centrale pour la gestion des messages textes dans le logiciel Domintell2. Possibilité d'utilisation de caractères spéciaux.

■ Édition du module



La vitesse de transmission des données (*Baud rate*) et la parité du module doivent être sélectionnées pour permettre le transfert d'information. Le "*mode étendu*" permet d'envoyer et de recevoir des caractères dont le code ASCII est compris entre 0 et 31 (caractères de contrôles) sous forme hexadécimal.

■ Information supplémentaires :

Le module DRS23201 gère une seule connexion. L'installation devra comporter autant de module DRS23201 que de systèmes à interfacer.



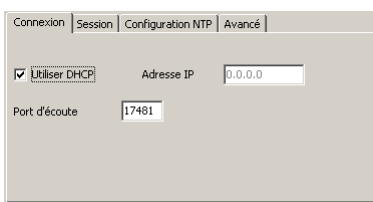
Par exemple, un message en provenance d'une centrale d'alarme peut enclencher l'allumage de tous les points lumineux de la maison.

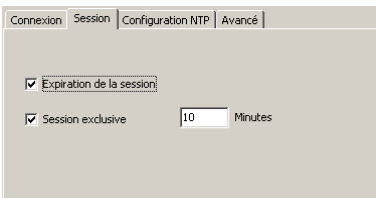
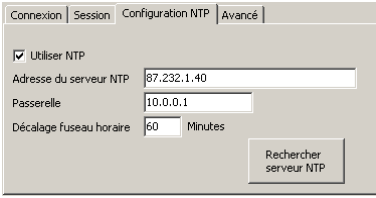
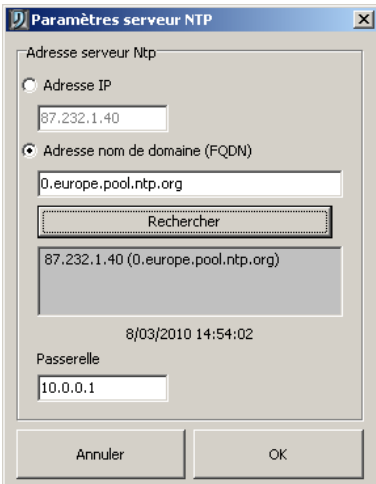
Informations générales DETH0x

Avant d'utiliser un module DETH0x, il est conseillé de transférer une première fois la programmation via le port USB du Master (DGQG01). Cette connexion permet la configuration des paramètres du module DETH0x.

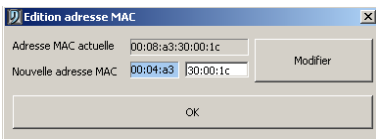
■ Paramètres généraux

Accéder aux propriétés des modules DETH0x en éditant l'entrée du module *DETH0x*.

	<u>Paramètres de connexion :</u> Si la case <i>Utiliser DHCP</i> est cochée. Le module recevra une adresse IP par un serveur DHCP présent sur le réseau. Si la case n'est pas cochée, il est possible d'entrer une <i>adresse IP</i> statique. Le <i>port d'écoute</i> définit le port sur lequel le module peut être contacté. Le <i>port d'écoute</i> par défaut est le 17481. Il est préférable d'utiliser un numéro de port supérieur à 1024.
	<u>Paramètres de session</u> Par défaut, le module est configuré en <i>session exclusive</i>. Lorsqu'une session est ouverte, il est nécessaire de fermer

	cette session avant de pouvoir ouvrir une nouvelle session à partir d'un autre ordinateur. En configuration de <i>session non-exclusive</i>, tout utilisateur qui demande une ouverture de session prendra la main sur le module DETH0x. Si une session était ouverte elle sera fermée. Une <i>session exclusive</i> implique de définir une durée de validité de cette session. Elle se fermera automatiquement si aucune commande n'est reçue durant le temps d'<i>expiration de la session</i>.
	<u>Paramètres NTP</u> Le <i>NTP</i> (Network Time Protocol) est un protocole permettant la remise à l'heure automatique. Les modules DETH0x offrent tous cette fonctionnalité qui remplace avantageusement le module DDCF01 (mise à l'heure automatique via l'horloge atomique de Francfort). L'option NTP requiert un accès à Internet. Chaque jour, à 3h du matin, une requête NTP est envoyée pour mettre à jour l'horloge du Master. L'<i>adresse du serveur NTP</i> doit obligatoirement être une adresse IP. Le bouton <i>Rechercher serveur NTP</i>, permet de trouver automatiquement un nom de domaine et de configurer la passerelle réseau (lue dans la configuration de Windows).
	Le bouton <i>Rechercher</i> permet de trouver l'adresse IP associée au nom de domaine donné. Le fuseau horaire (déterminé à partir des paramètres régionaux de Windows) ainsi que le passage à l'heure d'été (si activé dans le menu Outils->changement d'heure automatique) sont gérés par le Master.

Paramètres avancés

	Modifier l'<i>adresse MAC</i> uniquement si le réseau comporte une carte possédant la même adresse MAC (qui doit être unique sur un réseau LAN). L'adresse MAC est uniquement stockée dans le module.
	Pour l'ouverture d'une session, il est possible de définir un mot de passe. Ce mot de passe est uniquement stocké dans le module, il ne figure pas dans le fichier *.dap.



DETH03

Description

Interface de communication Ethernet. Connexion entre le BUS domotique et le réseau local (LAN). Permet la connexion par Ethernet au logiciel de configuration Domintell2. Possibilité d'adresse IP dynamique (*DHCP*) et *fixe*. Option de *temps d'expiration de session*. Fonctionnalité de mise à l'heure par connexion *NTP* (Network Time Protocol). Possibilité d'utiliser un mot de passe. Modification d'une partie de l'adresse MAC du module si nécessaire. Une connexion à Internet est indispensable pour la synchronisation au serveur de temps.

Information de configuration au point Informations générales DETH0x(p50)

Informations supplémentaires

Pour connaître l'adresse IP du module, utiliser les outils de diagnostic mis à votre disposition : Le logiciel GdethTester ou le menu **ETH DIAGNOSTIC** présent sur le master (DGQG01)

Température

Informations générales : sonde de température

Attention, certains écrans disposent de sonde de température permettant la gestion climatique. Cette rubrique reprend les modules strictement orientés gestion climatique.

Les sondes thermiques Domintell disposent de profils différents, entièrement configurables, pour la gestion du chauffage et du refroidissement.

Pour que la régulation puisse se réaliser correctement, chaque sonde Domintell doit être paramétrée.

Paramètres de base

Paramètres sonde		Paramètres	Réglage consigne	Aff. mode temp.	Aff. mode régul.
Nom	Sonde T° TOUCH				
Type	DTSC0x	Compensation	0.0 °C	T° Absence	
Version	5	Hystérèse	0.5 °C	Chauffe	12.0 °C
Adresse	1625			Refroidissement	30.0 °C

- Compensation

Les sondes thermiques ne sont pas calibrées en usine. Cette compensation s'effectue lors de la mise en place du système. À l'aide d'un thermomètre étalon, mesurer la température au niveau du capteur de température. Entrer la différence entre la valeur mesurée de votre thermomètre étalon et la valeur fournie par la sonde Domintell (valeur disponible en mode

Master en PC actif).

- Hystérèse :

Valeur utilisée lors de la sélection d'une régulation *tout ou rien*. Valeur paramétrable pour chaque sonde individuellement. Pour plus de détails, consulter le chapitre Type de régulations (p 114)

- Températures d'absence :

Valeurs utilisées lorsque le mode de température de la sonde est en mode *absence*. Pour plus de détails, consulter le chapitre Type de régulations (p 114)

Rem : les *températures d'absence* sont communes à toutes les sondes.

■ Réglage consigne

Paramètres sonde

Paramètres | Réglage consigne | Aff. mode temp. | Aff. mode régul.

Nom: Sonde T* TOUCH

Type: DTSC0x

Version: 5

Adresse: 1625

Réglage consigne

Maxi

Chauffe: 30.0 °C

Refroidissement: 40.0 °C

Mini

Chauffe: 10.0 °C

Refroidissement: 20.0 °C

Inc. consigne: 0.5 °C

- Réglage consigne :

Limitation du *réglage consigne* (en *chauffe* et en *refroidissement*) au niveau des différents écrans (PBLCD02/DTSC02/DTSC04). Le réglage manuel de la consigne ne pourra excéder ces valeurs.

- Incrémentation consigne :

Cette valeur spécifie le pas d'incrémentation de la *consigne* lors du réglage manuel de la consigne de température.

Rem : Cette valeur est commune à toute les sondes.

Rem : En *mode absence* et en *mode gel*, la consigne ne peut être modifiée manuellement.

■ Paramètres d'affichage

Paramètres sonde

Paramètres | Aff. mode temp. | Aff. mode régul.

Nom: Sonde T* DPBTLCD0x

Type: DPBTLCD0x

Version: 23

Adresse: 79

☒ Automatique

☒ Absence

☒ Confort

☒ Gel

Paramètres sonde

Paramètres | Aff. mode temp. | Aff. mode régul.

Nom: Sonde T* DPBTLCD0x

Type: DPBTLCD0x

Version: 23

Adresse: 79

☐ Mixte

☒ Chauffage

☒ Refroidissement

☒ Off

Les paramètres d'affichage gèrent l'affichage des *modes de température* (*automatique*, *absence*, *confort* et *gel*) et des *modes de régulation* (*Mixte*, *Chauffe*, *Refroidissement*, *Off*) de la sonde au niveau des afficheurs. (DTSC02 / DTSC04/ DPBTLCD02). Si la case du *mode* est cochée le mode sera disponible dans le menu température de l'écran.

DTEM01

Description

Module capteur température. Chaque minute, le module envoie au master la température mesurée. Permet l'enclenchement d'une sortie en fonction d'une température déterminée. Gestion d'actions par test logique, selon un *mode de température* (*automatique, absence, confort et gel*) ou un *mode de régulation* (*Mixte, Chauffe, Refroidissement, Off*)

Édition du module

. Se référer au titre : Informations générales : sonde de température(p52)

Informations supplémentaires

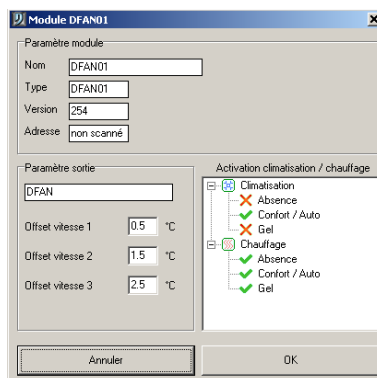
Les paramètres de régulation & température sont réglés dans le logiciel Domintell2. Pour plus de détails, consulter le chapitre Type de régulations (p 114).

DFAN01

Description

Module de contrôle pour climatiseurs de type FAN COIL. Trois relais contrôlent la vitesse du ventilateur. Deux relais contrôlent la demande de chauffage / refroidissement. Le module doit être utilisé avec une sonde de température Domintell. Possibilité d'adaptation d'enclenchement des *vitesse d'Offset*. Menu sélectif *Activation climatisation/ chauffage*. Mode de test disponible en gestion **Master en PC actif**.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom, type, version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Paramètre sortie : Valeur d'enclenchement des *vitesse d'Offset* de ventilation.

. Activation climatisation/ chauffage : Possibilité de valider/dévalider les modes de température selon les modes de régulation de *climatisation* et de *chauffage*.

■ Informations supplémentaires

Les paramètres de régulation & température sont réglés dans le logiciel Domintell2. Pour plus de détails, consulter le chapitre Type de régulations (p 114).

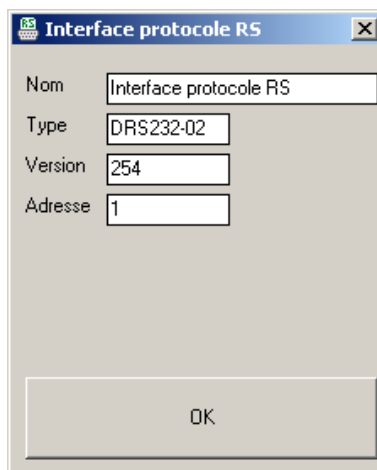
Divers

DRS23202

■ Description

Interface RS232 *light protocol*. Module d'interface entre le BUS Domintell et une entrée-sortie RS232. Permet l'interconnexion avec divers systèmes extérieurs tels que PC, écrans tactiles autres que Domintell et autres systèmes domotiques. Les actions sur le système Domintell s'exécutent par code texte *light protocol*, l'état du système Domintell est renvoyé par cette interface via un protocole disponible et délivré avec le module. Connexion vers les périphériques par connecteur RS232 femelle (DB9).

■ Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

■ Informations supplémentaires

La vitesse des données (*Baud rate*) est fixée à 57600 Bauds et sans parité.

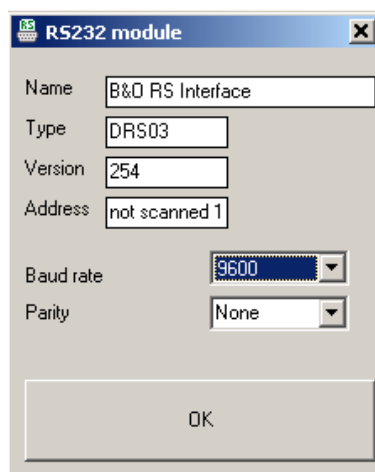
Le module DRS23202 est destiné aux intégrateurs qui souhaitent interfacier leur système (système de supervision, programme informatique, etc) avec Domintell. Le but est de piloter directement un module de l'installation grâce à un protocole simplifié. Le DRS23202 peut recevoir des textes personnalisés (comme le DRS23201) mais pas en émettre.

DRS23203 (B&O)

Description

L'interface DRS23203, ou interface B&O permet le contrôle d'appareil de la marque Bang & Olufsen lié à une interface *Master Link Ikatu* disposant d'un port série RS232. Le module DRS23203 émet uniquement des commandes de contrôle vers l'interface *Master Link Ikatu*. Le DRS23203 dispose d'une librairie de génération automatique des codes de commandes en fonction de l'adresse *master link node* des différents modules B&O de l'installation.

Édition du module



. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

La vitesse de transmission des données (*Baud rate*) et la parité du module doivent être sélectionnées pour permettre le transfert d'information.

La vitesse des données (*Baud rate*) et la parité du module peuvent être configurée.

DAMPLI01

Description

Amplificateur audio multi room. Permet la diffusion sonore stéréo de 4 sources audios à 4 zones audios de la configuration. Les sources diffusées proviennent d'appareils indépendants auxiliaires (exemple : lecteur CD, lecteur DVD, lecteur de bandes, etc) ou d'un des quatre tuners FM intégrés au module. Le DAMPLI01 dispose de sorties stéréo : 4 paires (8 ohms). Puissance de sortie : 4 x 20 W RMS stéréo.

■ Édition du module

. Paramètre module : *Nom*, *type*, *version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Auxiliaires : Activation des entrées *auxiliaires* par sélection des cases correspondantes. Nom des appareils connectés dans les champs correspondants aux entrées utilisées.

. Sorties IR dédiées : Si présence sur l'installation d'un module DIREMIT01 et d'un écran (avec sélection du menu audio), les sorties IR du DIREMIT01 permettent le contrôle des entrées auxiliaires audio dotées d'un récepteur IR.

⌚ Par exemple, La gestion audio d'une chambre se commande à partir d'un interrupteur tactile DPBTLCD0X. Lorsque je sélectionne la source audio DVD, il est possible d'envoyer au DVD des commandes Infrarouges. Par défaut, il s'agit des codes infrarouges des actions *précédent* et *suivant*.

. Paramètre sorties : *Noms* des hauts-parleurs connectés, *valeur maximum* du volume par canal. Sélection de *groupes de stations* radio. Ajustement de la *balance* des canaux de sorties

■ Informations supplémentaires

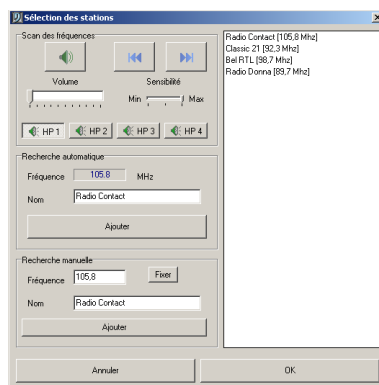
La répartition des *sources* entre les différentes *sorties HP* est indépendante. Il est possible d'écouter la radio dans la cuisine, de profiter d'un CD dans la salle de bain. Pour chaque sortie, il vous est possible de sélectionner la source à diffuser et d'ajuster le volume. Lorsqu'un des tuners est enclenché, il est possible de sélectionner une *station radio* ou d'ajuster la *fréquence*.

Possibilité de contrôle du module depuis tous les modules **Entrée** (bouton poussoir, horloge, télécommande,...) Les fonctions dédiées au module DAMPLI01 sont définies grâce aux liens créés entre des **entrées** et les **sorties** du module. La répartition des sources est également accessible en sélectionnant la **sortie** depuis l'écran tactile. Une fenêtre permet de choisir le type de source à diffuser et d'y ajuster le *volume* (et les paramètres de radio si la source sélectionnée est un des tuners).

✓ Pour une visualisation des commandes audios du DAMPLI01, il est conseillé d'utiliser un écran tactile. Outre la gamme d'écrans proposée par Domintell, il est possible de commander la gestion de l'audio via des applications pour smartphone Android, IOS, ...

Sélection des stations radios

A partir du menu **Projet > Gestion des stations**, programmer vos stations radio FM favorites.



Possibilité de scanner directement les fréquences radio avant de les enregistrer dans la base de données.

Créer la liste de stations FM :

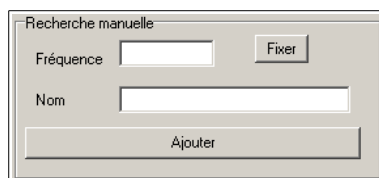
. Recherche manuelle : (Mode **Master autonome** et mode **Master autonome PC actif**)

Si vous connaissez la fréquence d'une station radio que vous désirez ajouter à la base de données, vous pouvez directement l'ajouter sans faire de recherche.

Entrez la *Fréquence* et le *Nom* de la station. La fréquence doit être de la forme 99,1 ou 99.1.

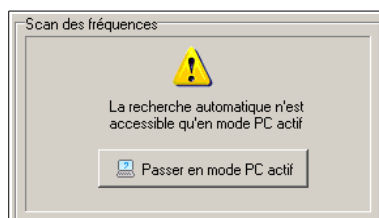
Le bouton *Fixer* permet de tester la fréquence sur le module son (uniquement si le Master est en mode **Master autonome PC actif**).

La station est ajoutée à la base de données en cliquant sur *Ajouter*.



. Recherche automatique : (Mode **Master autonome PC actif**)

Cette opération nécessite de transférer l'application dans le Master et de passer en mode **Master autonome PC actif**.



Marche à suivre pour l'encodage des stations :

1. Sélectionner la sortie audio, physiquement la plus proche de vous, grâce aux boutons *HP1*, *HP2*, *HP3* ou *HP4*.
2. Ajustez le volume d'écoute à l'aide de la barre graduée.
3. Démarrer la recherche en appuyant sur les boutons flèches  ou 
Possibilité d'augmenter et de réduire la qualité sonore des stations en déplaçant le curseur de *Sensibilité*.
4. Dès qu'une station est détectée, sa fréquence est indiquée dans le champ *Fréquence*.
5. Désignez ensuite la station dans le champ *Nom*.
6. Ajouter la nouvelle station dans la base de données en appuyant sur le bouton *Ajouter*.
7. Répéter les opérations 3 à 5, afin de mémoriser toutes les stations désirées.

Les stations mémorisées apparaissent dans la partie droite de la fenêtre.

Le nom ou la fréquence d'une station de la base de données peut être modifiée en cliquant dessus et en adaptant les informations dans la recherche manuelle.

Pour supprimer une station, faites un clic-droit sur la station et cliquez sur *Supprimer*.

. Définition des groupes de stations :

Pour limiter le nombre de stations radio à une sortie HP, lier cette sortie à un groupe de stations. L'action de sélection *suivante* et *précédente* se limite aux stations sélectionnées.

Marche à suivre :

1. Menu **Projet => Groupe de Stations**.
2. Dans la partie centrale de la fenêtre, effectuer un clic droit et sélectionner l'option *Ajouter*.
3. Nommer le *nouveau groupe*.
4. Les *stations* précédemment mémorisées apparaissent à l'écran. Décocher celles qui ne doivent pas figurer dans le groupe.
5. Valider en appuyant sur le bouton *OK*.

Les groupes ainsi créés vont pouvoir être attribués à certaines sorties du module (Il vous est possible à tous moments de modifier les groupes. Ils peuvent être supprimés uniquement s'ils n'interviennent pas dans les paramètres du module.

DIREMIT01

Description

Le module DIREMIT01 est une télécommande infrarouge universelle. Ses 3 émetteurs IR permettent l'envoi de codes IR vers des récepteurs infra-rouges (ex.: lecteur DVD, TV, projecteur, radio, etc). Le module dispose d'un capteur d'apprentissage (*TEACH*) pour apprendre les séquences de codes IR.

■ Édition du module

- Infra red Emetteur Beamer [3562-1]
- Infra red Emetteur Television [3562-2]
- Infra red Emetteur Home Cinema [3562-3]

Paramètre module

Nom: Module DIREMIT01

Type: DIREMIT01

Version: 254

Adresse: non scanné 1

Paramètres E/S

Emetteur IR 1

Emetteur IR 2

Emetteur IR 3

Gestion Code IR

Annuler OK

. Paramètre module : *Nom, type, version* firmware et *adresse* du module. Seul le *nom* du module est modifiable.

. Paramètre E/S : *Noms* des émetteurs IR, bouton d'accès à la fenêtre de **Gestion des Codes IR**

. Fenêtre de gestion des codes IR : La partie de gauche reprend les sorties émettrices IR. Sélectionner l'émetteur désiré. La partie de droite, reprend les caractéristiques des codes IR (*Nom, Appareil, Action*) et la fenêtre d'apprentissage des codes IR.

Gestion Code IR

Apprentissage Bibliothèque IR

Code IR

Nom

Appareil: Non défini

Action: Inconnu

Modifier

Code IR

Ajouter Apprentissage

Transférer les codes

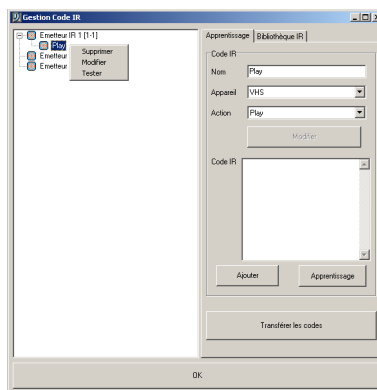
OK

L'apprentissage des nouveaux codes IR en provenance d'une télé-commande se fait par le capteur d'apprentissage (*TEACH*).



Marche à suivre :

1. Choisir le *nom* du IR qui sera affiché dans l'interface principale, le type d'*appareil* commandé et l'*action* demandée.
2. Cliquer sur le bouton d'*Apprentissage*, orienter la télécommande vers le capteur (*TEACH*) et appuyer sur la touche à mémoriser de la télécommande. Un code apparaît dans la fenêtre de droite. Le bouton "*Ajouter*" permet de mémoriser cette action et de l'attribuer à un émetteur IR.
3. Possibilité de tester le fonctionnement du code à partir de l'écran de paramétrage. : Cliquer sur **Transférer les codes**, ensuite cliquer droit sur le code ajouté dans la fenêtre de gauche et cliquer sur **tester**. Attention, l'émetteur infra-rouge doit être face à l'appareil à commander.
4. Lorsque tous les codes sont enregistrés, la fenêtre peut être fermée. Les codes seront transférés dans la mémoire interne du DIREMIT01 lors du **transfert de l'application** au Master.



■ Utilisation de la bibliothèque IR

Accéder à la bibliothèque des codes infrarouges par le menu **Outils > Bibliothèque IR**. Cette outil permet de répertorier vos codes IR pour éviter un nouvel apprentissage lors de la configuration d'une autre interface DIREMIT01.

Marche à suivre :

1. Commencer une nouvelle bibliothèque en cliquant sur *Nouveau* et entrer le nom souhaité.
2. Dans la partie gauche, choisir l'appareil, la marque, l'action ainsi que le nom de

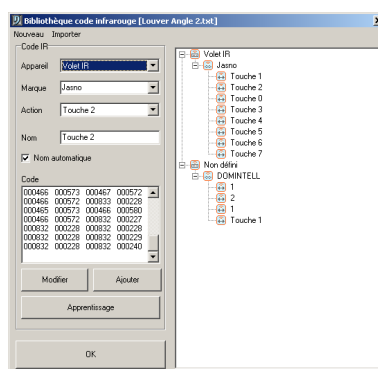
vosre action. La case *nom automatique* peut être désactivée pour que le nom ne s'inscrive plus automatiquement en fonction de l'action choisie.

3. Ajouter le code en cliquant sur *Apprentissage* et appuyer sur la touche de votre télécommande en direction du capteur d'apprentissage (Teach). Un code apparaît dans la petite fenêtre de gauche. Cliquez sur *Ajouter* pour l'insérer dans le répertoire. (Partie droite de l'écran de paramétrage).
4. Quand l'ensemble des codes est enregistré, cliquer sur *OK*.
5. Les codes pré-enregistrés dans la **Bibliothèque IR** sont maintenant disponibles dans la *Gestion des codes* IR. Pour sélectionner ces codes, cliquer sur l'onglet **Bibliothèque IR** en haut à droite. Glisser et déposer des codes sur l'émetteur à utiliser.

Récupération de la bibliothèque IR

Un fichier *.txt est automatiquement sauvegardé à l'emplacement de l'installation du programme Domintell2, par défaut : (C:\Program Files\Trump\Domintell2\Ir database). Il permet de réutiliser le travail d'apprentissage précédemment établi pour d'autres configurations domotiques. Il permet aussi une gestion sous forme de *bibliothèque* des codes IR (Par exemple par marque).

Pour importer une *bibliothèque* dans l'écran de paramétrage de la *bibliothèque* IR, cliquer sur le menu **Importer**, et choisir votre *bibliothèque*, cliquer ensuite sur *OK*.



Informations supplémentaires

En cas de lien des sorties DIREMIT01 à un module audio DAMPLI01 (code IR dédié), les actions de base (play, pause, suivante) doivent être définies. Plus d'information sur ce sujet au titre Sorties IR dédiées (p57)

DETH02

Description

Interface Ethernet "light protocol". Module d'interface entre le BUS Domintell et un réseau Ethernet. Permet l'interconnexion avec divers systèmes extérieurs tels que tablette, smartphone, PC, écrans tactiles autres que Domintell et autres systèmes domotiques. Les actions sur le système Domintell s'exécutent par code texte light protocol. L'état du système Domintell est renvoyé par cette interface via le light protocol disponible et délivré avec le module.

Possibilité d'adresse IP dynamique (*DHCP*) et *fixe*. Option de *temps d'expiration de session*. Fonctionnalité de mise à l'heure par connexion *NTP* (Network Time Protocol). Possibilité d'utiliser un mot de passe. Modification d'une partie de l'adresse MAC du module si nécessaire. Une connexion à Internet est indispensable pour la synchronisation au serveur de temps.

Information de configuration au point Informations générales DETH0x(p50)

Informations supplémentaires

Une librairie (Windows / linux) est fournie pour crypter le *mot de passe de connexion*.

La configuration de la communication et de la sécurité sur Internet doit être réalisée par un technicien compétent en réseaux informatiques.

Pour connaître l'adresse IP du module, utiliser les outils de diagnostic mis à votre disposition : Le logiciel GdethTester ou le menu **ETH DIAGNOSTIC** présent sur le master (DGQG01)

Modules non supportés en version 1.24.xx

Informations générales

Cette rubrique reprend les éléments qui ne sont plus supportés en version 1.24.00. Une partie ou la totalité des fonctionnalités de ces modules peuvent ne plus réagir dans la programmation. Cette information concerne particulièrement l'interconnexion de ces modules avec des modules récents.

DTSC01

Description

Écran tactile monochrome qui permet la visualisation et la commande des points domotisés ainsi que le paramétrage des températures, horloges, SMS, son, etc. Il intègre : sonde de température, récepteur infra-rouge 32 canaux, code d'accès.

DTSC03

Description

Écran tactile couleur qui permet la visualisation et la commande des points domotisés ainsi que le paramétrage des températures, horloges, SMS, son, etc. Il intègre : sonde de température, récepteur infra-rouge 32 canaux, code d'accès.

DLCD02

Description

Module LCD. Permet la visualisation de l'état de toutes les sorties ainsi que la température des sondes. Il permet également la commande de toutes les sorties ainsi que la modification de certains paramètres. 6 boutons poussoirs dont 2 libres de programmation.

DLCD03

Description

Module LCD / température / son. Permet la visualisation de l'état et la commande des sorties ainsi que la température des sondes. Permet la modification de certains paramètres. Dispose d'une sonde de température, de cinq boutons poussoirs libres de programmation et de cinq images témoins.

DUSB01

Description

Module d'interface entre le BUS Domintell et une entrée-sortie USB. Ce module permet l'interconnexion avec des systèmes extérieurs équipés d'une connexion USB tels que PC portable, PC, etc... Les informations sont émises et reçues par voie de messages texte.

DTM02

Description

Module thermostat. Permet l'enclenchement de sorties en fonction d'une température déterminée avec la possibilité de modifier la consigne via 2 touches intégrées sur le module. Cinq modes de fonctionnement : automatique, absence, confort, gel.

DDCF77

Description

Horloge DCF. Se connecte au BUS Domintell. Il met le système à l'heure exacte toutes les minutes dès que la synchronisation est établie. Ce module fonctionne sur la réception gratuite du signal de l'horloge atomique de Franckfort (DCF77).

DGRAFINT01

Description

Interface USB - logiciel graphique. Interface par connexion USB. Permet le contrôle et la consultation des états de l'installation à l'aide du logiciel Visual Domintell. Support graphique en fond d'écran par importation d'images JPEG, BMP, ICO ou WMF au choix. (équivalent au DETH04)

DETH04

Description

Interface Ethernet / Internet - logiciel graphique Visual Domintell. Module de communication Ethernet / Internet. Utilisation : Logiciel graphique en ligne (équivalent au DGRAFINT01), NTP. Permet de commander le programme Visual Domintell par connexion Ethernet / Internet.

DETH07

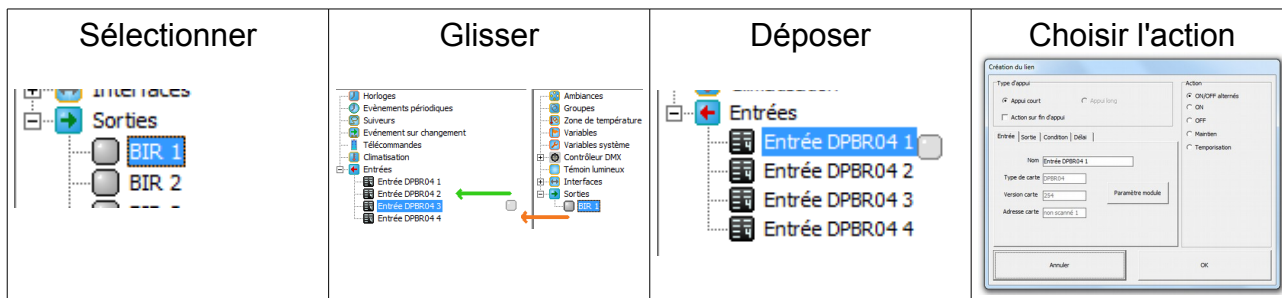
Description

Interface pour télécommande Philips Pronto. Interface Ethernet bidirectionnelle vers la commande Pronto de Philips. Permet en raccordant ce module à un routeur wifi, de contrôler son installation Domintell avec la commande Pronto de Philips.

Les liens

Action de base

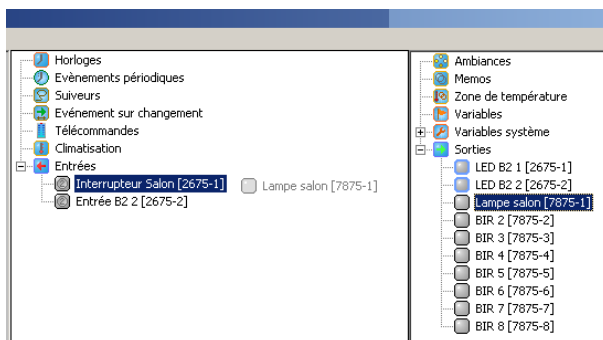
Le principe de la programmation sous Domintell2 est le *Glisser-Déposer*. Il consiste à sélectionner un élément de la colonne des **sorties** (droite de l'écran) et à le déplacer vers la colonne de **entrées** (gauche de l'écran). Un lien associe une **entrée** à une **sortie** et crée une *action* spécifique entre ces deux composants domotiques.



✓ Depuis la version 1.16.xx, les déplacements de *Glisser - Déposer* dans le programme Domintell2 se font toujours de la colonne de droite vers la colonne de gauche.

Marche à suivre de la création d'un lien Domintell :

1. Sélectionnez un composant dans la colonne des **Sorties**.
2. Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé.
3. Déplacer le composant sélectionné vers un composant de type **Entrées**
4. Relâcher le bouton de la souris lorsque le composant **Sorties** est sur le composant **Entrées** désiré.



Si le lien est impossible, un sigle d'interdiction apparaît à coté du composant sélectionné.



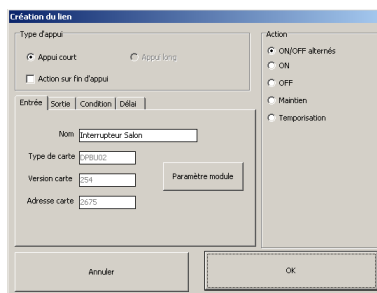
5. Au relâchement du bouton de la souris, une boîte de dialogue permet de configurer

le lien.

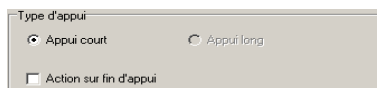
Paramétrage des liens

Une boîte de dialogue apparaît à la fin de la manipulation de *Glisser-Déposer*. Les options de la boîte de dialogue dépendent des caractéristiques techniques du module d'**Entrée** et du module de **Sortie** repris dans ce lien.

Voici une boîte de dialogue qui apparaît suite au lien entre un module interrupteur (Ex : DPBT02-LG) et un module relais (DBIR01). Elle reprend tous les paramètres applicables au lien créé.



Types d'appuis sur le module d'entrée



Ce paramètre enclenche la **sortie** du lien sur un *appui court* ou sur un *appui long* de l'**entrée**. Un appui est considéré comme *long* lorsqu'il dépasse 0,4 seconde.

Pour sélectionner l'option d'*appui long*, sélectionner la fonction *2 appuis* dans les paramètres du module d'entrée.

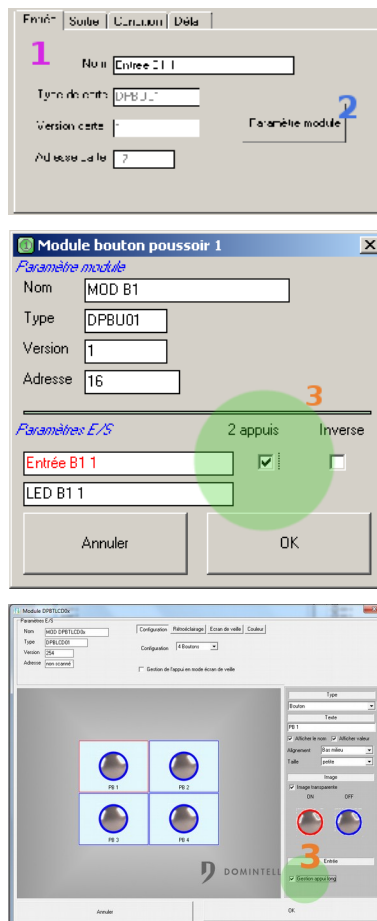
Sélectionner les *2 appuis* uniquement si deux actions différentes sont associées à l'**entrée**. Ex : une temporisation sur l'*appui court* et un action *ON/OFF alterné* sur l'*appui long*.

Les actions *fonction dimmer* et *fonction volet* enclenchent automatiquement l'option *2 appuis*.

☑ Attention, ne pas valider l'*appui long* sans programmation du lien sur ce bouton utilisant les deux types d'appuis. Sans programmation, l'utilisateur risque de dépasser le temps d'*appui court* et arriver dans la période longue. Donc ne pas avoir d'action.

Marche à suivre :

1. Sélectionner l'onglet *Entrée* (1)
2. Cliquez sur le bouton *Paramètre module* (2)
3. Cocher la case *2 appuis* correspondant à l'**entrée** associée au lien (3)
4. OK.



L'option *Action sur fin d'appui* permet de réaliser le lien uniquement lors du relâchement de l'**entrée** (front montant).

Le paramétrage de chaque module est évoqué dans la suite de ce manuel.

Inversion du signal d'entrée :

La fonction *inverse* permet d'inverser le signal transmis par un capteur. Elle est utilisée lorsque le contact d'un capteur est un contact normalement fermé (NC) ou que le consommateur raccordé sur la **sortie** est normalement fermé (NC).

Fonction accessible à partir de l'écran de paramétrage des modules **entrée** de type bouton ou DISM0x.

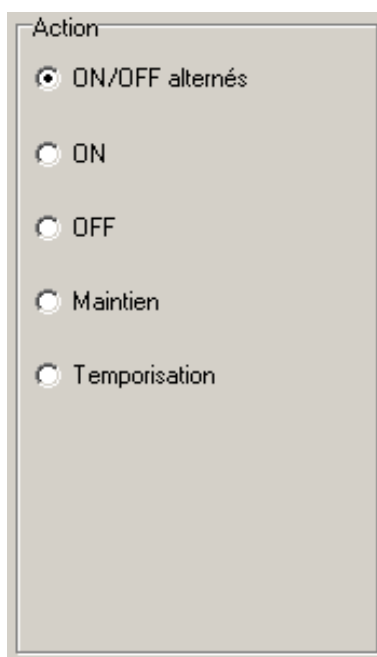
Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir

Actions relais:

Les actions d'un module **entrée**, de type bouton poussoir, glissé et déposé sur une **sortie** de type relais se présentent comme ci-dessous. Les actions décrites ci-après sont applicables aux modules suivants :

. DBIR01 ; DTRP01 ; DLED01 ; Sorties Auxiliaires DMV01 ; DMR01.

. Leds des modules **entrées** de type boutons poussoirs DPBU0x.



ON/OFF Alterné :

Un premier appui sur l'**entrée** peut être l'enclenchement de la **sortie**. Un second appui provoque le déclenchement de la **sortie**.

ON :

Un appui sur l'**entrée** provoque l'enclenchement de la **sortie**.

OFF :

Un appui sur l'**entrée** provoque le déclenchement de la **sortie**.

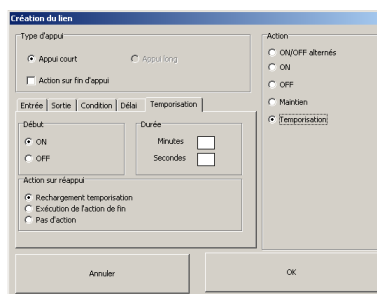
Maintien :

La **sortie** est enclenchée uniquement lorsque l'**entrée** est activée, maintenue.

Temporisation :

Un appui sur l'**entrée** provoque le début de l'action sur la **sortie**. Elle peut être l'enclenchement ou le déclenchement. Cette action durera la période de *temporisation* déterminée. La durée maximum d'une *temporisation* est de 720 minutes.

La sélection de l'action temporisation fait apparaître les paramètres suivants. Ils programment la *durée* de l'action de *temporisation* sur la **sortie**.



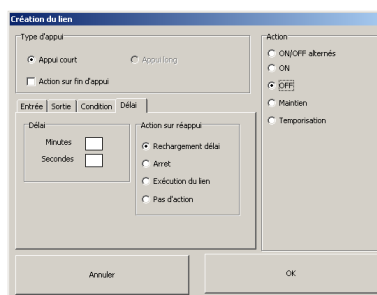
1. L'option *Début* > **ON** active la **sortie** pendant un temps déterminé.

2. L'option *Début* > *OFF* désactive la **sortie** pendant un temps déterminé puis la rallume.
3. L'option *Durée* détermine le temps de *temporisation*.
4. L'option *Action sur réappui* permet trois types d'actions lors d'un nouvel appui durant la période de *temporisation*. L'*action sur réappui* est une action sur le même interrupteur.
 - Il peut y avoir un *rechargement de la période de temporisation*.
 - Il peut y avoir une *exécution de l'action de fin*.
 - Il peut également ne *pas* y avoir d'action.

Si une action est enclenchée par une autre **entrée** du système (interrupteur, horloge, etc) sur la même **sortie** temporisée, la *temporisation* en cours sera annulée.

Délai :

Le délai permet de différer l'exécution du lien.



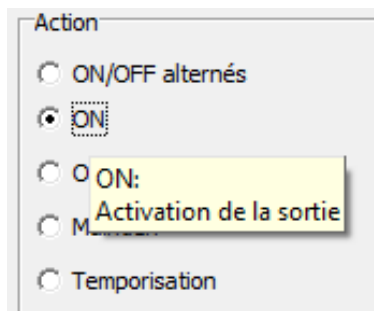
La sélection de l'onglet *Délai* permet le retardement de l'action sur la **sortie**.

L'option *Action sur réappui* permet quatre types d'actions lors d'un nouvel appui durant la période du *délai*

1. Il peut y avoir un *Rechargement* de la période de *délai*.
2. Il peut y avoir un *Arrêt*. Il supprime le *délai* ainsi et l'exécution du lien. La **sortie** ne sera donc pas activée.
3. Il peut y avoir une exécution de l'*action de fin*. Le *Délai* est annulé et l'action prend effet immédiatement.
4. Il peut ne *pas* y avoir d'action. Le *Délai* court jusqu'à l'exécution de l'action.

 Le délai est fréquemment utilisé lors d'une extinction générale de la maison. Il permet à l'utilisateur de ne pas directement se retrouver dans le noir. Il dispose par exemple d'1 minute pour sortir, fermer sa porte et entrer dans sa voiture.

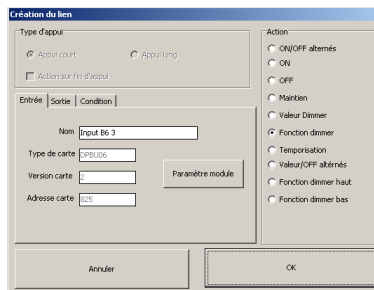
 En laissant plus de 5 secondes le curseur de votre souris au dessus d'une des actions mentionnées, le descriptif de l'action apparaît.



Actions de base : Modules de type sortie Dimmer/ Variateur sur entrée de type bouton poussoir

Les actions d'un lien **entrée** de type bouton poussoir sur une **sortie** de type Dimmer/ Variateur se présente comme ci-dessous. Les actions décrites ci-après sont applicables aux modules suivants :

. DDIM01 ; DOUT10V02 ; DDMX01 ; DINTDALI01



Les actions de type *ON/OFF*, *ON*, *OFF* et *Maintien* sont vues au point *Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)*

■ Actions dimmer / variateur:

Valeur dimmer :

Permet d'enclencher un point lumineux à un certain pourcentage de sa valeur maximale. Pour éteindre la **sortie**, il faut créer un second lien ou sélectionner l'action *Valeur/OFF alternés*.

Le *temps de montée* est la période pendant laquelle le point lumineux va atteindre la valeur sélectionnée.

Fonction dimmer :

Cette action permet de varier la valeur d'un point lumineux en fonction de la durée de l'appui sur l'entrée.

Une action brève sur l'**entrée**, lorsque le point lumineux est éteint, allume le point lumineux à sa valeur maximale. Une action brève sur l'**entrée** lorsque le point lumineux est allumé éteint le point lumineux.

Une action longue sur l'**entrée** dimme/varie le pourcentage d'intensité.

Fonction temporisation :

Cette fonction permet l'enclenchement d'un point lumineux pendant une période déterminée. Le *temps de montée* ainsi que la *valeur* appliquée sont configurables à partir

de l'onglet *Dimmer*. Information de base de la *temporisation* au point *Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)*

Valeur/OFF alternés :

L'action enclenche un point lumineux à un certain pourcentage de sa *valeur* maximale.

Une action sur l'**entrée** lorsque le point lumineux est éteint provoque son allumage jusqu'à la valeur sélectionnée.

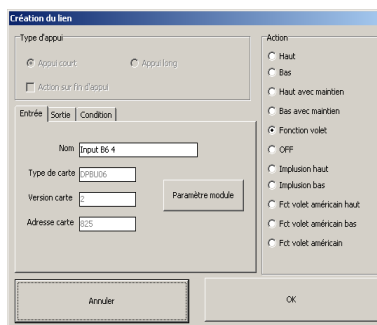
Une action sur l'**entrée** lorsque le point lumineux est allumé provoque son extinction.

Le *temps de montée* s'applique lors de l'allumage et lors de l'extinction du point lumineux.

Actions de base : Modules **sortie** de type **Volet/ moteur** à deux directions sur **entrée** de type bouton poussoir

Les actions d'un lien **entrée** de type bouton poussoir sur une **sortie** de type Volet/ Moteur à deux directions se présentent comme ci-dessous. Les actions décrites ci-après sont applicables aux modules suivants :

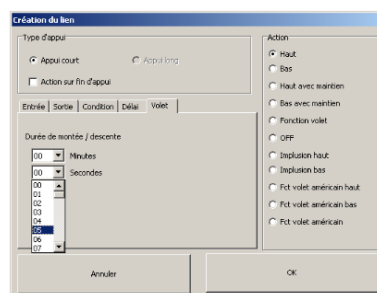
. DTRV01 ; DTRP02 ; DTRVBT01



■ Actions Volet/ moteur à deux directions:

Haut :

L'action permet la montée automatique d'un volet. Les paramètres de l'écran ci-dessous indiquent le *temps de montée* du volet.



Bas :

L'action permet la descente automatique d'un volet. Comme pour l'action « *Haut* », il est possible d'introduire le *temps de descente* du volet.

Haut avec maintien :

L'action permet la montée manuelle d'un volet en combinant l'*appui long* et l'*appui*

court. L'appui court permet une levée avec *temporisation de fin de course*. L'appui long permet une levée avec maintien.

Bas avec maintien :

L'action permet la descente manuelle d'un volet en combinant l'appui long et l'appui court. L'appui court permet une descente avec *temporisation de fin de course*. L'appui long permet une descente avec maintien.

Fonction volet :

La *fonction volet* commande la montée et la descente à partir d'un seul bouton poussoir. Les *appuis courts* et *longs* sont sélectionnés automatiquement.

Un *appui court* sur le bouton de commande active la montée ou la descente du volet. Un nouvel appui lors de la montée ou de la descente arrête le mouvement. Si aucun appui est effectué pendant le mouvement, le volet s'arrêtera à la fin de la durée de montée/descente paramétrée.

Un appui maintenu sur le bouton de commande provoque la montée ou la descente manuelle du volet. Le mouvement s'arrête après relâchement du bouton.

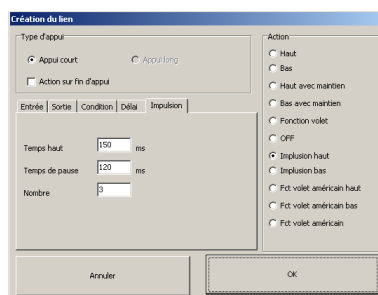
☑ Les commandes de montée et de descente sont alternées. Une commande de montée sera obligatoirement suivie d'une commande de descente. Deux commandes de montée ou de descente successives sont donc impossibles sur cette fonction.

OFF :

L'action permet l'arrêt immédiat d'un volet quelque soit le mouvement.

Impulsion haut :

Lors de l'automatisation de stores à lamelles (volet américain), il est possible de contrôler l'orientation des lamelles par l'enclenchement d'*impulsions* successives du relais. L'action permet l'envoi d'un *nombre d'impulsions* montantes durant une période de *temps haut*. Le *nombre d'impulsions* est séparées par une période *temps de pause* éditable.



Impulsion bas :

Lors de l'automatisation de stores à lamelles (volet américain), il est possible de contrôler l'orientation des lamelles par l'enclenchement d'*impulsions* successives du relais. L'action permet l'envoi d'un *nombre d'impulsions* descendantes durant une période de *temps haut*. Le *nombre d'impulsions* est séparées par une période *temps de pause* éditable.

Fonction volet américain haut :

Lors de l'automatisation de stores à lamelles (volet américain), il est possible de contrôler l'orientation des lamelles par l'enclenchement d'*impulsions* successives du relais.

L'action permet la montée manuelle d'un store à lamelle en combinant l'*appui long* et l'*appui court*. L'*appui court* permet une levée avec temporisation de fin de course. L'*appui long* permet l'enclenchement par *impulsions* avec maintien.

Fonction volet américain bas :

Lors de l'automatisation de stores à lamelles (volet américain), il est possible de contrôler l'orientation des lamelles par l'enclenchement d'*impulsions* successives du relais. L'action permet la descente manuelle d'un store à lamelle en combinant l'*appui long* et l'*appui court*. L'*appui court* permet une descente avec temporisation de fin de course. L'*appui long* permet l'enclenchement par *impulsions* avec maintien.

Fonction volet américain :

La *fonction volet américain* permet de commander la montée et la descente ainsi que le pivotement par *impulsions* à partir d'un seul bouton poussoir. Les *appuis courts* et *longs* sont sélectionnés automatiquement.

Un *appui court* sur l'**entrée** active la montée ou la descente du volet. Un nouvel appui lors de la montée ou de la descente arrête le mouvement. Si aucun appui n'est effectué pendant le mouvement, le volet s'arrêtera à la fin de la durée de montée/descente paramétrée.

L'*appui long* permet l'enclenchement d'*impulsions* avec maintien, vers le *haut* ou vers le *bas*, selon le dernier mouvement de la **sortie**.

☒ Les commandes de montée et de descente sont alternées. Une commande de montée sera obligatoirement suivie d'une commande de descente. Deux commandes de montée ou de descente successives sont donc impossibles sur cette fonction.

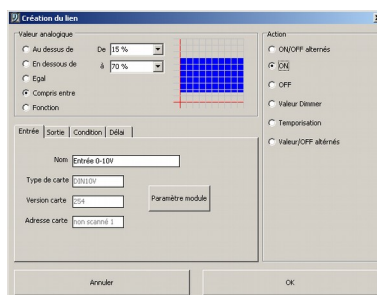
Liens sur Module entrée analogique 0-10V : DINT10V02

Les liens présentés dans cette partie sont accessibles si le module DIN10V02 est en mode *Entrée* analogique. En cas de validation du mode *entrée température*, consulter le titre Gestion de la température (p114)

☒ Gestion d'une action selon le niveau de tension 0-10V

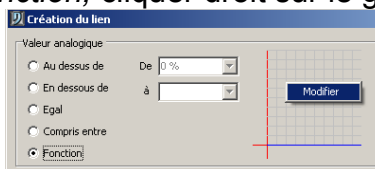
La création d'un lien sur le module DIN10V02 s'effectue en fonction d'une valeur analogique.

1. Action si la valeur analogique est *Au dessus* d'un niveau de tension 0-10V
2. Action si la valeur analogique est *En dessous* d'un niveau de tension 0-10V
3. Action si la valeur analogique est *Égale* à un niveau de tension 0-10V
4. Action si la valeur analogique est *Compris entre* un niveau de tension 0-10V

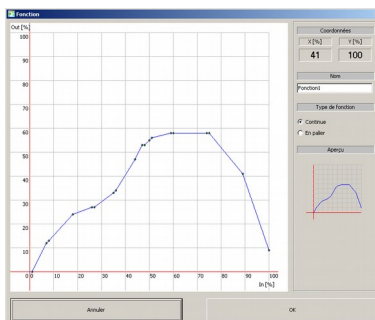


. Pour une sortie dimmable, l'Action peut être effectuée en fonction d'une fonction

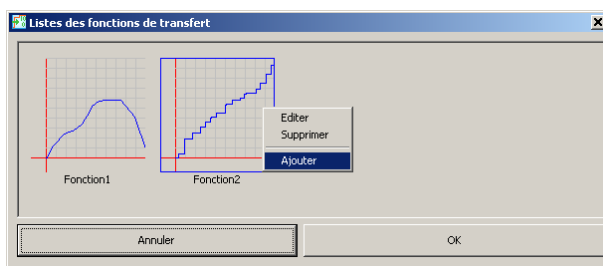
mathématique. Sélectionner *Fonction*, cliquer droit sur le graphique et **Modifier**.



Créer une fonction en cliquant dans le graphique. La valeur INPUT (signal analogique) est en abscisse. La valeur OUTPUT est en ordonnée. La fonction peut être effectuée en *continue* ou en *palier*. Valider l'enregistrement de la fonction en cliquant sur le bouton OK.



Lors de l'édition d'une fonction existante, possibilité de modifier ou d'ajouter une nouvelle fonction.

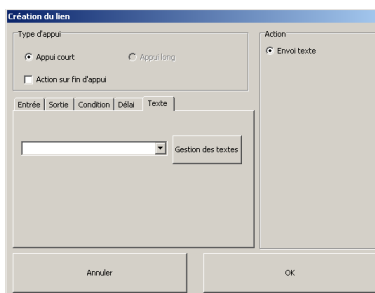


Exemple : Utiliser un capteur de luminosité émettant un signal analogique 0-10V raccordé sur le module DIN10V02. Selon le niveau d'intensité lumineuse, les interfaces dimmer/variateur de la pièce s'adapteront pour diffuser une luminosité constante.

Liens DRS23201, DUSB01, DRS23202, DETH02, DRS23203 et DGSM01

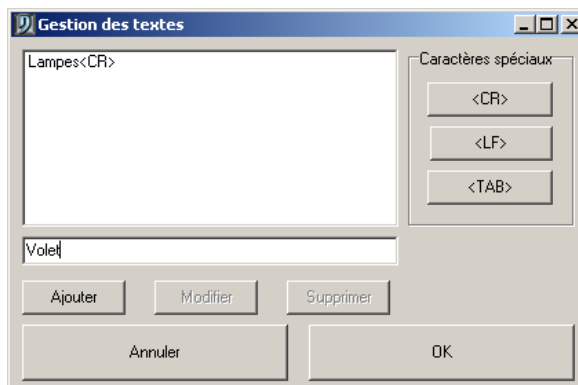
Gestion des messages pour modules DRS23201 / DUSB01

La création d'un lien avec un module DRS23201/DUSB01 fait apparaître la fenêtre suivante :



Pour créer un lien, déterminer les messages à échanger en appuyant sur le bouton *Gestion des textes*.

✓ La gestion des textes peut également s'effectuer à partir du menu **Projet => Gestion des textes**



Pour *Ajouter* un nouveau message, l'écrire dans le champ de saisie. Cliquer sur *Ajouter* pour l'insérer dans la liste. Attention, la taille des textes ne doit pas dépasser 32 caractères.

Pour *Modifier* un message, le sélectionner dans la liste (il est alors surligné en bleu). Modifier le message dans la ligne du bas. Pour valider la modification, cliquer sur *modifier*. Le message est maintenant modifié.

Pour supprimer un message, le sélectionner dans la liste (il est alors surligné en bleu). Cliquer sur *supprimer*. Le message est maintenant *supprimé* de la liste.

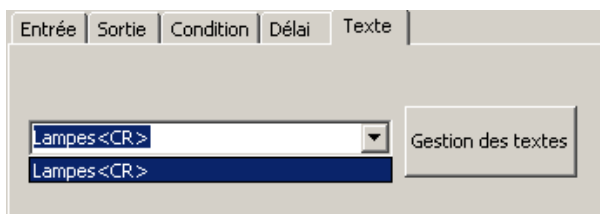
Si le "**mode étendu**" est activé, les codes ASCII compris entre 0 et 31 doivent être notés en décimal (toujours deux caractères) et entourés par les caractères "<" et ">".



Exemple : Pour envoyer STX et GS, il faut écrire "<02><19>" (sans les guillemets).

■ Envoi d'un message texte (Uniquement avec DRS23201 et DUSB01)

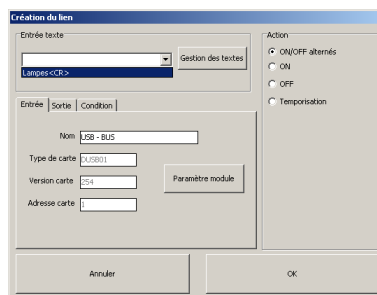
Cette action est obtenue lorsque la **sortie** du module DRS23201/DUSB01 (dans la partie droite de l'écran) est liée à une **entrée**. L'écran de paramétrage est le suivant :



Sélectionner le message à traiter et le valider en appuyant sur **OK**.

■ Activation d'une sortie sur réception d'un message texte

Cette action est obtenue lorsqu'une **sortie** est liée à l'**entrée** du module DRS23201/DRS23202 /DETH02/DUSB01 (dans la partie centrale de l'écran).



Sélectionner le message à traiter et configurer le lien comme expliqué au titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)

Valider en appuyant sur OK.

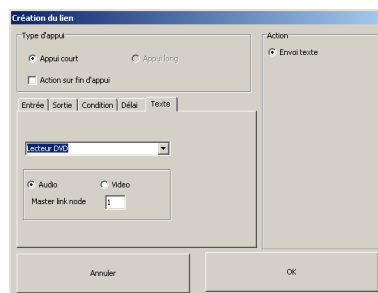
■ Gestion des messages pour le module DETH02

Hormis sa fenêtre de configuration, le module DETH02 a les mêmes fonctionnalités que le module DRS23202.

En dehors de l'utilisation du Light Protocol de Domintell, possibilité de créer des liens **entrées** sur le module DETH02. Cette fonctionnalité contrôle le système Domintell grâce à l'envoi d'autres messages textes que ceux utilisés par le light protocol.

■ Gestion des messages pour le modules DRS23203 (Module B&O, Bang & Olufsen)

L'interface DRS23203, ou interface B&O³ permet de contrôler une configuration d'appareil de la marque Bang & Olufsen lié à une interface *Master Link Ikatu* disposant d'un port série RS232. Le module DRS23203 émet uniquement des commandes de contrôle vers l'interface *Master Link Ikatu*.



Le DRS23203 dispose d'une librairie de génération automatique des codes de commandes en fonction de l'adresse *master link node* des différents modules B&O de l'installation.

Marche à suivre :

1. Effectuer le lien par *glisser-déposer* de l'interface RS23203 sur l'**entrée** désirée.
2. Dans la fenêtre de création de lien, sélectionner le type d'appareil

3 B&O et Bang and Olufsen sont des marques déposées. <http://www.bang-olufsen.com>

3. Déterminer s'il s'agit de la partie *audio* ou *vidéo* de l'appareil
4. Entrer la valeur de son numéro *Master link node* unique dans l'installation B&O. Cette dernière information doit être programmée dans l'interface *Master Link Ikatu* par la personne responsable de l'installation B&O.



Exemple : Pour diminuer le volume d'une télévision ayant le *Master link node* « 3 », il faut envoyer deux codes. L'un pour se connecter à la télévision, l'autre pour diminuer le volume. En fonction de la grandeur de l'installation, un délai entre deux codes peut être nécessaire. Ci-dessous la visualisation du lien.



Gestion des messages pour le module DGSM01

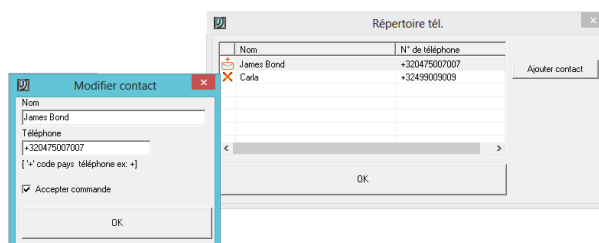
L'interface DGSM01 dispose des mêmes fonctions que les modules DRS23201 et DUSB01. Dans le cas du DGSM01, l'élément effectuant l'action est la réception d'un message SMS. L'action du module est l'envoi d'un message sms.



Exemple : Le module DGSM01 envoie un SMS pour avertir d'une intrusion. Il est possible d'envoyer un SMS au DGSM01 pour enclencher toutes les lampes de l'installation et faire fuir le voleur.

La gestion des numéros de téléphone est établie dans le *répertoire téléphonique*. (**Projet > Répertoire téléphonique**) .

Le *répertoire téléphonique* reprend les numéros des personnes pouvant recevoir et envoyer un SMS au DGSM01. Pour qu'un SMS envoyé d'un certain numéro puisse enclencher une *action*, le numéro doit être repris dans le *répertoire téléphonique* et disposer de la qualité *accepter commande*.



. Lien DGSM01 en tant que **Sortie** (émetteur d'un SMS)

1. Effectuer un *glisser-déposer* de la **Sortie** DGSM01  sur un module **Entrée** (ex : bouton poussoir).
2. Introduisez le texte que vous souhaitez
3. Valider en appuyant sur **OK**.



Exemple : le capteur de niveau d'eau de votre cave s'enclenche, le DGSM01 envoie

L'SMS 'INNONDATION'.

- . Lien DGSM01 en tant qu'**Entrée** (récepteur d'un SMS)
- 1. Effectuer un *glisser-déposer* d'un élément **Sortie** (ex : lampe de la cuisine) sur l'élément **Entrée** du DGSM01 .
- 2. Choisir le texte effectuant l'action
- 3. Choisir l'action à effectuer.
- 4. Valider en appuyant sur **OK**.



Exemple : Je quitte la maison rapidement. Après 15 minutes, je me rends compte que je n'ai pas éteint certaines lampes. J'envoie un SMS Groupe toutes mes lampes OFF pour effectuer une extinction générale.

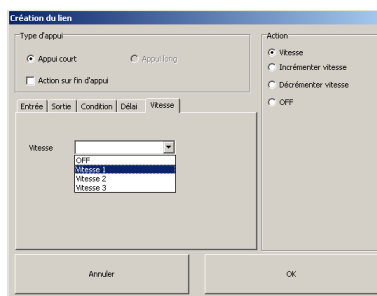
Lien DMV01

Le module dispose de 3 **sorties** de gestion de ventilation et de 2 **sorties auxiliaires**. La gestion des liens des sorties auxiliaires s'effectue comme les relais d'un module DMR01. Pour leur configuration, référez vous au titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p 68)

Lien ventilation sur entrée de type boutons poussoirs ou horloge

Les actions de contrôle de la ventilation sont :

- . L'enclenchement d'une vitesse précise. *OFF, Vitesse 1, Vitesse 2, Vitesse 3*.
- . L'incrémentation des vitesses avec une possibilité de bouclage des valeurs.
- . La décrémentation des vitesses avec une possibilité de bouclage des valeurs.
- . L'arrêt du module. Les 3 relais sont relâchés.



Lien ventilation sur entrée analogique 0-10V (DIN10V02)

Selon la valeur analogique, possibilité d'effectuer l'enclenchement de vitesse(s) de ventilation. Pour configurer la gestion des valeurs analogiques du DIN10V02, consulter le titre Liens sur Module entrée analogique 0-10V : DINT10V02 p(74)

Les actions de contrôle de la ventilation dans un lien avec un DIN10V02 sont :

- . L'enclenchement d'une vitesse précise. *OFF, Vitesse 1, Vitesse 2, Vitesse 3*
- . L'arrêt du module. Les 3 relais sont relâchés.

Lien DAMPLI01

Le module DAMPLI01 est un amplificateur audio qui permet la diffusion sonore stéréo de 4 sources audios à 4 zones audios de la configuration. Les sources diffusées proviennent d'appareils indépendants auxiliaires (exemple : lecteur CD, lecteur DVD, lecteur de bandes, Blue Ray, Serveur Audio, etc) ou d'un des quatre tuners FM intégrés au module. L'amplificateur est pourvu de 4 sorties, sur chacune desquelles se raccorde une paire de haut-parleurs.

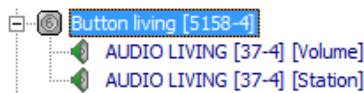
Pour configurer les paramètres de base du DAMPLI01, lire le titre Sélection des stations radios (p58)

✓ Pour une visualisation des commandes audios du DAMPLI01, il est conseillé d'utiliser un écran tactile. Outre la gamme d'écran proposée par Domintell, il est possible de commander la gestion de l'audio via des applications pour smartphone Android, IOS, ...

Création des liens sur les sorties du module DAMPLI01

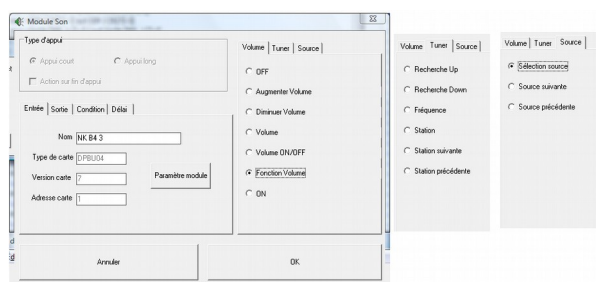
L'utilisation du module DAMPLI01 nécessite la création de liens entre des **entrées** de la configuration et les **sorties** du module DAMPLI01.

Les actions étant exclusives, sélectionner les une par une parmi les 3 principaux types (*Volume, Tuner* et *Source*). Pour effectuer l'enclenchement d'une station radio à un volume de 50 %, il faudra créer 2 liens comme illustré ci-dessous.



Pour rappel, chaque paire de haut-parleurs connectée au module est considérée comme une seule sortie.

1. Lien d'une sortie audio sur un bouton poussoir



Contrôle du volume :

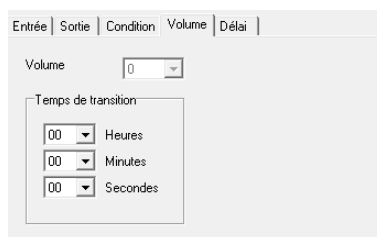
- *Off* : cette action coupe la sortie.
- *Augmenter volume* : cette action augmente de 2 db (décibels) le volume de la **sortie** à partir de chaque impulsion sur l'**entrée**. Un appui long sur l'**entrée** génère l'augmentation dynamique du volume.
- *Diminuer volume* : cette action diminue de 2 db le volume de la **sortie** à partir de

chaque impulsion sur l'entrée. Un appui long sur l'entrée génère la diminution dynamique du volume.

- *Volume* : Cette action permet d'obtenir le pourcentage de volume défini à partir de la liste déroulante *Volume*. Il est possible de configurer un temps de transition.
- *Volume ON/OFF* : Cette action active et/ou coupe la **sortie** en un seul lien. Un premier appui sur l'**entrée** du lien permet d'obtenir le pourcentage de volume défini à partir de la liste déroulante *Volume*. Un second appui permet de couper la sortie.
- *Fonction volume* : Cette fonction permet d'augmenter et de diminuer le volume à partir d'une seule **entrée**. Les commandes d'augmentation et de diminution du volume sont alternées : une commande d'augmentation sera automatiquement suivie d'une commande de diminution de volume, et inversement. Les *appuis courts* permettent la coupure ou l'enclenchement de la **sortie**. Les appuis longs permettent de modifier dynamiquement le volume appliqué à la **sortie**.

Pour les *fonctions volume*, *Augmenter volume* et *Diminuer volume*, les *appuis courts* et *longs* sont sélectionnés automatiquement. Il est possible de commander séquentiellement (par pas de 2 décibels) ou dynamiquement la sortie.

Il est possible de déterminer un *temps de transition* pour les actions Off, *Volume* et *Volume On/Off*. Il s'agit de la *période* prise par la **sortie** pour atteindre le volume défini. Ce paramètre se détermine à partir des listes déroulantes de *Temps de transition*.



Contrôle des stations radio :

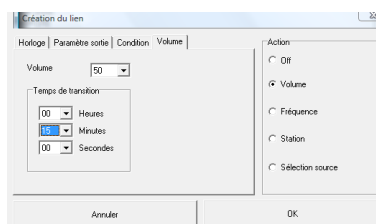
- *Recherche Up* : Permet le balayage croissant des stations radio.
- *Recherche Down* : Permet le balayage décroissant des stations radio.
- *Fréquence* : Permet d'atteindre directement la station radio dont la fréquence doit être indiquée à partir du champ *Fréquence*.
- *Station* : Permet d'atteindre une station radio mémorisée dans la base de donnée. Le choix de la station s'effectue à partir de la liste déroulante *Station*.
- *Station suivante* et *Station précédente* : Permettent de passer en revue les stations contenues dans le groupe de stations attribué à la sortie.

Contrôle des sources :

- *Sélection source* : Permet de sélectionner directement une des sources connectées au module DAMPLI01. La sélection de la source s'effectue à partir de la liste déroulante *Source*.
- *Source suivante* et *Source précédente* : Permettent de passer en revue les différentes sources Auxiliaires connectées au module DAMPLI01 (Ex : Blue Ray,

Ordinateur, Télévision, etc..)

2. Lien d'une sortie audio sur une horloge.



Action :

- **Off** : cette action coupe la sortie.
- **Volume** : Cette action permet d'obtenir le pourcentage de volume défini à partir de la liste déroulante *Volume*. Il est possible de configurer un temps de transition.
- **Fréquence** : Permet d'atteindre directement la station radio dont la fréquence doit être indiquée à partir du champ *Fréquence*.
- **Station** : Permet d'atteindre une station radio mémorisée dans la base de données. Le choix de la station s'effectue à partir de la liste déroulante *Station*.
- **Sélection source** : Permet de sélectionner directement une des sources connectées au module DAMPLI01. La sélection de la source s'effectue à partir de la liste déroulante *Source*.

Lien DIREMIT01

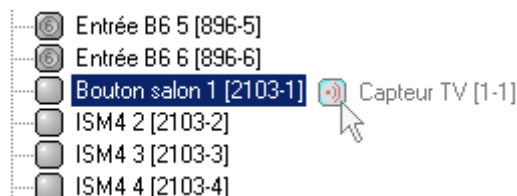
Apprentissage des codes

Pour accéder à la gestion des codes, faites un clic droit sur la sortie de l'émetteur IR, et sélectionnez *Éditer*. Sélectionnez ensuite *Gestion code IR*.



Plus d'information sur le paramétrage du DIREMIT01 au titre Fenêtre de gestion des codes IR (p60)

Création des liens



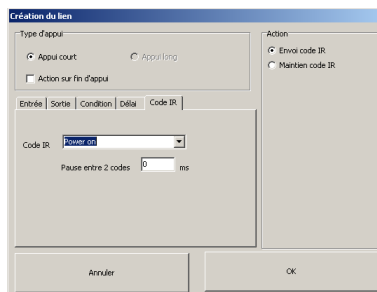
Marche à suivre :

1. Pour faire un lien, *glisser/déposer* l'émetteur à utiliser sur l'**entrée** souhaitée.
2. Un écran de paramétrage apparaît : Choisir dans la partie *Code IR*, une des actions mémorisées à exécuter pour ce lien.
3. Dans la partie de droite, sélectionner l'envoi unique du code, ou un envoi maintenu

du code (Ex : utilisé pour contrôler l'augmentation du volume d'une chaîne Hi-Fi).

Sous la partie *Code IR*, possibilité d'insérer une *pause en ms (milliseconde)* entre chaque code. Utilisée lorsqu'une action nécessite un temps d'exécution, et que l'action suivante ne serait pas immédiatement réalisable. (Ex : la mise en marche d'un lecteur DVD suivie de l'action Play).

4. Cliquez sur **OK** pour finaliser le lien.



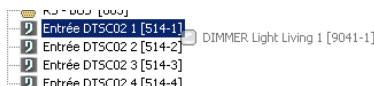
✓ Certains appareils demandent une longue pause entre 2 actions. Par exemple lors de l'initialisation de démarrage de l'appareil. Dans ce cas, il est conseillé d'effectuer deux liens successifs sur l'entrée choisie et d'appliquer un *Délai* en secondes.

Lien DTSC02; DTSC04

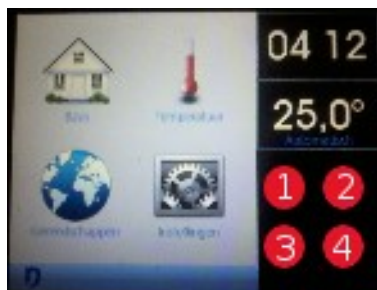
Cette partie reprend les fonctionnalités de *verrouillage écran* et *vidéo* DTSC04. Les liens concernant les leds témoins sont repris au titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir(p68)

Programmation des touches Actions

Chaque écran est pourvu de 4 touches **Action** programmables.



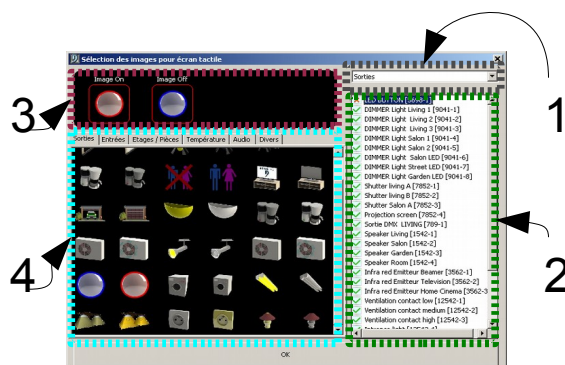
Ces touches sont des boutons poussoirs tactiles à partir desquels il est possible de programmer des liens. Les paramètres et le nom de ces touches sont modifiables. Elles sont visibles lorsqu'un lien est créé.



Sélection des icônes

Possibilité de modifier les icônes attribuées par défaut. Les icônes sont reprises dans une

librairie. A partir du menu **Projet > Sélection icônes**.



Marche à suivre

1. Sélectionnez le type d'élément (**entrées**, **sorties**, **sondes**, **étages/pièces**, **ambiances**, **mémos**,...) pour lequel il faut une modification de l'icône. Parcourir la liste déroulante en haut à droite (1).
2. Sélectionner l'élément pour lequel l'icône doit être remplacé. Parcourir la colonne de droite (2). Les icônes attribuées par défaut apparaissent en haut à gauche (3)
3. Sélectionner dans la librairie (4) l'icône qui représente l'élément dans son état ON. *Glisser et déposer* la dans le carré repéré *Image ON*. Effectuer la manipulation similaire pour les autres états.

Masquage de certains éléments sur l'écran tactile

Certains éléments de l'installation peuvent ne pas être affichés.

Marche à suivre :

1. Sélectionner l'élément à ne pas afficher
2. Cliquer sur le v vert « ☒ » pour masquer l'élément des écrans. Une croix rouge « ☐ » à gauche de ces éléments indique qu'ils ne sont pas affichés à l'écran. Les **Témoins lumineux**, les **Entrées** et les **Variables** sont masqués par défaut.



Fonction intéressante lorsque des sorties de l'installation sont inutilisées ou lorsque des variables ou des mémos ne doivent pas être commandés.

Paramétrage des écrans

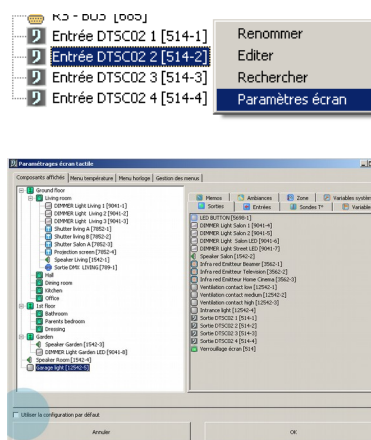
Par défaut, l'affichage des éléments sur les écrans DTSC0x suit la configuration de l'arborescence établie dans la première colonne du logiciel Domintell2.

Possibilité d'avoir un affichage différent pour chaque écran de la maison. Possibilité de définir l'ordre des éléments, d'afficher ou de masquer certains éléments. Le paramétrage devient essentiel lorsque l'installation comporte plusieurs écrans tactiles et qu'il est nécessaire de répartir les commandes en fonction de l'emplacement de chaque écran. Les paramètres définis seront d'application uniquement pour le module DTSC0x concerné. Toutes les modifications réalisées pour un écran local, ne se reporteront pas sur la globalité des autres écrans de l'installation.



Exemple : Un bâtiment industriel dispose de 2 écrans DTSC0x. L'écran installé dans le bureau du directeur peut commander l'entièreté de l'installation, l'écran DTSC0x de la réception, commande uniquement les pièces à l'avant du bâtiment.

Pour accéder au paramétrage des écrans : Clic droit sur une des touches *action* de l'écran à configurer > Sélection de l'option *Paramètres écran*.



La partie gauche de la fenêtre de paramétrage comprend :

- Le menu *Composants*. Il reprend tous les éléments qui sont affichés sur l'écran principal.
- Le *Menu température*. Il reprend toutes les **sondes de température**, les *modes de température* et les *profils de température* qui sont affichés dans le sous-menu *Gestion de la climatisation* de l'écran.
- Le *Menu horloge*. Il reprend toutes les horloges créées qui pourront être affichées dans le sous-menu *Gestion des horloges* de l'écran.

La partie droite de la fenêtre de paramétrage comprend les différents éléments qui pourront être affichés dans l'écran ou le menu correspondant.

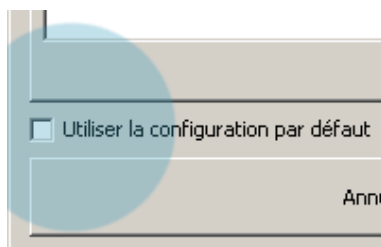
Configuration par défaut:

Chaque écran est paramétré selon un affichage par défaut :

- la **configuration de la maison** apparaît telle qu'elle a été créée;
- les **sorties** sont affichées par type et par ordre croissant de numéro de série du module;
- les **Témoins lumineux**, les **entrées** et les **variables** ne sont pas affichés ;
- les éléments masqués à partir de la fenêtre de gestion des icônes ne sont pas

affichés.

Personnaliser l'arborescence d'un écran local en décochant l'option *Utiliser la configuration par défaut*.

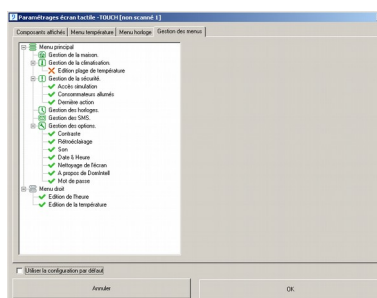


Possibilités de paramétrage :

- Définition de l'ordre d'apparition des éléments :
Organiser l'*écran principal* par manipulation de *glisser-déposer* vertical dans la partie gauche de la fenêtre.
- Suppression d'éléments :
Cliquer droit et *supprimer* les éléments qui ne doivent pas apparaître dans l'*écran principal*. Les éléments retournent dans la partie droite de la *fenêtre de configuration*.
- Ajout d'éléments :
Par manipulation de *glisser-déposer* à partir de la partie droite de la *fenêtre de configuration*, ajouter des éléments qui ne sont pas dans l'*écran principal*.
- Modifications des noms et des icônes attribués aux **pièces** et aux **étages** :
Cliquer droit sur l'élément à modifier et remplacer les noms et/ou les icônes définis pour les **pièces** et les **étages**.
Les icônes des autres types d'éléments (**entrées**, **sorties**, **mémos**,...) sont communes à tous les écrans et ne sont pas modifiables à partir de la fenêtre de paramétrage des écrans tactiles. Pour les modifier, lire le titre Sélection des icônes (p83)

Masquage des menus

Certains menus et paramètres des écrans tactiles peuvent être protégés. A partir de la fenêtre de paramétrage d'un écran, sélectionnez l'onglet *Gestion menu*.



Le masquage d'un des menus supprimera l'accès à tous les paramètres qu'il contient.

Désactiver les menus et les paramètres à masquer en les dé-sélectionnant depuis cet écran. Les menus ou paramètres masqués sont indiqués par une croix rouge «  ».

 Si l'écran tactile doit subir une modification de son OS. Veuillez vous référer au titre : Opérations préliminaires à la programmation (p7)

Lien de Verrouillage écran

Le verrouillage d'écran permet de bloquer l'accès aux fonctionnalités présente sur l'écran durant la période de verrouillage. Les actions de verrouillage sont identiques à celles d'un module de type relais. Pour plus d'information, consulter le titre :Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)

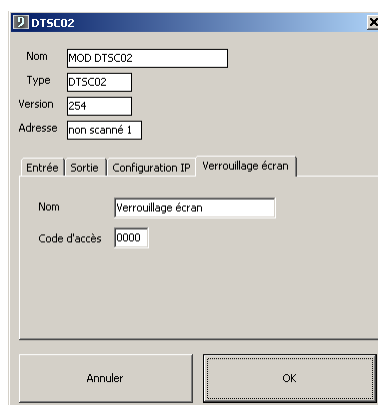


Paramétrer le code de verrouillage par la fenêtre d'édition de l'écran tactile, dans la partie **Verrouillage écran**.

Lors de l'appui sur l'écran, si le *verrouillage* est actif, un pavé numérique apparaît. Entrer le code pour déverrouiller l'écran.

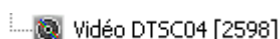
En cas de sélection du code 0000, aucun pavé numérique n'apparaît sur l'écran. Dans ce cas, le déverrouillage doit s'opérer par un autre élément *entrée* du système.

 **Exemple :** Lors de l'enclenchement du système d'alarme, celui-ci averti la domotique et bloque l'écran tactile. Il faut que le système d'alarme soit désarmé pour que l'écran puisse à nouveau être disponible.



Lien vidéo DTSC04

L'écran DTSC04 permet l'affichage de flux vidéo provenant de vidéophone DVIP01 et de caméra(s) IP installée (s) sur le réseau.

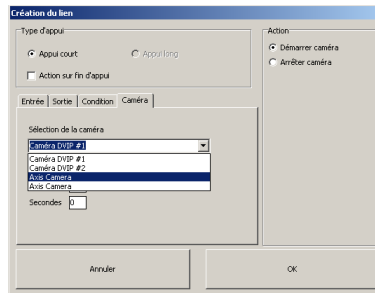


Lien vidéo

Par manipulation de *glisser-déposer*, faire apparaître la fenêtre de **création de lien**. Les actions possibles sont :

- . Démarrer caméra
- . Arrêter caméra

Possibilité de *déconnexion automatique* après une période déterminée.



Gestion des caméras IP

Le menu **Projet > Gestion des caméras** reprend la liste des caméras présentes dans l'application.

Implémentation de caméras IP autres que le module DVIP01

- . Pour des caméras IP AXIS⁴: Cliquer sur le bouton *scan des cameras IP*
- . Pour d'autres cameras IP disposant d'une URL de contact : Introduire manuellement les *paramètres de connexion, l'adresse IP* et l'*URL*.

Pour connaître l'URL de la caméra à encoder, lire les spécifications du fabricant de la caméra ou consultez le site *ISPY connect*.

<http://www.ispyconnect.com/sources.aspx#info>

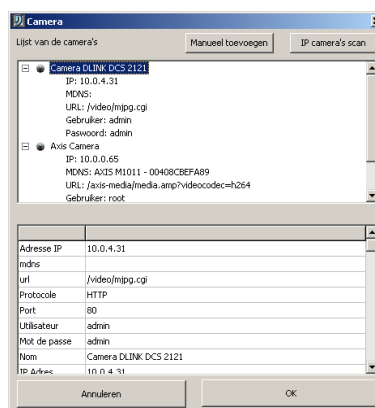


Exemple : Pour la caméra IP D-LINK DCS 2121, il s'agit de cette forme d'URL : **http://IPADDRESS/video/mjpg.cgi** .

Dans le logiciel Domintell2, vous devez inscrire : **/video/mjpg.cgi**

Le port de communication par défaut est le port 80,

Le login et le mot de passe sont ceux utilisés par la caméra IP

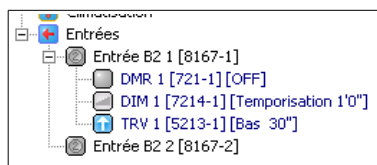


Création de liens multiples

Possibilité de commander plusieurs **Sorties** à partir d'une seule et même **Entrée**. Comme pour les liens uniques, par manipulation de *glisser-déposer*, programmer les **sorties** les unes après les autres vers l'**entrée** sélectionnée. Pour chaque lien créé, une boîte de

4 Axis est une des marque déposée. <http://www.axis.com>

dialogue apparaît pour programmer le type de lien et ses paramètres.



Si les actions de plusieurs **Sorties** insérées sont équivalentes, lire le titre Groupe (p93)

Fonction avancée de l'application

Ce titre contient la marche à suivre pour la création de liens non repris au titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)

Ambiance

La gestion des **ambiances** permet de modifier la configuration d'acteurs domotiques en une seule action. Une ambiance regroupe plusieurs **sorties** (points lumineux, commandes de volet, codes infra-rouge, etc.). L'*ajout d'une scène* attribue des valeurs par défaut aux **sorties**. Par manipulation de *glisser-déposer*, la **scène** programmée est liée à une **entrée**.

La gestion des **ambiances** permet de centraliser une programmation de plusieurs liens entre différentes **sorties** et une seule **entrée**. La même scène peut être glissée sur plusieurs **entrée**.

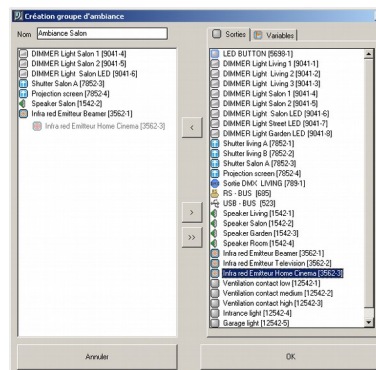
La fonction d'*enregistrement* permet de mémoriser les valeurs actuelles des sorties regroupées. Ces valeurs sont appliquées lors du prochain appui sur l'**entrée** dédiée à l'exécution de l'ambiance.

Création de la liste des acteurs de l'ambiance

1. Sélectionner les **sorties** à commander simultanément. (relais, dimmer, volet, variables, SMS, etc..).
2. Effectuer un clic droit sur l'icône **Ambiance** => **Ajouter nouveau groupe**.



3. Nommer la nouvelle ambiance.
4. Par manipulation de *glisser-déposer*, de la **colonne de droite** vers celle de **gauche**, construire la liste des **sorties** reprises dans l'**ambiance**.



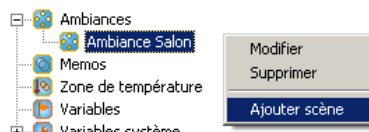
5. Appuyer sur **OK** pour valider.

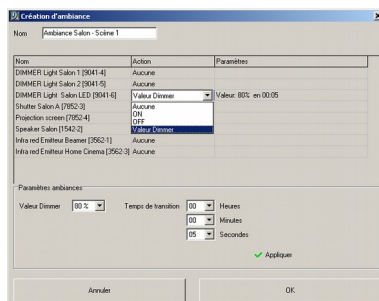
Création des scènes.

Détermine les valeurs de chaque **sorties** qui forment l'ambiance. Pour une même ambiance, il est possible de créer maximum 8 scènes différentes.

Marche à suivre :

1. Effectuer un clic droit sur l'ambiance précédemment configurée et sélectionner l'option *Ajouter scène*.





La colonne **Nom** reprend les **sorties** sélectionnées,

La colonne **Action** reprend le type d'action appliqué aux **sorties**,

La colonne **Paramètres** indique la valeur associée au type d'action. Cette colonne est complétée dans le cas d'une commande par *dimmer*, d'une *commande audio*,...

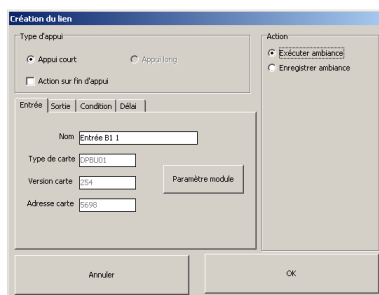
2. Renommer la **scène**
3. Dans la colonne des **Noms**, sélectionner la sortie désirée. Sélectionner la case correspondante dans la colonne **Action**. Sélectionner une action associée à la sortie.
4. Si l'action est paramétrable, la partie **Paramètres ambiance** de la fenêtre affiche les différents paramètres associés au type d'action sélectionné.
5. Valider en appuyant sur *Appliquer*. Ces paramètres sont maintenant affichés dans la colonne **Paramètres** au niveau de la sortie configurée.
6. Effectuer les manœuvres décrites aux points 3 et 4 pour toutes les sorties du groupe.
7. Terminer la configuration de la scène en appuyant sur le **OK**.

 Par exemple : Le salon d'une habitation est équipé des cartes dimmers (DDIM01), volets (DTRV01), audio (DAMPLI01) et d'un émetteur infrarouge (DIREMI01). Celles-ci sont sélectionnées et forment l'ambiance SALON. Cette ambiance se décline en 3 scènes différentes.

- La scène Cosy : Les dimmers sont à 70% et une musique douce est diffusée.
- La scène Projection Cinéma : l'écran descend, le projecteur s'allume et les dimmers s'éteignent sur une période de 5 minutes.
- La scène Eco: Une lampe est dimmée à 70%. L'audio et le projecteur passent en mode veille.
- La scène OFF : Tous les acteurs de l'ambiance SALON sont éteints.

Exécution des ambiances

L'exécution d'une ambiance nécessite la création d'un lien entre une **entrée** et une les **scènes** précédemment créées. Par *glisser-déposer*, placer la **scène** désirée sur une **entrée** domotique. Lors de la création du lien, sélectionner *Exécution ambiance*.



Enregistrement d'ambiances

L'enregistrement d'une **ambiance** consiste, à un moment précis, de mémoriser les valeurs des **sorties** des acteurs de l'ambiance. L'*enregistrement* crée une scène virtuelle. Ses statuts sont enregistrés dans la mémoire RAM du DGQG01.



L'exécution et l'enregistrement d'une scène peuvent s'effectuer à partir d'une seule et même entrée. Utiliser alors la fonction *appui court* pour l'exécution et la fonction *appui long* pour l'enregistrement.



Par exemple : Imaginons que les valeurs des appliques du salon, lorsque la scène « vidéo » est activée ne satisfassent plus les occupants. Ils leur est alors possible d'ajuster les valeurs de ces lampes puis de les mémoriser en appuyant sur une entrée (bouton ou autre) qui est réservée à cette fonction. Les valeurs seront mémorisées uniquement pour cette scène. Les valeurs programmées pour les autres scènes restent donc inchangées.

Groupe

Les **groupes** permettent de regrouper plusieurs **sorties** (de même type ou de types différents) en une seule et même **sortie**. En un seul lien, un *groupe* permet de modifier, vers un même état, l'état de plusieurs **sorties**.

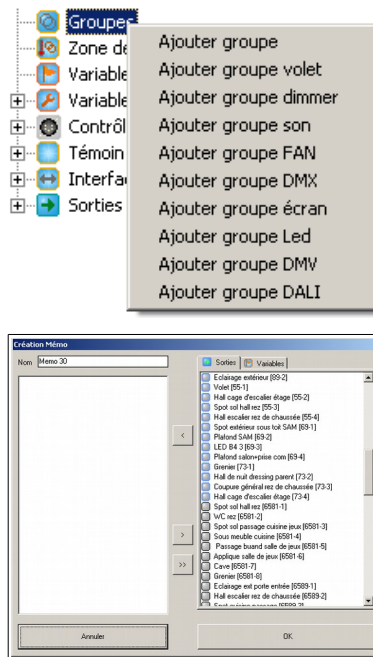
Différents types de **groupes** :

- Le *groupe* de Base : Regroupe les **sorties** suivantes : DLED01, DMR01, DBIR01, DTRP01, DDIM01, DOUT10V02, DAMPLI01, DIREMI01, leds/images témoins d'interrupteurs et variables.
- Le *groupe Volet* : Regroupe les *sorties de commande de moteurs à deux directions*, principalement les volets. (DTRV01, DTRVBT01 et DTRP02).
- Le *groupe Dimmer* : Regroupe uniquement les **sorties dimmables** (DDIM01 et DOUT10V02). Seul ce type de groupe autorise les actions *fonction dimmer*, *Valeur dimmer* et *Valeur/Off alterné* sur des sorties dimmer regroupées.
- Le *groupe Son* : Regroupe les **sorties** des modules DAMPLI01.
- Le *groupe FAN* : Regroupe les **sorties** des modules DFAN01.
- Le *groupe DMX* : Regroupe les **sorties** des modules DDMX01.
- Le *groupe écran* : Regroupe les **sorties** vidéos des écrans DTSC04.
- Le *groupe Led*: Regroupe les **sorties** leds des modules DPBR0x et DPBL0x.
- Le *groupe DMV*: Regroupe les **sorties** des modules DMV01.
- Le *groupe DALI*: Regroupe les canaux de **sorties** DALI des interfaces DINTDALI01.

Création d'un groupe

Marche à suivre :

1. Clic droit sur l'icône **Groupes** de la colonne des **Sorties**.



2. **Renommer** le nouveau **groupe**.
3. Par manipulation de *glisser-déposer*, de la **colonne de droite** vers celle de **gauche**, construire la liste des **sorties** reprise dans le **groupe**. Pour ajouter plusieurs sorties en une fois dans le groupe, sélectionner les sorties désirées et cliquer sur le bouton . Possibilité de supprimer une ou plusieurs **sorties** du **groupe** en appuyant sur la flèche unique  ou la flèche générale .

 Utiliser un **groupe** dès que plusieurs sorties de même type doivent être commandées par la même **entrée**. Ceci permet de replacer facilement ce **groupe de sorties** sur une autre **entrée**. Le groupe évite la désynchronisation de lien, car l'entièreté du groupe adopte le même état.

Modification d'un groupe

Possibilité de modifier la composition d'un **groupe** pour y ajouter ou supprimer une ou plusieurs **sorties**. Effectuer un Clic droit sur le groupe > **Éditer**

Dans un but de stabilité de l'application, il est impossible de supprimer un **groupe** s'il est utilisé dans un lien. Il faut d'abord supprimer ce lien pour pouvoir supprimer le **groupe**.

Création d'un lien groupe

Du point de vue programmation, un **groupe** est considéré comme une **sortie** unique. La création d'un lien *groupe* est identique à celui d'un lien entre une **entrée** et une **sortie**.

L'état du **groupe** est l'état du premier élément de la liste des éléments composant le groupe.

Les actions proposées dépendent du type de **groupe**. Pour plus d'information, consulter le titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton

poussoir (p68)

✓ Le *groupe de Base* ne peut effectuer que les actions de base (ON/OFF alternés, ON, OFF, maintien, temporisation) même si elle est composée uniquement de modules dimmer.

Les Suiveurs

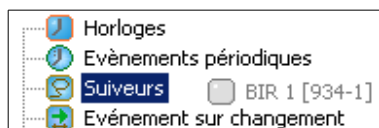
Suiveurs manuels

La fonction **suiveur** permet de reporter l'état d'une **sortie** sur une autre **sortie** sans tenir compte de la commande exécutée sur la première.

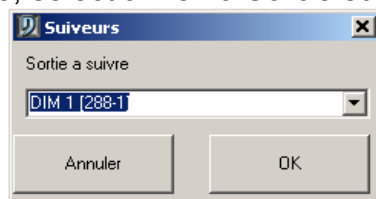
✓ Le **suiveur manuel** est utilisé lorsqu'un ballast de néon est contrôlé par un variateur 0-10V. Dans certains cas, il faut couper l'alimentation du ballast lorsque le variateur est à 0%.

Marche à suivre :

1. Sélectionner la **sortie** suiveuse et déplacez la vers l'icône **suiveur** dans la colonne des **Entrées**.



2. Dans la boîte de dialogue, sélectionner la **sortie** suivie;



3. Validez en appuyant sur **OK**.

Lorsque une fonction **suiveur** est attribuée à une **sortie**, il n'est plus possible d'attribuer une autre fonction **suiveur** à cette sortie.

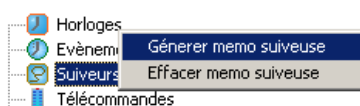
✓ Lorsque plusieurs sorties doivent suivre une seule et même sortie, regrouper au sein d'un **groupe** les différentes sorties suiveuses. Lier le **groupe** à la sortie à suivre.

Suiveurs automatiques

Depuis la version **1.16.13**, il est possible de générer automatiquement les suiveurs pour les leds témoins des boutons poussoirs (les images des modules DPLCD sont assimilées à des leds témoins).

Marche à suivre :

1. Créer les liens entre les **Sorties** et les **Entrées** disposant de leds témoins.
2. Par un clic-droit sur l'icône **Suiveurs**, choisir *Générer groupes suiveur*.



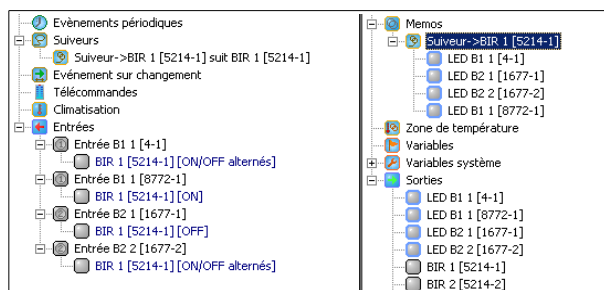
Cette fonctionnalité crée un groupe de leds dans la colonne des **sorties** et un suiveur dans la colonne des **entrées**. Le suiveur dans la colonne des **entrées** lie la *sortie* qui changera d'état au groupe de leds qui vient d'être généré.

Le **suiveur** est généré si un lien est programmé et que la led ou l'image du module **entrée** n'est pas repris dans une autre partie du programme (dans un lien, une condition, un groupe, une ambiance, ...)

 Par exemple : Un *suiveur automatique* généré pour le lien d'un relais d'un module DBIR01 piloté à partir d'un seul bouton.



 Par exemple : Un *suiveur automatique* généré pour le lien d'un relais d'un module DBIR01 piloté à partir de plusieurs boutons.



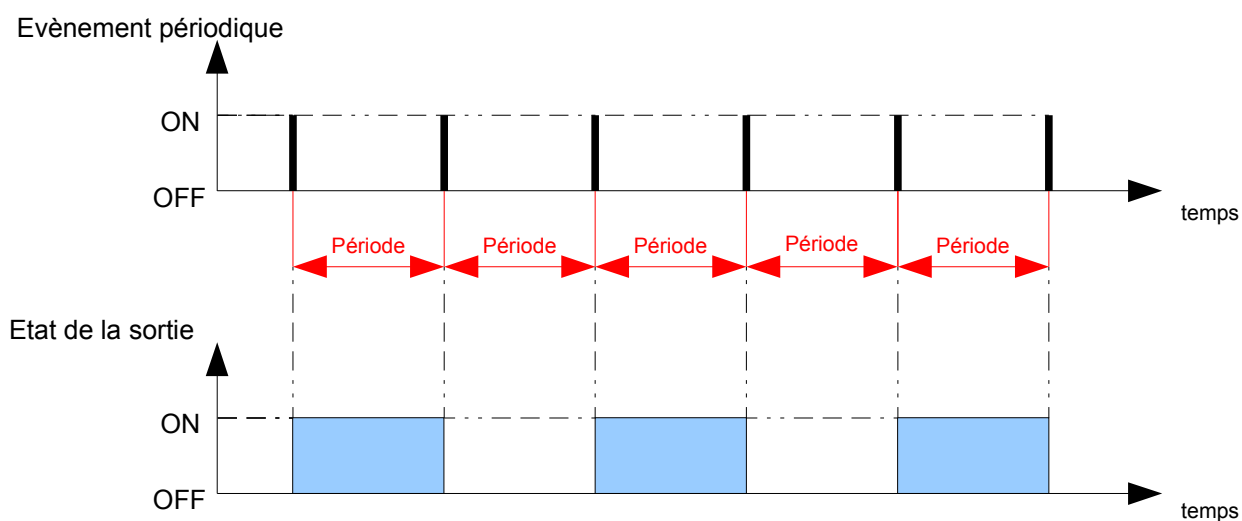
 Effectuer tous les liens de programmation. En fin de programmation, générer le groupe suiveur.

Événements périodiques

Événements qui se répètent à intervalles réguliers, à chaque période de temps configurée. La première *période* commence à la fin de l'initialisation du master, juste après le transfert d'une application ou d'une action de redémarrage du DGQG01.

Le schéma ci-dessous illustre la commande d'une **sortie** à partir d'un **événement périodique**. La fonction qui les lie est une action *ON/OFF alternée*. L'événement se répète après chaque période.

Le but de ces événements est de réaliser des actions répétitives sans avoir recours à une intervention de la part de l'utilisateur.



 Par exemple : Un système de chauffage dispose de plusieurs circuits. Lorsqu'au moins un circuit est en demande, le circulateur doit se mettre en route. Lorsqu'aucun circuit n'est en demande, le circulateur doit s'arrêter. Une vérification périodique offre une solution rapide dans ce type de programmation.

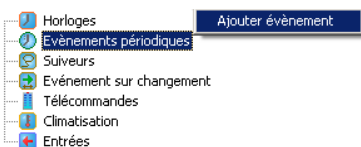
Les **événements périodiques** peuvent vérifier régulièrement les états des sorties regroupées au sein d'un **groupe**. En fonction de l'état d'une ou de plusieurs **sorties** du **groupe**, un type d'action programmé peut avoir lieu.

 Pour ne pas surcharger la communication sur le BUS, limiter le nombre d'événements ayant des périodes de courte durée (5 secondes est le délai minimum conseillé).

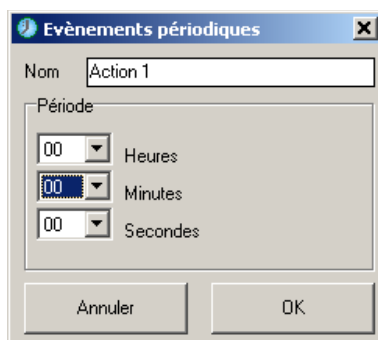
Création d'un événement périodique

Marche à suivre :

1. Clic droit sur l'icône **Événement périodique** > **Ajouter événement**

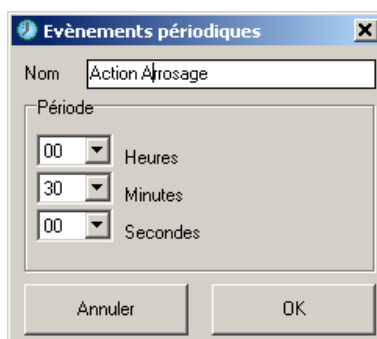


2. Renommer le nouvel *événement*.



3. Déterminer la durée de la *période*
4. Valider en appuyant sur OK.

 Par exemple : L'événement *Action Arrosage* effectuera une action sur la (les) sortie(s) à laquelle il est lié toutes les heures et 30 minutes.



Création de liens à partir d'un événement périodique

L'utilisation d'un **événement périodique** nécessite la création d'un lien entre celui-ci et la ou les **sorties** à piloter. Par manipulation de *glisser-déposer*, programmer les liens. Pour plus d'information consulter le titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)



Certains liens repris au titre :

Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68) ne sont pas disponibles dans la fonction d'événements *périodiques*. Un lien avec un module relais ne permet pas l'action de *maintien*.

Événement sur changement

Événement qui s'exécute suite au changement d'état d'une autre sortie. En fonction de l'action effectuée sur la première sortie mise en place dans l'**événement sur changement**, ON, OFF ou sur *changement d'état*, une action est exécutée sur une seconde **sortie**.

 Par exemple : La lampe de mon WC est indépendante de la ventilation de mon WC.

Lorsque j'éteins le WC, la ventilation débute une temporisation de 5 minutes.

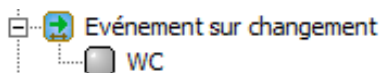


L'événement sur changement est une bonne alternative à la programmation d'événements périodiques trop courts.

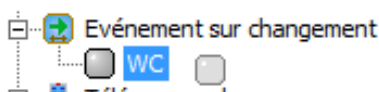
Création d'un événement sur changement

Marche à suivre

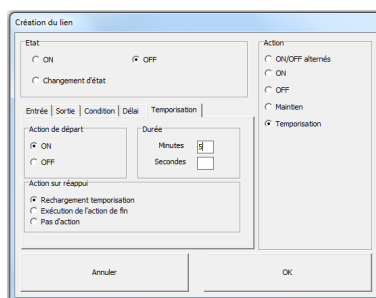
1. Par manipulation de *glisser-déposer*, apporter la **Sortie** dont son changement d'état produira le **changement**.



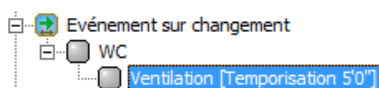
2. Par manipulation de *glisser-déposer*, apporter la Sortie qui, suite au changement d'état de la première **Sortie**, effectue l'**événement**.



3. Choisir le type de changement d'état qui enclenche l'action. *ON*, *OFF* ou *changement d'état*.
4. Choisir le type d'action souhaité. Pour plus d'information lire le titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)



5. Valider en appuyant sur OK.



Lien conditionné, les conditions

Un lien peut s'effectuer selon certaines *conditions*. La **sortie** s'enclenche uniquement si **toutes** les conditions sont vérifiées.

Les conditions prennent la forme de :

l'état d'une **entrée** ;

l'état d'une **sortie** ;

l'état ou la valeur d'une **sortie dimmée** ;

la température d'une **sonde de température** ;

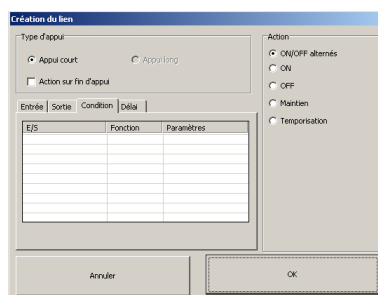
la valeur d'une **horloge** ;

l'état ou la valeur d'une **variable** ;
 l'état ou la valeur d'une **variable système** ;
 l'état ou la valeur d'une **sortie audio** ;
 l'état de **groupes** ;
 l'état d'**ambiances** ;
 l'état, le mode ou la vitesse du **DFAN01** ;
 la valeur d'un signal analogique 0 -10Volt ;
 la valeur d'un canal DMX.
 la valeur d'un canal DINTDALI01.

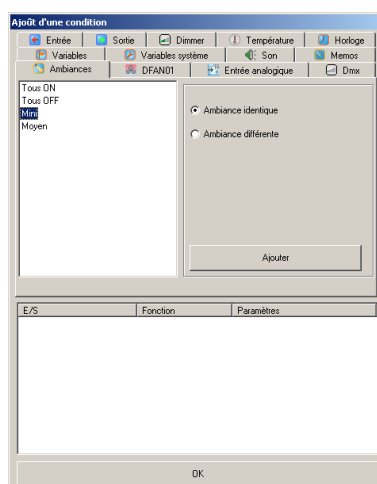
Ajout d'une condition

Marche à suivre

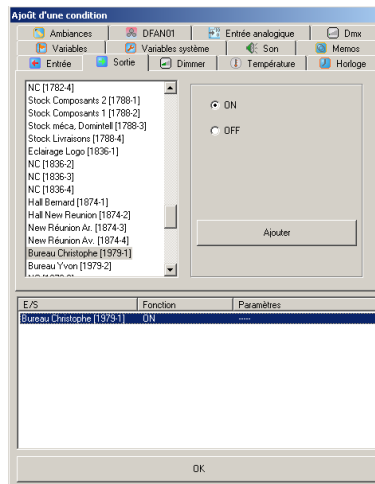
1. Lors de la création d'un lien, sélectionner l'onglet *Condition* de l'écran ci-dessous.



2. Effectuer un clic droit sur la première ligne vierge du tableau en bas de la fenêtre et sélectionner l'option *Ajouter à la condition* pour ouvrir la fenêtre de paramétrage de la condition.

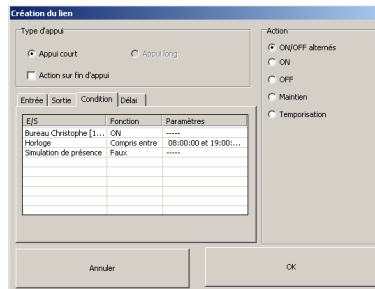


3. Sélectionner l'onglet du type de *condition* souhaité (**Entrée**, **Sortie**, **Dimmer**, etc...).
4. Sélectionner la *condition* et déterminer ses *paramètres*.
5. Cliquez sur *Ajouter*. La condition apparaît dans la liste.



6. *Ajouter* une autre condition si nécessaire

7. Valider en appuyant sur **OK**. La fenêtre de création des liens affiche maintenant toutes les conditions appliquées au lien.



Il s'agit ici d'une programmation de condition de type ET (AND). Pour constituer une condition de type OU (OR), vous devez répéter le lien de base entre l'entrée et la sortie, le nombre de fois que la condition de type OU est souhaitée.

Type de conditions

Condition sur une entrée :

Option **ON** : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** sélectionnée est activée.

Option **OFF** : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** sélectionnée est désactivée.

Condition sur une sortie :

Option **ON** : le lien ne sera effectué que si la **sortie** sélectionnée est activée.

Option **OFF** : le lien ne sera effectué que si la **sortie** sélectionnée est désactivée.

Condition sur une sortie dimmée :

Option **ON** : le lien ne sera effectué que si la **sortie dimmée** sélectionnée est activée.

Option **OFF** : le lien ne sera effectué que si la **sortie dimmée** sélectionnée est désactivée.

Option **Au dessus de** : le lien ne sera effectué que si la valeur de la **sortie dimmée**

sélectionnée est supérieure à la valeur de *consigne*.

Option *En dessous de* : le lien ne sera effectué que si la valeur de la **sortie dimmée** sélectionnée est inférieure à la valeur de *consigne*.

Condition sur une température :

Selon la température que la sonde détecte.

Option *T° supérieure à* : le lien ne sera effectué que si la valeur transmise par la sonde de température sélectionnée est *supérieure* à la valeur indiquée.

Option *T° inférieure à* : le lien ne sera effectué que si la valeur transmise par la sonde de température sélectionnée est *inférieure* à la valeur indiquée.

Option *T° égale* : le lien ne sera effectué que si la valeur transmise par la sonde de température sélectionnée est égale à la valeur indiquée.

Option *T° comprise entre* : le lien ne sera effectué que si la valeur transmise par la sonde de température sélectionnée se situe entre les valeurs des températures T1 et T2 mentionnées.

Selon la consigne du profil de température.

Option *Consigne supérieure à* : le lien ne sera effectué que si la consigne est *supérieure* à la valeur indiquée.

Option *Consigne inférieure à* : le lien ne sera effectué que si la consigne est *inférieure* à la valeur indiquée.

Option *Consigne égale à* : le lien ne sera effectué que si la consigne est *égale* à la valeur indiquée.

Option *Consigne comprise entre* : le lien ne sera effectué que si la consigne se situe entre les valeurs de consigne T1 et T2 mentionnés.

☒ Sélection du mode température de la sonde : *Mode automatique, mode absence, mode confort, mode gel*. Si cette restriction supplémentaire n'est pas désirée, laisser l'option *tous les modes* activés.

☒ Sélection du mode de régulation de la sonde : *Mode chauffage, mode refroidissement, mode mixte, mode OFF*. Si cette restriction supplémentaire n'est pas désirée, laisser l'option *tous les modes* activés.

Condition sur une horloge :

Option *Heure Après* : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** est activée après l'heure de consigne.

Option *Heure Avant* : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** est activée avant l'heure de consigne.

Option *Heure Comprise entre* : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** est activée entre les heures de consigne.

Option *Date Comprise entre* : le lien ne sera effectué que si l'**entrée** est activée entre les

dates indiquées.

Sélection de jours de la semaine : le lien sera effectué en fonction des options reprises ci-dessus et si le jour de la semaine est sélectionné.

Sélection d'un jour, d'un mois, d'une année : le lien sera effectué en fonction des options reprises ci-dessus, si le jour de la semaine est sélectionné et si le jour et/ou le mois et/ou l'année correspond au moment de l'action.

Condition sur une sortie audio :

Option *ON* : le lien ne sera effectué que si la sortie *audio* sélectionnée est activée (au moins à 1%).

Option *OFF* : le lien ne sera effectué que si la sortie *audio* sélectionnée est désactivée (0%).

Option *Au dessus de* : le lien ne sera effectué que si le volume de la sortie *audio* sélectionnée est *supérieur* à la valeur de consigne.

Option *En dessous de* : le lien ne sera effectué que si le volume de la sortie *audio* sélectionnée est *inférieur* à la valeur de consigne.

Condition sur une sortie DFAN01 :

Selon le *Mode*

Option *Mode automatique* : le lien ne sera effectué que si le mode de climatisation est en *automatique*.

Option *Mode manuel*: le lien ne sera effectué que si le mode de climatisation est en *manuel*.

Selon la *Vitesse*

Option *Off* : Le lien ne sera effectué que si la vitesse de ventilation est nulle.

Option *Vitesse 1*: Le lien ne sera effectué que si la vitesse de ventilation est en vitesse 1.

Option *Vitesse 2*: Le lien ne sera effectué que si la vitesse de ventilation est en vitesse 2.

Option *Vitesse 3*: Le lien ne sera effectué que si la vitesse de ventilation est en vitesse 3.

Selon l'*Etat*

Option *Off* : Le lien ne sera effectué que si l'état des contacts de climatisation est *éteint* (*OFF*).

Option *En chauffe* : Le lien ne sera effectué que si l'état des contacts de climatisation est *en chauffe*.

Option *En refroidissement* : Le lien ne sera effectué que si l'état des contacts de climatisation est *en refroidissement*.

Condition sur une sortie DMX :

Option *Au dessus de* : Le lien ne sera effectué que si la valeur du canal DMX sélectionné est *supérieure* à la valeur de consigne.

Option *En dessous de* : Le lien ne sera effectué que si la valeur du canal DMX sélectionné est *inférieure* à la valeur de consigne.

Option *Egal* : Le lien ne sera effectué que si la valeur du canal DMX sélectionné est égal à la valeur de consigne.

Option *ON* : Le lien ne sera effectué que si le canal DMX sélectionné est activé (au moins 1%).

Option *OFF* : Le lien ne sera effectué que si le canal DMX sélectionné est désactivé (0%).

Condition sur une entrée analogique de 0 à 10 Vdc (DD10V ou DOUT10V02):

Option *Au dessus de* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de l'entrée analogique sélectionnée est *supérieure* à la valeur de consigne.

Option *En dessous de* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de l'entrée analogique sélectionnée est *inférieure* à la valeur de consigne.

Option *Compris entre* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de l'entrée analogique sélectionnée est *compris entre* les valeurs sélectionnées.

Option *Egal* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de l'entrée analogique sélectionnée est *égal* à la valeur de mesurée.

Conditions sur un groupe :

Option *Au moins X sorties ON* : Le lien ne sera effectué que lorsque le nombre de sorties activées au sein du **groupe** est *supérieur ou égal* au paramètre défini.

Option *Au moins X sorties OFF* : Le lien ne sera effectué que lorsque le nombre de sorties désactivées au sein du **groupe** est *supérieur ou égal* au paramètre défini.

Option *Exactement X sorties ON* : Le lien ne sera effectué que lorsque le nombre de sorties activées au sein du **groupe** est *égal* au paramètre défini.

Option *Tout ON* : Le lien ne sera effectué que si toutes les sorties du **groupe** sont activées.

Option *Tout OFF* : Le lien ne sera effectué que si toutes les sorties du **groupe** sont désactivées.

Conditions sur une ambiance

Option *Ambiance identique* : Le lien ne sera effectué que si toutes les valeurs des **sorties** de l'ambiance ont les mêmes valeurs que celles définies dans les paramètres de la **scène** sélectionnée.

Option *Ambiance différente* : Le lien sera effectué si la valeur d'au moins une sortie de l'ambiance est différente de celle définie dans les paramètres de la scène sélectionnée.

Condition sur une variable système :

Selon la simulation de présence

Option *Valeur* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de la *variable système* sélectionnée est *égale* à la valeur de la consigne. La *simulation de présence* est *active* lorsque la valeur est *vraie*. La simulation de présence est *inactive* lorsque la valeur est *fausse*.

Selon que l'on soit en *jour* ou en *nuit* selon l'horloge astronomique.

Option *Journée* : Le lien ne sera effectué que si la valeur de la *variable système* sélectionnée est *égale* à la valeur de la consigne. La valeur *jour* commence dès le lever du soleil et la valeur *nuit* commence dès le coucher du soleil.

Condition sur une variable :

Option *Valeur* : le lien ne sera effectué que si la valeur de la variable sélectionnée est *égale* à la valeur de la consigne. S'il s'agit d'une variable de type valeur, son statu sera *vrai* ou *faux*. S'il s'agit d'une variable valeur, elle sera de 0 à 100 inclus. Pour plus d'information, consulter le titre : Les variables(p106)

Option *Au dessus de* : le lien ne sera effectué que si la valeur de la **variable** sélectionnée est *supérieure* à la valeur de consigne.

Option *En dessous de* : le lien ne sera effectué que si la valeur de la **variable** sélectionnée est *inférieure* à la valeur de consigne.

Les variables

Les variables sont des informations contenues dans la mémoire du master (DGQG01) en mémoire du système. L'utilisation de **variables** dans les conditions va permettre la création de liens plus complexes entre des **entrées** et des **sorties**.

Les variables peuvent prendre la forme de sorties fictives *Vrai/faux* ou de *valeur numérique*.

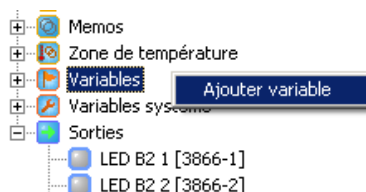
⌚ Par exemple : Utilisation d'une variable *VRAI/FAUX* (booléenne) pour le blocage d'une fonction pendant certaine période de la journée.

⌚ Par exemple : Utilisation d'une variable *numérique* pour programmer le déroulement de 5 fonctions successives (ex : 5 ambiances différentes) sur un même bouton.

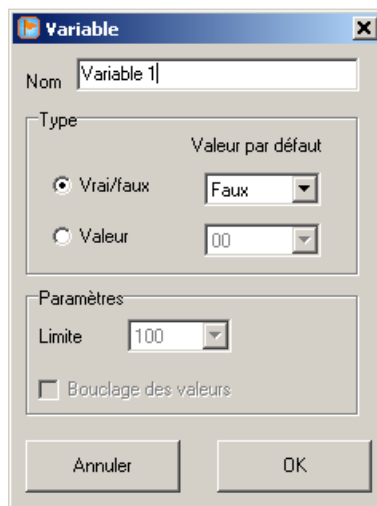
Création d'une variable

Marche à suivre :

1. Clic droit sur l'icône **variables** dans la colonne des **Sorties**



2. Renommer la **variable** créée.



Paramétrage des variables

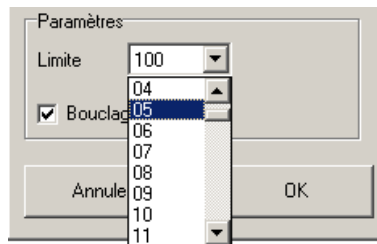
L'utilisation de variables nécessite de déterminer préalablement le *Type* de variables.

- Les variables de *Type vrai/faux* (Booléenne):

Deux valeurs possibles : *vrai* ou *faux*. Les actions sur ce type de variables sont semblables à une sortie relais (allumée ou éteinte ; ON ou OFF).

- Les variables de *Type Valeur* (numériques):

Valeurs possibles : un nombre compris entre 0 et 100 inclus. La valeur limite de cette variable est sélectionnable à partir de la liste déroulante *Limite*.



- La valeur de la variable peut être bouclée : lorsque la variable incrémentée a atteint sa valeur limite, elle recommence son cycle. Cette option est activée en cochant la case indiquée *Bouclage des valeurs*.

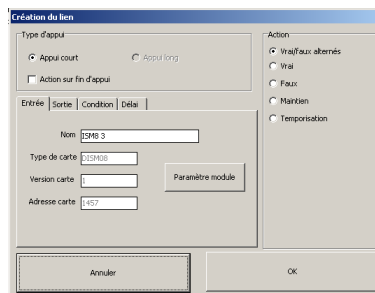
Modification de l'état des variables

Le changement d'état d'une variable s'effectue à partir d'une **Entrée** (ex : bouton poussoir).

Modification de la valeur d'une variable de type vrai/faux.

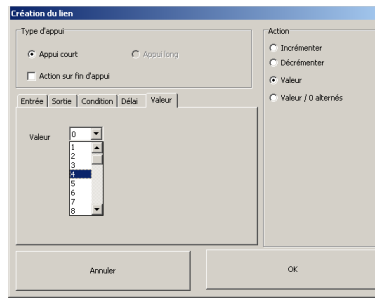
Une action sur une **entrée** va inverser l'état initial de la **variable**. Les actions disponibles sont :

- Vrai/Faux alternés : Un premier appui sur l'**entrée** peut être l'activation de la **Variable**. Un second appui désactive la **Variable**.
- Vrai : Un appui *active* la **Variable**.
- Faux : Un appui *désactive* la **Variable**.
- Maintien et temporisation : Plus information au titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)



Modification de la valeur d'une variable numérique.

La valeur d'une **variable valeur** peut être *incrémentée*, *décrémentée* ou portée à une certaine *valeur*. Ce changement a lieu à partir d'une impulsion sur l'**entrée** liée à la variable. La création du lien génère les actions suivantes :



- **Incrémenter** : La valeur de la variable augmente d'une unité après chaque impulsion sur l'**entrée** du lien.
- **Décrémenter** : La valeur de la variable diminue d'une unité après chaque impulsion sur l'**entrée** du lien.
- **Valeur** : La variable a comme *valeur* le nombre sélectionné dans la liste déroulante « *Valeur* » après une impulsion sur l'**entrée** du lien.
- **Valeur/ 0 alterné** : La variable a comme *valeur* le nombre sélectionné dans la liste déroulante *Valeur* après une impulsion sur l'**entrée** du lien. Une nouvelle impulsion sur l'entrée provoque la remise à zéro de la variable.

✓ L'utilisation du mode *Master autonome en PC actif* permet via l'ordinateur de changer le statut de la variable. Pour une variable *valeur*, il s'agit d'un changement de valeur de 0 à sa valeur maximale définie lors de sa création.

Simulation de présence

La **simulation de présence** reproduit les habitudes des occupants du bâtiment. Lorsqu'elle est active, elle enclenche les actions enregistrées une semaine auparavant. Il est possible de ne sélectionner qu'une partie des **Sorties**.

L'enregistrement sur une période d'une semaine est effectué sous forme d'un 'buffer circulaire' mobile. Le système procède à une mise à jour continue de la simulation.

Sélection des sorties à commander pendant la simulation

Cette opération consiste à déterminer les **sorties** pour lesquelles le système va enregistrer l'état et ensuite le reproduire lors de la **simulation**. A partir du menu **Projet > Simulation de présence**. La fenêtre permet de sélectionner les sorties à enregistrer.



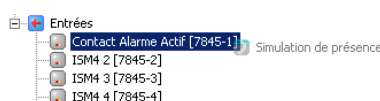
- ✓ La lampe d'un WC ne disposant pas de fenêtre, ou la régulation d'un chauffage ne seront pas sélectionnés.

Activation de la simulation

La variable système **Simulation de présence** active la fonctionnalité de **simulation de présence**. La programmation de cette variable est semblable à la programmation d'une variable de type **Vrai/faux**. L'activation de la simulation peut donc s'effectuer à partir de n'importe quel type d'**entrée** : bouton, écran tactile, réception d'un message texte, horloge,...

Marche à suivre

1. Sélectionner la variable système **Simulation de présence**. Par *glisser-déposer*, déplacer la vers l'**entrée** souhaitée.

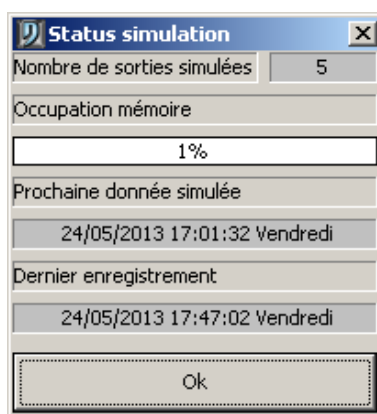


2. Sélectionner l'action souhaitée. (Pour plus d'information, consulter le titre Les variables (p106))
3. Valider en appuyant sur **OK**.

La simulation de présence peut être activée directement depuis un écran tactile.

1. Pour les écrans DTSC01 et DTSC03 : A partir du menu de configuration de l'écran, sélectionner le sous-menu **Gestion de la sécurité**. A cet emplacement se trouve l'icône de la variable **Simulation de présence**. Ce type de commande ne nécessite aucun lien dans le programme de configuration.
2. Pour les écrans DTSC02 et DTSC04 : A partir du menu de configuration de l'écran, sélectionner le sous-menu **Outil**. A cet emplacement se trouve l'icône de la variable **Simulation de présence**. Ce type de commande ne nécessite aucun lien dans le programme de configuration.

Le système ayant besoin d'une semaine complète pour mémoriser les états des **sorties** à piloter, la simulation ne pourra fonctionner qu'une semaine après la mise en service de l'installation. Ce délai est également d'application à chaque nouveau transfert d'application vers le master DGQG01. Les données de simulation de présence sont stockées dans la mémoire RAM du DGQG01. Pour connaître l'état d'enregistrement de la simulation de présence, consulter le menu **Aide > Simulation**.



Horloges

Les **horloges** effectuent des actions à des moments précis. L'**horloge** se règle sur une plage horaire de 24 heures liée à une grille *hebdomadaire* et à une sélection précise d'un *jour*, d'un *mois* ou d'une *année*. Les **horloges** sont incluses dans la mémoire du DGQG01. La limite est de 250 **horloges**.

Type d'horloge

- * **Horloge classique** : A un certain moment s'enclenche une action que l'on a programmé.
- * **Horloge astronomique** : Elle s'adapte automatiquement au coucher et au lever du soleil en fonction d'une date précise et de la situation géographique de l'installation. Il est possible de *retarder* ou d'*anticiper* une action par rapport à l'enclenchement de cette horloge.
- * **Horloge au démarrage** : Possibilité d'effectuer un certain nombre d'actions au démarrage du système (DGQG01 - Master) pour mettre des **sorties** dans des états particuliers. Ceci s'effectue à la fin de la période d'initialisation du DGQG01.

Création des horloges

Marche à suivre

1. Clic droit sur l'icône **Horloges** (colonne des **entrées**) > **Ajouter horloge** ; **Ajouter horloge astronomique** ; **Ajouter horloge au démarrage**.
2. Horloge standard : *Ajouter horloge*:
 1. Renommer la nouvelle **horloge**.
 2. Déterminer les paramètres de l'**horloge** :

Heure : Détermine l'*heure* exacte à laquelle aura lieu l'événement.

Semaine : Détermine *les jours de la semaine* au cours desquels l'événement aura lieu.

Sélection du jour : Déterminer un *jour* d'un *mois* d'une *année*, un *mois* complet, une *année* complète ou une *date* précise à laquelle aura lieu une programmation.
3. Valider en appuyant sur OK.

Ajouter horloge

Nom: Horloge

Heure: 00 Heures, 00 Minutes, 00 Secondes

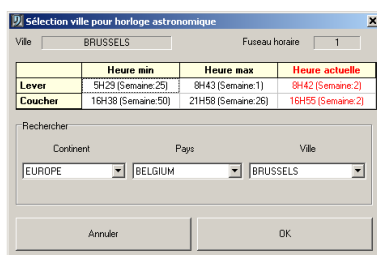
Semaine: ☒ Lundi, ☒ Mardi, ☒ Mercredi, ☒ Jeudi, ☒ Vendredi, ☒ Samedi, ☒ Dimanche, ☒ Tous

Sélection du jour: ☐ Jour (1), ☐ Mois (1), ☐ Année (4)

Annuler OK

1. Horloge astronomique : *Ajouter horloge astronomique*

1. Renommer la nouvelle horloge
2. La *ville* s'affichant sous le nom de l'horloge désigne la *ville* dont les coordonnées sont reprises pour le calcul du *lever* et du *coucher* de soleil. Pour la modifier, **clicquez droit** sur ce nom de *ville* > **modifier la ville** > **sélectionner la ville la plus proche de votre configuration Domintell**.

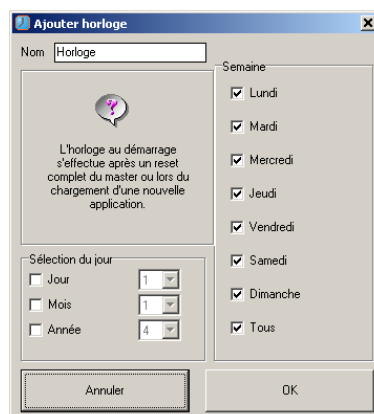


Cette fenêtre indique l'heure de *lever* et de *coucher* du jour. Mais également les heures extrêmes sur les 52 semaines de l'année.

3. L'*horloge astronomique* peut effectuer une action soit au lever, soit au coucher. L'heure de *Lever* et de *Coucher* apparaît en rouge.
4. Déterminer les paramètres de l'horloge. Possibilité d'*Anticiper* et de *Retarder* l'enclenchement de l'horloge. Pour plus d'information sur le paramétrage de l'horloge, lire le titre Déterminer les paramètres de l'horloge (p110).
5. Valider les paramètres en appuyant sur **OK**.

1. Horloge au démarrage *Ajouter horloge au démarrage*

1. Renommer la nouvelle horloge
2. L'*horloge au démarrage* exécute sa programmation dès que le module DGQG01 effectue son initialisation. Ceci se produit après le transfert d'une application au master.
3. Valider en appuyant sur **OK**.



☑ Possibilité de **Trier les horloges** pour vous apporter plus de clarté dans votre programmation.

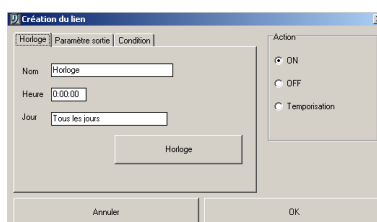
Modification des paramètres d'une horloge

Il est possible à tout moment d'adapter les paramètres d'une horloge : Clic droit sur l'horloge > **Éditer**. La fenêtre de configuration s'ouvre alors et vous autorise à modifier les paramètres.

Il est également possible de modifier une horloge à partir des écrans tactiles. Pour ce faire, référez-vous au chapitre Erreur : source de la référence non trouvée Erreur : source de la référence non trouvée

Création des liens sur une horloge

L'activation d'une sortie à un moment précis nécessite la création d'un lien entre un élément *sortie* et une *horloge* précédemment créée. Cette création de lien est la même pour les horloges *standard*, les horloges *astronomiques* et les horloges au *démarrage*.



La partie gauche de la fenêtre indique les paramètres de l'horloge : *nom*, *heure d'activation* et *périodes de fonctionnement*. Il est possible de modifier ces paramètres directement à partir de cet écran en appuyant sur le bouton *Horloge*.

En fonction de la nature de la **sortie** liée, choisir l'action souhaitée. Pour plus d'information sur les actions à effectuer, consulter le titre Actions de base : Modules sortie de type relais sur entrée de type bouton poussoir (p68)

Gestion de la température

Le système Domintell permet d'effectuer des actions en fonction de la température mesurée par des sondes domotiques. Les actions sont de deux types. Soit une régulation climatique, soit un test logique appliqué à la température mesurée.

Type de régulations

Le système Domintell dispose de 4 types d'actions. Il s'agit de 3 types de régulations et d'un type d'action en fonction d'une valeur de température. Les régulations sont : la régulation *proportionnelle*, la régulation *tout ou rien* et la régulation *DFAN01*. Ces régulations sont disponibles pour la gestion du chauffage ou du refroidissement.

Régulation proportionnelle

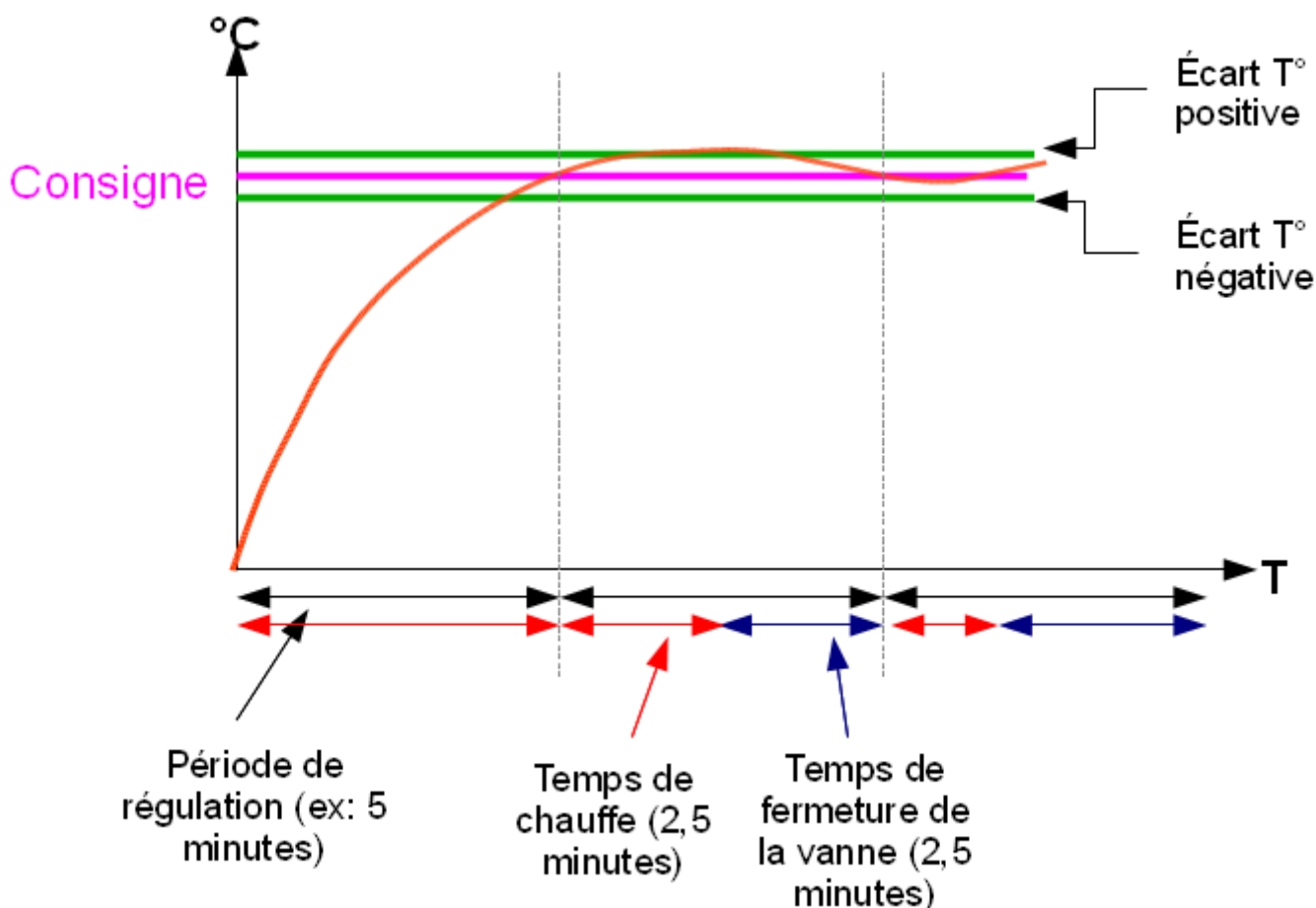
1. Pour une sortie de type **Relais**

Pour une période définie, la durée d'activation de la sortie est *proportionnelle* à la différence de température entre la consigne et la valeur mesurée par la sonde.

2. Pour une sortie de type **Dimmer**

La période n'entre plus en compte. La valeur de la sortie sera directement proportionnelle à la différence de température entre la température mesurée et la température de consigne.

- Schéma



Trois *réglations proportionnelles* prédéfinies sont proposées. Possibilité de *personnaliser* la réglation.

* *Rapide* : période = 5 min; bande proportionnelle = 1,5°C

Conseillé pour:
- chaudière gaz modulante
- vanne mélangeuse motorisée
(Période = 5 minutes, 1.5°C de bande proportionnelle)

* *Moyenne* : période = 10 min; bande proportionnelle = 2,5°C

Conseillé pour:
- bruleur fuel
- chaudière gaz
- circulateur
- vanne de zone
(Période = 10 minutes, 2.5°C de bande proportionnelle)

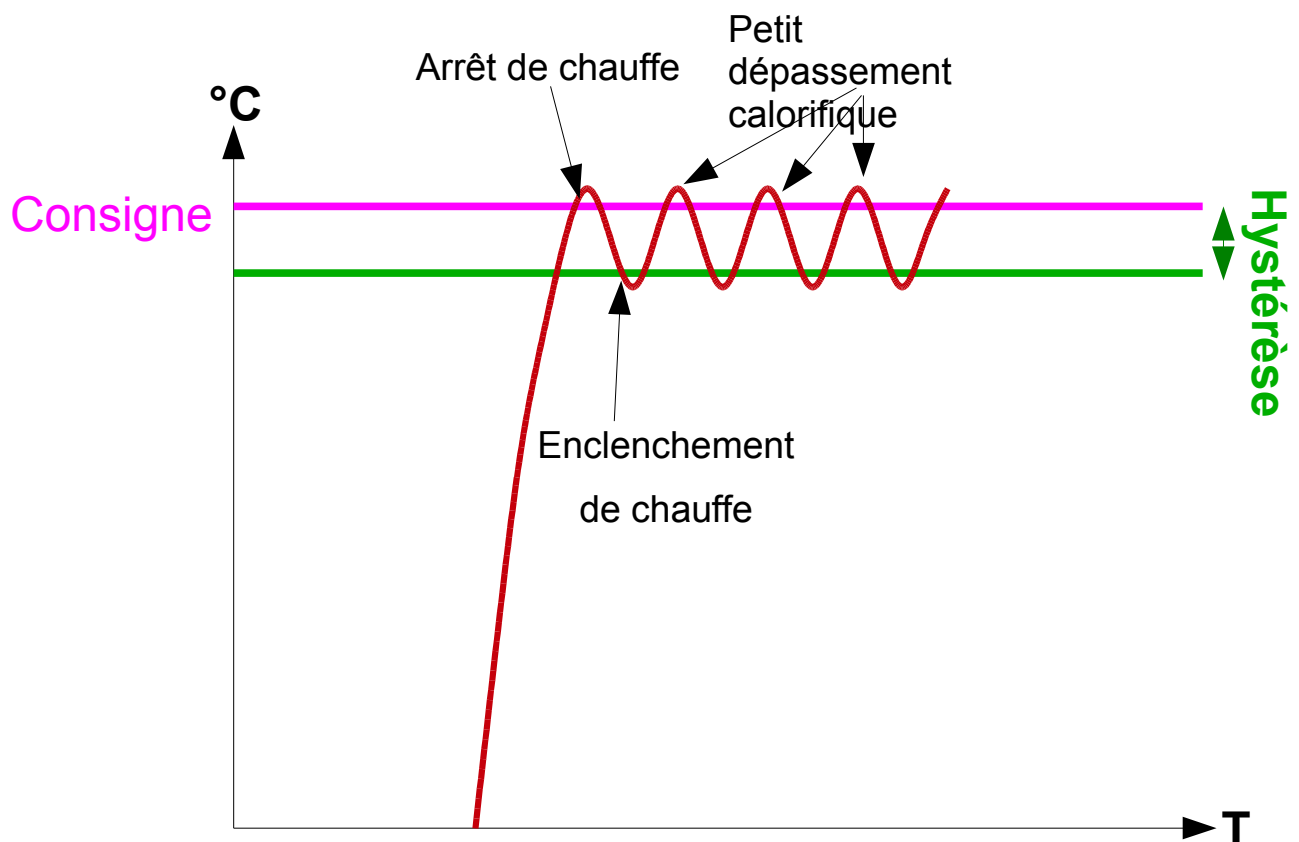
* *Lente* : période = 20 min; bande proportionnelle = 3,5°C

Conseillé pour:
- chauffage sol
(Période = 20 minutes, 3.5°C de bande proportionnelle)

* *Personnalisée* : permet de modifier les paramètres de réglation.

Réglation tout ou rien

Si la température est supérieure à la température de consigne la **sortie** est désactivée. Si la température est inférieure à la température de consigne diminuée de la valeur d'*hystérèse*, la **sortie** est activée.



Pour les réglations de type *proportionnel* et *tout ou rien*, la gestion d'activation de la **sortie** est

inverse par rapport à la gestion du chauffage.

1. Pour le *chauffage*, la **sortie** est activée si la température mesurée est inférieure à la température de consigne moins la valeur d'*hystérèse*.
 2. Pour le *refroidissement*, la **sortie** est activée si la température mesurée est supérieure à la température de consigne plus la valeur d'*hystérèse*.
- Toutes les sondes Domintell sont capables de gérer un profil de chauffe et un profil de refroidissement. En fonction des possibilités de votre installation vous devez sélectionner un seul, ou les 2 modes de climatisation.

Régulation DFAN01

Choix unique de *régulation DFAN01*. Les vitesses du module DFAN01 sont enclenchées en fonction de la différence de température entre la température de consigne et la température mesurée. Les relais de *chauffage* ou de *refroidissement* sont contrôlés suivant cette différence de température.

Actions en fonction d'une valeur de température

Il s'agit de l'action d'une **Sortie** en fonction d'un test logique appliqué à la température mesurée.

On distingue 3 *modes* de comparaison ou test logique:

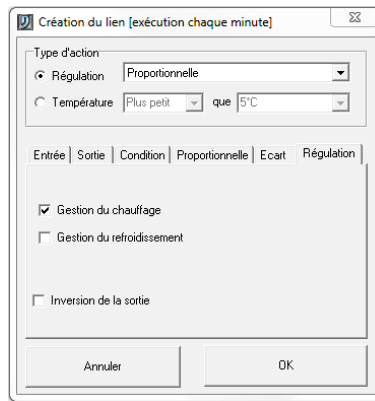
Plus petit : la **sortie** sera activée si la température mesurée est inférieure à la température de consigne.

Plus grand : la **sortie** sera activée si la température mesurée est supérieure à la température de consigne.

Égal : la **sortie** sera activée si la température mesurée est égale à la température de consigne.

Programmation de la climatisation

Pour accéder à la programmation de climatisation, effectuer un lien entre une **sortie** et une **sonde de température**.



L'explication du choix du type de régulation est décrite au titre Type de régulations (p114)

Choisir la *gestion du chauffage* et/ou du *refroidissement*

En fonction des capacités de l'élément connecté au module de **sortie**, choisir le *mode de gestion du chauffage* et /ou *gestion du refroidissement*.

Le choix de la gestion du *mode de température chauffage* et du *mode de température refroidissement*, se fait dans la fenêtre de *Création de lien*. (pas le capteur de température)

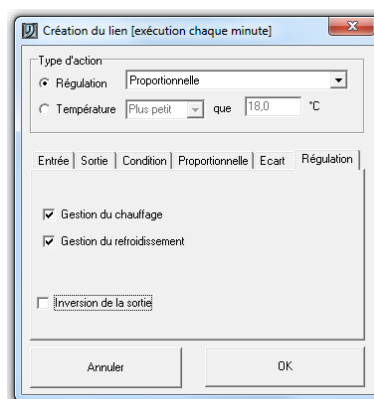
1. Si la **sortie** pilote uniquement une gestion de *chauffage*, sélectionner uniquement la *gestion du chauffage*.

 Par exemple, une chaudière à gaz

2. Si la **sortie** pilote uniquement une *gestion du refroidissement*, sélectionner uniquement la *gestion du refroidissement*.

 Par exemple, groupe de froid unique .

3. Dans le cas d'un circuit de climatisation unique (2 *pipes*), si le module de **sortie** est capable de gérer le chauffage et le refroidissement, sélectionner les 2 gestions (*gestion du chauffage* et *gestion du refroidissement*).



 Par exemple, pompe à chaleur *Inverter*.

4. Dans le cas d'un circuit de climatisation double (4 *pipes*), la gestion du chauffage se fait avec un module de sortie. La gestion du refroidissement se fait avec un autre

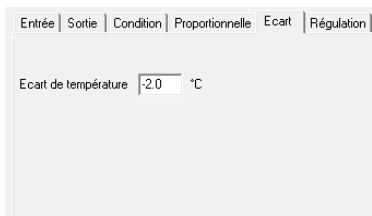
module de sortie.

 Par exemple, Configuration utilisée dans des hôtels. Un lien contrôle le groupe de froid, l'autre lien contrôle la chaudière. En période d'entre saison, une partie du bâtiment peut être chauffée, et l'autre peut être refroidie.

La gestion de la climatisation se fait sur base d'une vanne normalement fermée. Lors de l'utilisation d'une vanne normalement ouverte, il est possible d'inverser la sortie en cochant l'option *inversion de la sortie* de la fenêtre de création de lien.

Écart de température.

Une régulation s'effectue toujours à partir de la consigne du capteur de température. Domintell permet d'ajouter un *Écart de température* sur cette consigne. Lorsqu'un *Écart de température* est programmé, la régulation se fera sur la consigne de température additionnée de l'offset de température.



The screenshot shows a software window with several tabs: 'Entrée', 'Sortie', 'Condition', 'Proportionnelle', 'Ecart', and 'Régulation'. The 'Ecart' tab is selected. Inside this tab, there is a label 'Ecart de température' followed by a text input field containing the value '-2.0' and a unit selector showing '°C'.

 Par exemple, la salle de bain dispose d'un chauffage sol et d'un sèche serviette électrique. L'enclenchement du sèche serviette peut disposer de cet écart de température. Lorsque la température est trop éloignée de la consigne, le sèche serviette s'enclenchera pour chauffer plus rapidement la salle de bain.

Mode température et mode de régulation,

Mode de température

Chaque sonde de température dispose d'un *mode de température*. Le mode de température d'une sonde permet la gestion de l'installation climatique au niveau de la gestion des profils de températures.

Choisir un profil automatique, de confort, une température d'absence, ou de gel.

- Mode Auto : Les profils de température de chaque jour de la semaine sont sélectionnés.
- Mode Confort : Le profil de confort est sélectionné.
- Mode Absence : La température d'absence est sélectionnée.
- Mode Gel : La température de gel est sélectionnée.

Pour avoir accès au mode de température dans un lien, il faut créer une zone de température comprenant la sonde.

Mode régulation

Chaque sonde de température dispose d'un *mode de régulation*. Le *mode de régulation* d'une sonde gère l'installation climatique au niveau de la régulation. Les *modes de régulation* sont disponibles pour chaque sonde de température.

- *Mode Mixte* : exécution des liens (régulation) gérant le chaud et le froid .
- *Mode Off* : les sorties liées aux régulations sont coupées.
- *Mode Chaud* : exécution des liens (régulation) gérant le chaud.
- *Mode Froid* : exécution des liens (régulation) gérant le froid.

Pour accéder au *mode de régulation* dans un lien, créer une **zone de température** comprenant la sonde.

Dans le cas d'une gestion en *mode mixte*, lorsque la gestion de la climatisation (source de chaud et source de froid) est centralisée dans un seul appareil, s'assurer que le changement du mode de régulation au niveau des sondes soit aussi communiqué à l'appareil de climatisation.

Paramétrage des sondes de température

Toutes les sondes Domintell possèdent la gestion de double régulation. Cette gestion permet de gérer le chauffage et le refroidissement par la même sonde.

Pour que la régulation puisse se réaliser correctement, chaque sonde Domintell doit être paramétrée, plus d'information au titre Informations générales_: sonde de température (p52)

Assignation des profils.

Toutes les sondes Domintell possèdent 16 profils distincts, 8 pour la gestion du chauffage, 8 pour la gestion du refroidissement.

Les profils *automatiques* qui parcourent les 7 jours de la semaine possèdent un profil de chauffe et un profil de refroidissement.

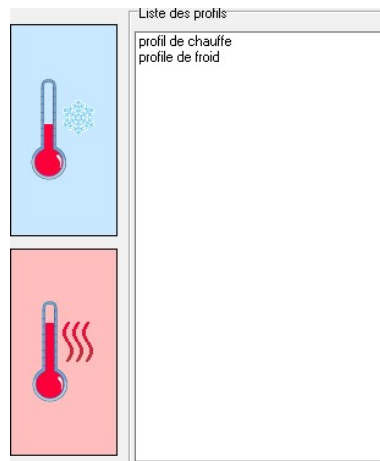
Le profil *confort* possède également un profil de chauffe et un profil de refroidissement.

La température d'*absence* est commune à toutes les sondes de température.

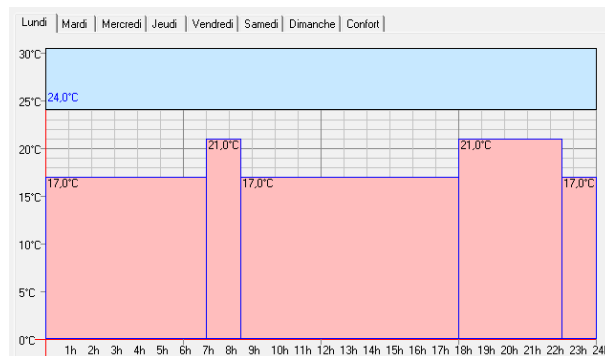
La température de *gel* est commune à toutes les sondes de température.

- Assigner un profil :

Effectuer une action de *glisser-déposer* depuis la liste des profils vers l'image correspondante.

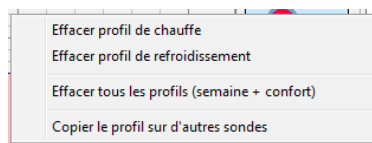


Un profil de chauffage doit être déposé sur le thermomètre à fond rouge, signifiant la chauffe. Un profil de refroidissement doit être déposé sur le thermomètre à fond bleu, signifiant le refroidissement.



- Effacer un profil :

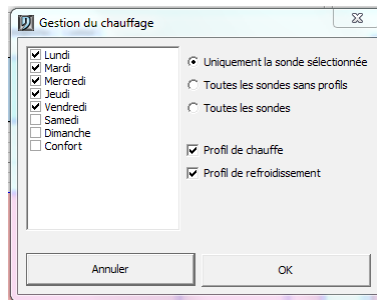
Effectuer un clic droit dans la zone des profils. Possibilité d'effacer le profil de chauffe et le profil de refroidissement pour un jour sélectionné. Il est aussi possible d'effacer tous les profils de la sonde.



- Copier le profil :

Effectuer un clic droit dans la *zone des profils* et sélectionner *Copier profil sur d'autre sondes*.

Copier les profils de température sur d'autres jours et / ou sur d'autres sonde de température. Sélectionner les jours où le profil doit être assigné. Sélectionner le profil à copier (*Profil de chauffe* et/ou *profil de refroidissement*). Sélectionner les sondes où le profil doit être copié. Valider en appuyant sur OK.



Pour que la régulation climatique soit opérationnelle, tous les profils doivent être paramétrés (pour le type de régulation désiré). Si un profil n'est pas rempli un message apparaît lors de l'envoi de l'application. La régulation climatique se met en sécurité si un profil n'est pas complété.

Si la sonde ne gère pas de régulation de chauffe, il est conseillé de ne pas remplir les profils de chauffe. Si la sonde ne gère pas de régulation de refroidissement il est conseillé de ne pas remplir les profils de refroidissement.

Dépendance des sondes

Lorsque plusieurs sondes constituent la régulation climatique, il est possible de constituer une dépendance entre celles-ci. Une sonde peut être **Maître** d'une ou de plusieurs autres sonde(s).

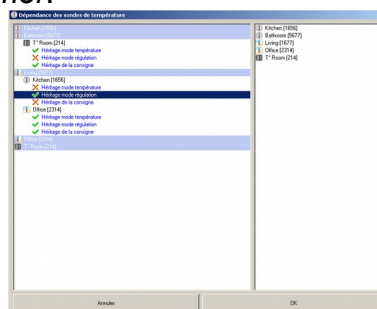
La sonde **esclave** suit la sonde **maître**,

- uniquement pour son *mode de température*,
- uniquement pour sa *consigne*,
- uniquement pour son *mode de régulation*,
- ou une combinaison des trois options précédentes.

Marche à suivre

1. Ouvrir la fenêtre de dépendance des sondes de température. Soit via le menu **projet > dépendance des sondes**, soit via l'édition d'une sonde de température et la modification de la *fenêtre de sonde esclave*.
2. Sélectionner une sonde présente dans la colonne de droite de la fenêtre de dépendance et glissez la dans la colonne de gauche sur la sonde qui sera maître de cette sonde.
3. Sélectionner le type d'héritage souhaité : *héritage du mode de température*, *héritage du mode de régulation*, *héritage de la consigne*.

Pour supprimer une dépendance entre deux sondes, cliquez droit sur la sonde dépendante à supprimer. Cliquez sur *supprimer*.



Par exemple, Une habitation multizone est équipée d'une pompe à chaleur Inverter. La sonde du living est la sonde principale de la maison. Lorsque celle-ci change de mode de régulation,

toutes les autres adoptent ce mode de régulation.

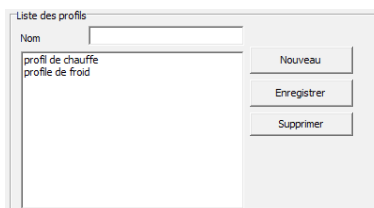
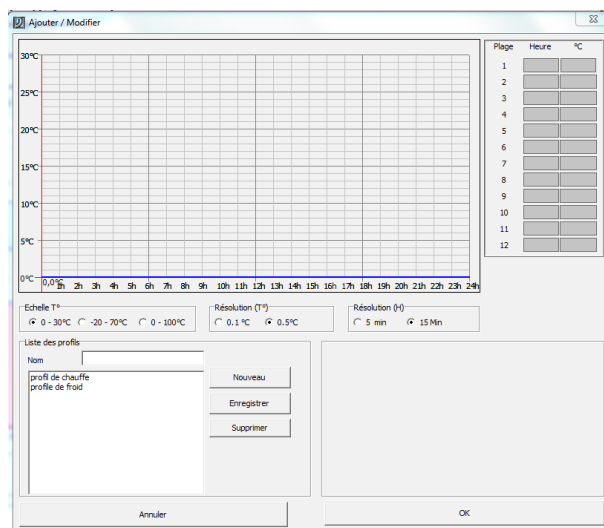
Création d'un profil de température

Les modes automatiques et confort se composent de profils de température. Le mode automatique peut gérer 7 profils différents pour les 7 jours de la semaine. Le mode confort utilise un profil fixe.

Il est nécessaire de définir des profils de température pour chaque sonde.

Marche à suivre :

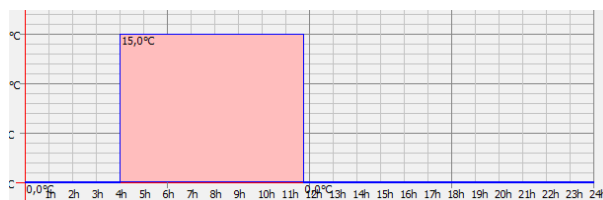
1. *Éditer* la sonde pour laquelle les profils de température doivent être définis.
2. **Profil > Ajouter/Modifier** (en haut à gauche). Ou par, clic droit sur la liste des profils, sélectionner **Ajouter/Modifier**.
3. Déterminer les différentes plages qui constituent le profil. Maximum 12 plages sur une période de 24 heures.



Ajout d'un profil de température

Marche à suivre :

1. Dans la liste des profils, appuyer sur *Nouveau*.
2. Clic gauche dans la zone de profil. Tout en maintenant le bouton gauche de votre souris enfoncé, bouger la souris pour dessiner le profil de température. Lors du relâchement du bouton gauche, la plage est créée.



3. Les températures peuvent être directement complétées dans le tableau situé dans la partie droite de l'écran.

Plage	Heure	°C
1	0:00	0,0°C
2	4:00	15,0°C
3	11:45	0,0°C
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

4. Pour enregistrer le nouveau profil, veuillez entrer un nom et appuyer sur *enregistrer*. Votre nouveau profil est ainsi créé.

Modification d'un profil de température existant

Sélectionner le profil à modifier dans la liste des profils. Effectuer les modifications souhaitées dans la zone du profil. Appuyer sur le bouton *enregistrer*.

Suppression d'un profil.

Sélectionner le profil à supprimer dans la liste des profils. Appuyer sur le bouton *Supprimer*. Le profil est supprimé de l'application.

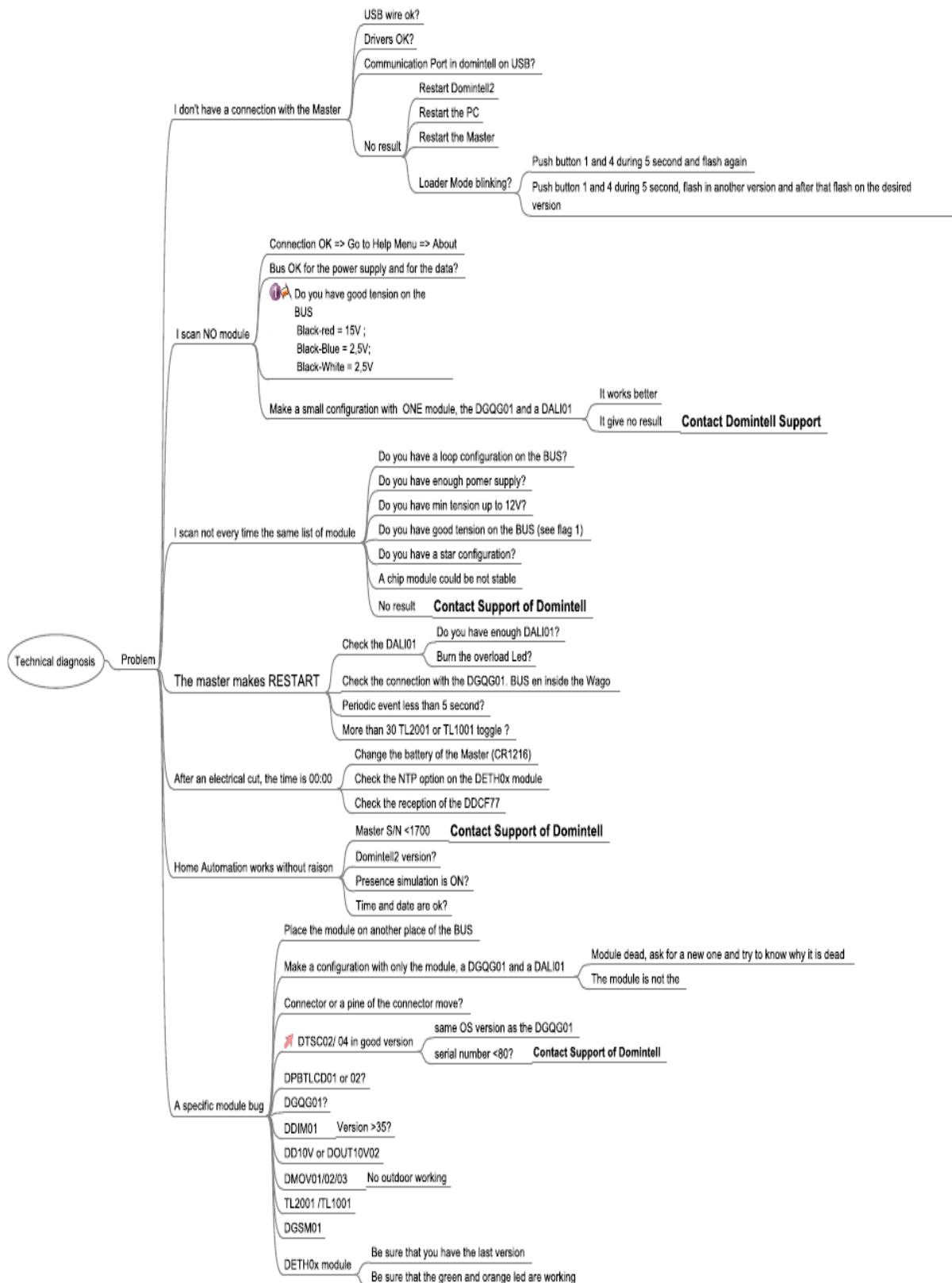
- Si le profil est utilisé dans l'application, une confirmation est demandée pour la suppression du module.
- Si un profil utilisé est supprimé, toutes les sondes utilisant ce profil ne sont plus paramétrées.

Support Technique

Étapes successives d'une installation standard

- Tâche 1: Vérifier les loaders dans le master et écran tactile.
- Tâche 2: Scanner le réseau.
- Tâche 3: Renommer toutes les entrées et sorties
- Tâche 4: Répartition des pièces et des étages.
- Tâche 5: Création des groupes (sorties, son, volets etc.)
- Tâche 6: Création des ambiances.
- Tâche 7: Création des horloges.
- Tâche 8: Adapter l'horloge astronomique.
- Tâche 9: Création des événements périodiques.
- Tâche 10: Création des variables utilisateurs.
- Tâche 11; Création des zones de température.
- Tâche 12: Par glisser-déposer, établir les liens entrées-sorties et attribuer les fonctions.
- Tâche 13: Création des profils température.
- Tâche 14: Par glisser-déposer, établir les liens éléments chauffage-sonde température.
- Tâche 15: Configurer le module son + émetteur IR /récepteur.
- Tâche 16: Configurer le module DGSM01.
- Tâche 17: Sauver la configuration.
- Tâche 18: Envoyer la configuration au master.
- Tâche 19: Tester la configuration et vérifiez les fonctions.
- Tâche 20: Prendre une copie de la configuration sur CD.
- Tâche 21: Effectuer un diagnostic réseau de l'installation.
- Tâche 22: Enclencher tous les éléments domotiques durant au moins 2 heures pour s'assurer de la stabilité du réseau et des alimentations basse tension sur le BUS.

Dépannage



Diagnostic et prise de mesure.

Vérifications du logiciel

Exécuter le logiciel pour vérifier l'installation.

Menu > Outils > Diagnostic réseau.

Si des erreurs sont détectées, les résoudre.

Heure & écran du DGQG01

Mettre l'installation à l'heure correcte.

Vérifier sur l'écran du DGQG01 que les 2 points entre l'heure et les minutes clignotent.

Pile du DGQG01

La tension de la pile (type = CR1216) du DGQG01 doit être plus haute que 2.8Vdc.

La batterie du DGQG01 se situe sur le PCB électronique du DGQG01. Ouvrir le boîtier du module délicatement par l'arrière.

Consommation & coffrets électriques

Chaque coffret électrique doit comprendre au moins une alimentation DALI0x. Toutes les consommations des coffrets doivent être calculées séparément dans le logiciel de configuration. Il est conseillé de ne pas interconnecter 2 coffrets avec l'alimentation + (câble rouge). Cette mesure est importante pour le câblage de la DALI03.

Mesures sur le bus

Votre système Domintell doit être alimenté par une alimentation DALI0x.

Avec un multimètre: toutes les alimentations ON

NOIR - ROUGE

Toujours > 14 Vdc (tous les relais ON)

NOIR – BLEU

Data + : entre 2 & 4 Vdc.

NOIR - BLANC

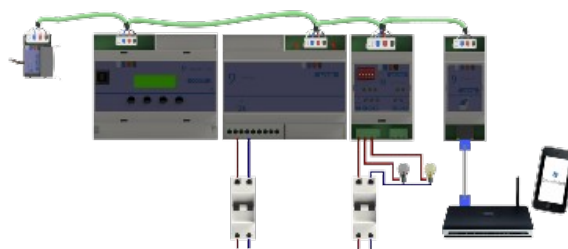
Data - : entre 1 & 3 Vdc.

Connexions

Les raccordements au BUS s'effectuent avec du câble « Domintell DCBU01 ». Respecter les couleurs des fils lors de leur branchement dans le connecteur rapide.

Utiliser une configuration en BUS. Éviter le câblage en ÉTOILE. La configuration en ÉTOILE constitue une perte de qualité du signal domotique.

Il est interdit de faire une BOUCLE simple ou totale dans le câblage des datas du BUS. La boucle génère des messages 'fantôme' empêchant le fonctionnement optimal du système.

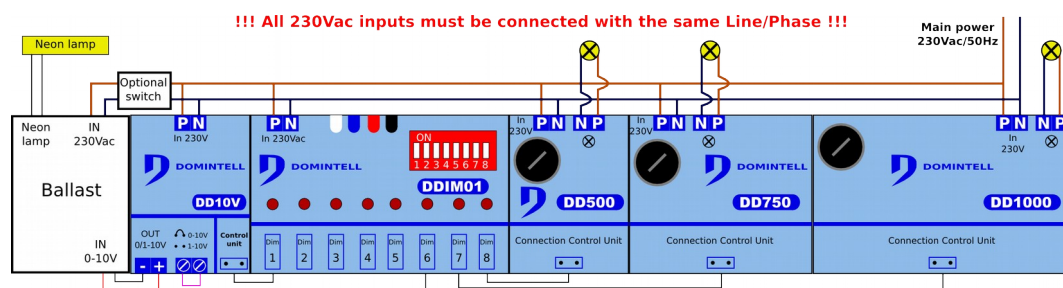


Consulter également la vidéo de modélisation du câblage sur notre page FaceBook.

DDIM01 & modules de puissance

La phase connectée aux modules dimmer de puissance (DD10V / DD400L/ DD75 / DD500 / DD750 / DD1000) doit être la même que celle connectée au module DDIM01 correspondant.

Veuillez vous référer à la documentation DDIM01 pour de + amples détails.



Le module DHUB01

Uniquement nécessaire si :

- Il y a plus de 128 modules sur le Bus **et/ou**
- Le Bus a une longueur de plus de 300m **et/ou**
- Votre Bus est câblé en étoile avec une longueur totale de plus de 100m.

CONDITION REQUISE: chaque DHUB01 doit avoir une connexion sur la même ligne que l'unité centrale DGQG01 : c'est votre référence sur le Bus.

Veuillez vous référer à la documentation DHUB01 pour de plus amples détails.

DTRP01 - DTRP02

Les modules télérupteurs ont besoin d'un courant de pointe important à chaque changement d'état. Domintell ne peut garantir le bon fonctionnement de ces modules s'il n'y a pas d'alimentation DALI01 dans le même coffret électrique, ou si le nombre d'alimentations est trop faible. Maximum 32 télérupteurs peuvent changer d'état en même temps s'il n'y a qu'une DALI01.

DGSM01

Avant toute programmation du module DGSM01, les batteries doivent être chargées.

Afin de traiter les requêtes sur le module DGSM01, nous avons besoin de la capture d'écran de la fenêtre d'état correspondante :

1.Charger votre application et attendre l'initialisation

2. Passer en mode PC actif
3. Cliquer droit sur l'entrée DGSM01 => Statut
4. Prendre une capture de l'écran
5. Envoyer-la par email

Fichiers log

- Le support peut vous demander un fichier log en cas de besoin.
- Ils sont générés dans c:/Program_Files/Trump/Domintell2/Log.
- Début lors du démarrage du logiciel Domintell.
- Fin lorsque vous quittez le logiciel Domintell.
- Envoyer uniquement le fichier correspondant à l'heure désirée.

Support technique

Pour toute information complémentaire, contacter le support technique de Domintell : support@domintell.com

Envoyer le fichier d'application avec une description complète, le diagnostic et les résultats des prises de mesures sur le BUS. Les photos et captures d'écran peuvent être envoyées pour permettre un diagnostic rapide.

Support Technique

Pour tout renseignement complémentaire, contactez notre support technique aux coordonnées suivantes :

*TRUMP ELECTRONICS S.A.
Rue de la Maîtrise 9
1400 Nivelles
Belgique
Téléphone : +32 (0)67/888.250
Email : support@domintell.com*

